

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Anggeriani, A. d, & Paksi, H. p. (2019). Pengembangan Media Permainan Werewolf untuk Mengenalkan Keragaman Sosial Budaya Indonesia pada Siswa kelas V SDN Pacar Keling V Surabaya. *Jurnal Penelitian Pendidikan ...*, 3710–3719.
- Astuti, D., Frima, A., & Sofiarini, A. (2022a). Pengembangan Media Permainan *TOD TOD* pada Pembelajaran PKn Kelas IV SD Negeri 1 Air Lesing. *LP3MKIL YLIP (Yayasan Linggau Inda Pena)*, 1(2).
- Astuti, D., Frima, A., & Sofiarini, A. (2022b). Pengembangan Media Permainan *TOD TOD* pada Pembelajaran PKn Kelas IV SD Negeri 1 Air Lesing. *Silampari Sains and Education*, 1(2), 23–31.
- Aswan, A. (2023). Permainan *TOD* Berbantuan Spin the Wheel: Strategi Pembelajaran Berbicara Untuk Pemelajar Bipa Korea Selatan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 7(1), 1. <https://doi.org/10.30651/lf.v7i1.7457>
- Ayunda Fanny, C. D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *TOD* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Edunomic Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 9(2), 108. <https://doi.org/10.33603/ejpe.v9i2.5074>
- Dewi, P. C., Hudiyono, Y., & Mulawarman, W. G. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Prosedur Kompleks Dengan Model Pembelajaran Discovery Learning Menggunakan Media Audio Visual (Video) Di Kelas Xi Sma Negeri 1 Samarinda. *DIGLOSIA : Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 1(2), 101–114. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v1i2.pp101-112>

- Dyna, Y. R. (2021). *Analisis Pemanfaatan Aplikasi Google Classroom Sebagai Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas XI di SMA Pasundan 8 Bandung*. FKIP UNPAS.
- Fatria. (2017). *Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam*. 2(1), 138–144.
- Hakeu, F., Pakaya, I. I., & Tangkudung, M. (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Gamifikasi dalam Proses Pembelajaran di MIS Terpadu Al-Azhfar. *Awwaliyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 6(2), 154–166.
- Haq, M. A. (2021). Pengaruh Permainan *TOD* Terhadap Keterampilan Bicara Bahasa Arab Siswa. *Journal of Education and Religious Studies*, 1(3), 102–107. <https://doi.org/10.57060/jers.v1i03.48>
- Haristah, H., Azka, A., Setyawati, R. D., & Albab, I. U. (2019). Pengembangan Modul Pembelajaran. *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 1(5), 224–236.
- Hayatillah, M. (2021). Penerapan Media Permainan *ToD* untuk Meningkatkan Kepercayaan Diri Siswa Di MTsN 4 Pidie. In *UIN Ar-Raniry*.
- Herliani. (2016). Penggunaan Taksonomi SOLO (Structure of Observed Learning Outcomes) pada Pembelajaran Kooperatif *ToD* dengan Quick on the Draw untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Siswa pada Biologi SMA. *Proceeding Biology Education Conference*, 13(1), 232–236.
- Hibra, B. Al, & Soejoto, A. (2017). Analisis Pengembangan Media Permainan *ToD* Untuk Meningkatkan Pemahaman Dan Hasil Belajar Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 4(3), 1–5.
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1–129.

- Lubis, A. Y. (2017). Penerapan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Di Infrastruktur Negara Berkembang. *Wacana: Jurnal Ilmiah Ilmu Komunikasi*, 16(2), 225–236. <https://doi.org/10.32509/wacana.v16i2.20>
- Mardhiyah, R. H., Aldriani, S. N. F., Chitta, F., & Zulfikar, M. R. (2021). Pentingnya keterampilan belajar di abad 21 sebagai tuntutan dalam pengembangan sumber daya manusia. *Lectura: Jurnal Pendidikan*, 12(1), 29–40.
- Mimmah, M., Nasir, M., & Syahril. (2015). Sains Ipa Fisika Siswa Dengan Menerapkan Media Permainan *ToD* Sains Ipa Fisika Siswa Dengan Menerapkan Media Permainan *TOD*. *E-Journal Mahasiswa Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 2(2), 1–11.
- Nasrudin, N., Kartini, K., & Kusnadi, D. (2020a). Pengembangan media pembelajaran permainan *ToD* kelas V SDS Muhammadiyah 3 AL-HILAL TARAKAN. *Jurnal Pendidikan Dasar Borneo (Judikdas Borneo)*, 2(2), 47–56.
- Nasrudin, N., Kartini, K., & Kusnadi, D. (2020b). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan *TOD* Kelas V SDS Muhammadiyah 3 AL-Hilal Tarakan. *Jurnal Pendidikan Dasar Borneo*, 2(2).
- Norita, E. Y. S. (2020). *Media TOD Math Berbasis Strategi Heuristik, Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Materi Peluang*. Diploma thesis, IKIP PGRI Pontianak.
- Nur Jannah, I., Hariyanti, S. P. D., & Prasetyo, S. A. (2020). Efektivitas Penggunaan Multimedia dalam Pembelajaran IPA di SD. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(1), 54–59. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i1.24135>
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>

- Priatmoko, S., Binadja, A., & Putri, S. T. (2008). Pengaruh Media Permainan *ToD* Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa Sma Dengan Visi Sets. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 2(1), 230–235.
- Purba, R. A., Mawati, A. T., Ardiana, D. P. Y., Pramusita, S. M., Bermuli, J. E., Purba, S. R. F., Sinaga, K., Mardiana, N., Rofiki, I., & Recard, M. (2021). Media dan Teknologi Pembelajaran. In *Yayasan Kita Menulis*. Yayasan Kita Menulis.
- Rahmawati, E., Harahap, N. B., Maswariyah, M., Agara, L. R., & Wandini, R. R. (2022). Pentingnya Media Pembelajaran untuk Memotivasi Siswa SDN Muarasitulen. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 14114–14120.
- Rahmi, S. N., & Yogica, R. (2021a). Media Kartu Permainan Berbasis *TOD* Play (*TODP*) pada Materi Virus. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(3), 399. <https://doi.org/10.23887/jppp.v5i3.38995>
- Rahmi, S. N., & Yogica, R. (2021b). Media Kartu Permainan Berbasis *TOD* Play (*TODP*) pada Materi Virus. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(3), 399. <https://doi.org/10.23887/jppp.v5i3.38995>
- S, I. R. K.-K., & Rohani. (2018). Manfaat media dalam pembelajaran. *Axiom*, 7(1), 91–96.
- Sugiono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Susanti, Y. (2020). Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Media Berhitung Di Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa. *EDISI : Jurnal Edukasi Dan Sains*, 2(3), 435–448.
- Tarigan, D., & Saskia, E. (2019a). Pengaruh Media Permainan *TOD* (*ToD*) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Di Kelas V Sdn 107399 Bandar Khalipah. *Seminar Nasional Pendidikan Dasar Universitas Negeri Medan*, 84–95.

- Tarigan, D., & Saskia, E. (2019b). Pengaruh Media Permainan *TOD* (*ToD*) Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Di Kelas V Sdn 107399 Bandar Khalipah. *Seminar Nasional Pendidikan Dasar Universitas Negeri Medan*, 84–95.
- Umami, R., Rusdi, M., & Kamid, K. (2021). Pengembangan instrumen tes untuk mengukur higher order thinking skills (HOTS) berorientasi programme for international student asesment (PISA) pada peserta didik. *JP3M (Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pengajaran Matematika)*, 7(1), 57–68. <https://doi.org/10.37058/jp3m.v7i1.2069>
- Wahyuningsih, E., Tolinggi, S. O., & Baroroh, R. U. (2021). Pendekatan Humanistik Melalui Permainan Edukatif Bahasa dalam Pembelajaran Bahasa Arab di Sekolah Islam Terpadu. *Maharaat: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 4(1), 17–43. <https://doi.org/10.18196/mht.v4i1.12437>
- Wijaya, D. A., Triyadi, I., Marshelly, M., & Ismawanti, N. K. (2023). Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Upaya Menumbuhkan Rasa Nasionalisme Dalam Diri Mahasiswa. *Advanced In Social Humanities Research*, 1(4), 353–361.
- Zuhri, S., Nurhadi, N., Trinugraha, Y. H., Rahman, A., Pranawa, S., Nurcahyono, O. H., & Pudyastuti, S. G. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Hasil Riset Lapangan Pada Guru-Guru Sosiologi Dan Antropologi Sma Se-Surakarta. *DEDIKASI: Community Service Reports*, 2(2), 39–45. <https://doi.org/10.20961/dedikasi.v2i2.45222>
- Zulfikar, M. F., & Dewi, D. A. (2021). Pentingnya Pendidikan Kewarganegaraan Untuk Membangun Karakter Bangsa. *Jurnal Pekan: Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 6(1), 104–115. <https://doi.org/10.31932/jpk.v6i1.1171>
- Zulfikar, Z., & Azizah, L. (2017). Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Kartu Kuartet Dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman Siswa Kelas Xi Ma Negeri 1 Makassar. *Eralingua: Jurnal*

Pendidikan Bahasa Asing Dan Sastra, 1(2), 156–166.

<https://doi.org/10.26858/eralingua.v1i2.4412>

