

DAFTAR PUSTAKA

- A.M., Sardiman. 1988. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: CV. Rajawali.
- A.M., Sardiman. 2001. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- AECT (*Association of Education and Communication Technology*). 1977. *A Handbook of Standard Terminology and Guide for Recording and Reporting Information about Educational Technology*. Washington : D.C. AECT.
- Aries, Erna Febru. 2009. *Indikator Keaktifan Siswa yang dapat dijadikan penilaian dalam PTK*. Diakses pada tanggal 14 Mei 2018. <https://ardhana12.wordpress.com/2009/01/20/indikator-keaktifan-siswa-yang-dapat-dijadikan-penilaian-dalam-ptk-2/>.
- Arikunto, S. & Supardi. 2007. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2016. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Astuti, Eny Dwi. 2012. *Penerapan Strategi Pembelajaran Inquiring Minds Want To Know Dengan Media Gambar Puzzle Untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa SMP N 2 Banyudono Tahun Pelajaran 2011/2012*. Skripsi tidak dipublikasikan. Surakarta: Program Sarjana Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Depdiknas. 2006. *Permendiknas No 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi*. Jakarta : Depdiknas.
- Dimiyati, dkk. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Dunkin, M.J. dan Biddle, B.J. 1974. *The Study of Teaching*. New York: Holt Rinehart and Wiston.
- Fathurrohman, Muhammad. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Modern : Konsep Dasar, Inovasi dan Teori Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Garudhawaca.

- Gagne, R.M., & Briggs, L.J.. 1979. *Principle of Instructional Design*. New Yorks: Holt Rinehart and Winston.
- Gerlach dan Ely. 1971. *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Second Edition, by V.S. Gerlach & D.P. Ely, 1980, Boston, MA: Allyn and Bacon. Copyright 1980 by Pearson Education.
- Hergenhahn, B. R. dan Olson, Matthew H. 2010. *Theories Of Learning* edisi ketujuh. Jakarta : kencana.
- Herman, Hudojo. 1988. *Mengajar Belajar Matematika*. Jakarta : Depdikbud.
- Herman, Hudojo. 2001. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Ismail, dkk. 2003. *Kapita Selekta Pembelajaran Matematika*. Edisi ketiga. Jakarta: Universitas Terbuka.
- James and James, Van. 1976. *Mathematic Dictionary*. Nostrand Rienhold.
- Johnson David W and Roger T. Johnson. 2002. *Cooperative Learning Methode: A Meta-Analysis*. Journal of Research in Education. http://www.eeraonline.org/journal/files/2002/JRE_2002_01_DWJohnson.pdf
- Khasanah, Fitria. 2016. *Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD (Students Teams Achievement Division)*. Jurnal Ilmiah. 2 (18). Hal 48.
- Lie, Anita. 2004. *Cooperatif Learning*. Jakarta: Gramedia.
- Matsumoto, David. 2008. *Psikologi Pengantar Lintas Budaya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Misbach, Muzamil. 2010. *Pengertian Media Puzzle*. Diakses pada tanggal 23 Maret 2018. Economics jurnal. <http://economicsjurnal.blogspot.com/2010/09/pengertian-media-puzzle.html>.
- Mulyasa, E. 2013. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Muzamil, Misbach. 2010. *Pengertian Media Puzzle*. (<https://www.academia.edu/9717051/> , diakses tanggal 23 Maret 2018) .
- Nani. 2008. *Macam-macam media Pembelajaran Interaktif*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

- Nani. 2008. *Sisi Edukasi Permainan Puzzle Melatih Konsentrasi*.
- Nurfitria, dkk. 2013. *Koneksi Matematis Siswa Ditinjau dari Kemampuan Dasar Matematika Di SMP*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Vol.2 No.1 Universitas Muhammadiyah Purworejo.
- Patmonodewo. 2010. *Permainan Edukatif*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sadiman, Arief S, dkk. 1990. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Postekkom dan PT. Raja Gorafindo Persada.
- Santyasa, I Wayan. 2007. *Landasan Konseptual Media Pembelajaran*. diakses pada tanggal 31 Maret 2018.
http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND.LUAR_SEKOLAH/9470417173032-MULIATI_-PURWASASMITA/MEDIA_PEMBELAJARAN.pdf
- Shadiq, Fajar. 2014. *Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Slavin, E, Robert. 2005. *Cooperative Learning Theory, Research and Practice Massachusetts*. USA : Allymand & Bacon.
- Slavin, E, Robert. 2005. *Cooperative Learning*. Bandung: Nusa Media.
- Sudjana, Nana. 1987. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Sinar Baru Offset.
- Sudjana, Nana. 2004. *Dasar – Dasar Proses Belajar Mengajar* . Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2001. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: CV.Alfabeta.
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi Paikem*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Suryono dan Haryanto. 2011. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Syuja, Firda Rabbani. 2013. *Artikel Ilmiah Inovasi Pembelajaran IPS di SD*. Diakses pada tanggal 14 Mei 2018. Artikel Ilmiah.
<https://pgsd4c.wordpress.com/2013/06/18/firda-rabbani-syuja/>.
- Tim Penyusun KBBI. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (edisi ketiga)*. Jakarta: Balai Pustaka.

Ula, Shoimatul. 2013. *Revolusi Belajar (Optimasi Kecerdasan Melalui Pembelajaran Berbasis Kecerdasan Majemuk)*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Usman, Moh. Uzer. 2009. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung : Remaja Rosdakarya.

Winkel, WS. 1986. *Psikologi Pengajaran (terjemahan)*. Jakarta : PT Gramedia.

Yulian. 2010. *Media Pembelajaran Kreatif*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.