

BAB III

TOPIK BAHASAN

3.1. Latar Belakang

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia meluncurkan program Wirausaha Merdeka khusus bagi mahasiswa yang berminat memulai usaha sendiri. Ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa dari berbagai perguruan tinggi untuk mengambil bagian dalam Program Wirausaha Berprestasi.

Sesuai dengan lingkungan perusahaan mereka, program ini membantu peserta untuk membuat dan memverifikasi model dan prototipe bisnis sambil memiliki pemahaman menyeluruh tentang strategi berkelanjutan di empat bidang: ekonomi, lingkungan, sosial, dan tata kelola. Data mengenai lingkungan bisnis, pasar, permintaan atau permasalahan, daftar pemasok, model bisnis, konsep operasional dan keuangan, gagasan pembangunan tim, dan rencana aksi yang didasarkan pada prinsip-prinsip keberlanjutan semuanya akan tersedia bagi para peserta.

Peserta mampu merancang dan memverifikasi model

bisnis dan prototipe dengan fokus mendalam strategi keberlanjutan di 4 area yaitu: Ekonomi, Sosial, Lingkungan, dan Tata Kelola sesuai dengan setting perusahaan tertentu.

Peserta akan memiliki akses terhadap informasi tentang lingkungan perusahaan, seperti daftar pemasok, model bisnis, konsep operasional dan keuangan, ide pembangunan tim, statistik pasar, permintaan dan kesulitan, serta pemikiran untuk rencana aksi berdasarkan keberlanjutan.

3.2. Rumusan masalah

Berikut ini adalah rumusan masalah yang dapat penulis atasi:

1. Bagaimana mahasiswa mampu melakukan *explorasi* serta analisis industri dengan pendalaman pada prinsip keberlanjutan?
2. Bagaimana mahasiswa mampu mengidentifikasi suatu problem yang berdasarkan hasil analisis industri?
3. Bagaimana mahasiswa mampu melakukan ide Rencana bisnis dan solusi berdasarkan masalah yang teridentifikasi?

4. Bagaimana mahasiswa mampu membuat *prototype* berdasarkan proses ideasi untuk dilakukan *validasi*?
5. Bagaimana mahasiswa mampu membuat prototipe dan melakukan banyak *validasi* model bisnis?
6. Bagaimana mahasiswa mampu melakukan *exhibition* untuk mendisplaykan *prototype* yang telah tervalidasi?

3.3. Tujuan dan Manfaat

3.3.1. Tujuan

Tujuan dari Program Wirausaha Merdeka ini adalah :

1. Mahasiswa mampu melakukan observasi, pengumpulan data dan inspirasi serta analisis industri dengan memperluas gagasan keberlanjutan.
2. Berdasarkan temuan penyelidikan, mahasiswa mampu mengidentifikasi permasalahan yang mungkin mengarah pada terciptanya model bisnis industri.
3. Dengan pemahaman konsep keberlanjutan secara menyeluruh, mahasiswa mampu memberikan ide solusi dan model bisnis berdasarkan permasalahan

yang teridentifikasi.

4. Mahasiswa mampu membuat *prototype* berdasarkan proses ideasi untuk dilakukan *validasi*.
5. Mahasiswa mampu mengembangkan model bisnis dan *prototype* dengan melakukan beberapa *validasi* dari model bisnis terpilih.
6. Mahasiswa mampu melakukan *exhibition* untuk mendisplaykan *prototype* yang telah tervalidasi.

3.3.2. Manfaat

Berikut kelebihan berwirausaha mandiri dan membuat laporan:

Bagi Penulis

1. Dapat memenuhi prasyarat untuk lulus mata kuliah praktek kerja lapangan.
2. Pelajari tentang ide model bisnis serta eksplorasi dan analisis lingkungan bisnis, Pembuatan *Prototype, Validating & Refining, Test the Strategi. Magang/Internship, Exhibition.*
3. Menambah pengetahuan dan pengalaman tentang berwirausaha.

Bagi Pembaca

1. Dapat menjadikan referensi dalam membuat laporan praktek kerja lapangan untuk kedepannya.
2. Mempermudah mendapatkan sebuah ide untuk membuat usaha.

3.4. Nama Kegiatan

Dirancang untuk konteks bisnis tertentu, program ini memungkinkan peserta untuk membuat dan memverifikasi model dan prototipe bisnis dengan penekanan pada solusi berkelanjutan di empat bidang: ekonomi, lingkungan, sosial, dan tata kelola. Data mengenai lingkungan bisnis, pasar, permintaan atau permasalahan, daftar pemasok, model bisnis, konsep operasional dan keuangan, gagasan pembangunan tim, dan rencana aksi yang didasarkan pada prinsip-prinsip keberlanjutan semuanya akan tersedia bagi para peserta.

Kegiatan Kewirausahaan Merdeka dipimpin dengan mematuhi pedoman yang diberikan oleh Kampus Merdeka Universitas Ciputra Surabaya ini mengambil judul program “*Become Entrepreneur To Build A Sustainable Business*”.

3.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Program

Waktu dan lokasi pelaksanaan program Wirausaha Merdeka akan dijelaskan secara lengkap pada paragraf ini. Mengenai uraiannya, berikut ini sinopsis singkat organisasi organisasi:

Nama Lembaga : Universitas Ciputra Surabaya
Alamat : Citraland CBD Boulevard, Made,
Kec. Sambikerep, Kota Surabaya
Jawa Timur, 60219.
Telephone : (031) 7451699
E-mail : ict-support@ciputra.ac.id

3.5.1. Waktu Pelaksanaan

Inisiatif ini akan mulai berlaku pada tanggal 25 Agustus 2023, dan berlangsung hingga 8 Desember 2023. Berikut adalah sinopsis singkat penerapannya dan apa yang terjadi setelahnya Wirausaha Merdeka di Universitas Ciputra Surabaya yang mencakup durasi, tipe aktivitas dan target capaian pembelajaran yang didapatkan.

Lama kegiatan : 5 Bulan
Total : 20 SKS Pembelajaran Mandiri
Tipe Aktivitas : Kuliah Umum, Tugas Individu,

Tugas Kelompok, Pendampingan
(Mentoring) dan Kuliah Ahli.

Setelah menyelesaikan program, peserta dapat mentransfer hingga 20 jam kredit ke institusi masing-masing. Untuk menunjang hal tersebut, Maka didesain juga cara untuk melakukan konversi penilaian dari hasil keseluruhan pembelajaran. Standar evaluasi yang akan menjadi panduan tercantum di bawah ini:

Table 3. 1 Bobot Penilaian Proses dan Hasil Belajar

Nilai Angka	Nilai Huruf	Nilai Numerik	Kategori
90 – 100	A	4,00	Unggul
85 – 89,99	A-	3,75	Luar Biasa
80 – 84,99	B+	3,50	Sangat Baik
75 – 79,99	B	3,00	Baik
70 – 74,99	B-	2,75	Hampir Baik
60 – 69,99	C+	2,38	Cukup Baik
55 – 59,99	C	2,00	Cukup
45 – 54,99	D	1,00	Kurang

0 – 44,99	E	0.00	Buruk
-----------	---	------	-------

Jadwal Kegiatan Program Wirausaha Merdeka Universitas Ciputra Surabaya – *Become Entrepreneur To Build A Sustainable Business* dijalankan dari 25 Agustus 2023 – 8 Desember 2023 dengan rincian jadwal :



RANCANGAN PEMBELAJARAN WIRUSAHA MERDEKA UNIVERSITAS CIPUTRA

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah:
KEMAMPUAN: Peserta mampu membuat dan memvalidasi model bisnis inovatif yang siap memasuki pasar global melalui proses eksplorasi dan eksplorasi peluang, mobilitas sumber daya dan pendataan pada strategi berkelanjutan pada 4 area yaitu ekonomi, lingkungan, sosial dan tata kelola sesuai dengan konteks bisnis masing-masing dengan menggunakan alat bantu (tools) Business Model Canvas.
BISNIS: Peserta akan memiliki data lingkungan bisnis yang akan dimasuki, data pasar beserta dengan peluang/problemnya, daftar supplier, model bisnis, konsep operasional, konsep finansial, konsep team building, action plan yang siap untuk memasuki pasar global dan berasarkan pada prinsip sustainability.

Discovery				Business Model Ideation				Validation & Refining				Business Report & pitching			
Sub capaian: • Mampu mengidentifikasi peluang untuk menciptakan nilai (value) yang inovatif • Mampu mendefinisikan masalah yang berpeluang untuk dijadikan bisnis				Sub capaian: Mampu membuat model bisnis inovatif yang siap memasuki pasar global dengan prinsip berkelanjutan berdasarkan ide yang sudah tervalidasi				Sub capaian: Mampu memvalidasi model bisnis inovatif dengan prinsip berkelanjutan melalui proses market feedback.				Sub capaian: Mampu mengevaluasi hasil proses validasi dan kelayakan usaha			
W1	W2	W3	W4	W5	W6	W7	W8	W9	W10	W11	W12	W13	W14	W15	W16
25-31 Aug	1-7 Sep	8-14 Sep	15-21 Sep	22-29 Sep	29 Sept- 5 Okt	6-12 Okt	13-19 Okt	20-26 Okt	27 Okt – 2 Nov	3-9 Nov	10-16 Nov	17-23 Nov	24-30 Nov	1-7 Des	8 Des
Pre Immersion				Immersion I				Immersion II				Post-immersion			
Indikator: • Keluasan eksplorasi • Kedalaman analisis • Ketepatan peluang • Keaktifan & life long learning				Indikator: • Kelengkapan dan kesesuaian model bisnis • Kreativitas/kebaruan model bisnis • Keaktifan & life long learning				Indikator: • Kesesuaian kualitas dan kuantitas profil expert dan target pasar potensial • Kedalaman analisis hasil validasi • Keaktifan dan life long learning				Indikator: • Kejelasan hasil evaluasi model bisnis • Kreativitas & kelengkapan dokumentasi kegiatan & refleksi • Keaktifan & life long learning			
Bahan Kajian: • Design Thinking • Business Environment • Value proposition design • Leadership & team building • Exploration & analysis tools • Problem definition tools • Sustainable business principle, ESG				Bahan Kajian: • Creativity & Innovation • Business Model Tools • Prototyping • Action Plan				Bahan Kajian: • Customer validation • Basic operation management • Risk management • Basic Finance • Global Marketing Strategy				Bahan Kajian: • Evaluasi model bisnis (feasibility study) • Pitch deck • Sustainable Business report			
AFL 1 25%				AFL 2 25%				AFL3 35%				ALP 15%			

Gambar 3. 1 Jadwal Kegiatan Wirausaha Merdeka

3.5.2. Tempat Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan program Metode online dan offline (di luar jaringan) digunakan untuk ini.

3.6. Faktor Pendukung dan Penghambat

3.6.1. Faktor Pendukung

Dalam hal ini, ada beberapa hal yang membantu mensukseskan Program Kewirausahaan Gratis.

Elemen-elemen ini adalah:

1. Saya menerima bimbingan program yang sangat baik dari supervisor lapangan yang sangat berpengetahuan.
2. Adanya fasilitas yang mendukung untuk melakukan pengerjaan, pelatihan dan tugas program wirausaha merdeka dan fasilitas lainnya.
3. Suasana kelas dan sumber daya manusia yang sangat nyaman dan ceria yang dapat membantu terselesaikannya semua tujuan dan membuat perasaan jenuh menghilang ketika program pelatihan berlangsung.

3.6.2. Faktor penghambat

Ada beberapa persoalan pembelajaran yang mungkin bukan hanya penulis yang merasakan, berikut beberapa persoalan pembelajaran yang di terima penulis :

1. Dalam melakukan kegiatan pembelajaran terkadang penulis cukup kesulitan memahami materi yang mentor jelaskan, ini karena module nya menggunakan full bahasa inggris dan juga karena terbentur dengan jadwal perkuliahan.

2. Tugas yang di berikan, penulis sangat kesulitan mengerjakan tugas tersebut ini disebabkan oleh tingkat kesulitan, kuantitas tugas, dan keterbatasan waktu yang penulis yang kecil yang mengakibatkan beberapa tugas tidak dapat terselesaikan tepat waktu.
3. Pelaksanaan pembelajaran yang bersamaan dengan perkuliahan yang sering kali membuat penulis bekerja ekstra untuk membagi waktu mengerjakan tugas dalam keadaan apapun sehingga seringkali penulis kurang istirahat.
4. Terakhir penulis juga dituntut untuk benar- benar nyaman dalam kondisi apapun karena ini merupakan tugas yang wajib dilaksanakan dan bentuk tanggung jawab penulis untuk bisa menyelesaikan program.