

LAPORAN KERJA PRAKTEK

ANALISIS BMC DAN BEP DALAM

PENGEMBANGAN USAHA FISH CAKE TASTE

FUN

(Studi Kasus-Wirausaha Merdeka Universitas Ciputra
Surabaya)



Disusun Oleh:

Nama : Sohib Ariyanto

NIM : 210601150

PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK

2024

**LEMBAR PERSETUJUAN
KERJA PRAKTEK
ANALISIS BMC DAN BEP DALAM
PENGEMBANGAN USAHA FISH CAKE TASTE
FUN**

(Studi Kasus-Wirausaha Merdeka Universitas Ciputra)

Disusun oleh :

Nama : Sohib Ariyanto

NIM : 210601150

Menyetujui,

Pembimbing di Perusahaan

Rini Puji Astutik, ST., MT.
NIP :160404217

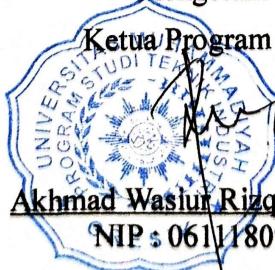
Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Efta Dhartikasari,
S.Si., M.T
NIP : 06111809219

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Akhmad Wasluri Rizqi S.T., M.T.
NIP : 06111809221

LEMBAR PENGESAHAN

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal : 10 Juli 2024

Dengan Nilai :

Penguji,



Nina Aini Mahbubah, S.T.,M.T.,Ph.D

NIP: 169910047

Mengetahui,

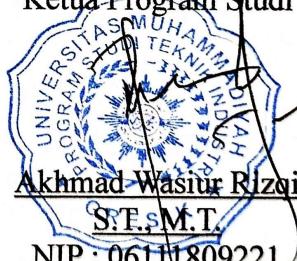
Dekan Fakultas Teknik



Harjunur Rosyid, S.T.,
M.Kom
NIP : 06210408106

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Akhmad Wasiur Rizqi
S.T., M.T.
NIP : 06111809221

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Alhamdulillahi Rabbil Aalamin, puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul “Analisis BMC dan BEP Dalam Pengembangan Usaha Fish Cake Taste Fun (Studi Kasus-Wirausaha Merdeka Universitas Ciputra)”).

Dalam penyusunan laporan dan selama melakukan kerja praktek ini, penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dari berbagai pihak laporan ini tidak dapat terselesaikan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan banyak terimakasih kepada:

1. Tuhan yang Maha Esa, Allah SWT yang telah memberikan rezekinya salah satunya berupa kesehatan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik.
2. Kedua orang tua yang paling penulis sayangi, terima kasih karena selalu memberikan dukungan dan do'a kepada penulis hingga saat ini.

3. Bapak Harunur Rosyid, S.T., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Gresik.
4. Bapak Akhmad Wasiur Rizqi, S.T., M.T, selaku Ketua Program Studi Teknik Industri Universitas Muhammadiyah Gresik
5. Ibu Rini Puji Astutik, ST., MT., selaku Dosen Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan serta arahan selama melakukan Program Wirausaha Merdeka.
6. Bapak Alvin dan Ibu Devina, selaku fasilitator dari Universitas Ciputra Surabaya yang telah memberikan banyak pengetahuan selama penulis melaksanakan Program Wirausaha Merdeka
7. Ibu Efta Dhartikasari P, S.Si., M.T, selaku Dosen pembimbing laporan kerja praktek yang telah memberikan penulis bimbingan dan arahan selama menyusun laporan kerja praktek.
8. Teman-teman dan segala pihak lainnya, terima kasih telah member semangat dan membantu menyelesaikan laporan kerja praktek.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan kerja praktek ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dalam pembuatan laporan ini menjadi lebih baik lagi. Selanjutnya, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN KERJA PRAKTEK	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	10
1.1 Tujuan Kewirausahaan.....	10
1.2 <i>Time Table</i> Program Wirausaha Merdeka	15
1.3 Sistematika Penyusunan Laporan	28
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	30
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	30
2.1.1 Fish Cake Taste Fun	30
2.2 Waktu dan Tempat Usaha Taste Fun	31
2.3 Visi dan Misi Taste Fun	32
2.4 Struktur Organisasi	32
2.5 Peta Alur Produksi	34
2.6 Peta Proses Operasi.....	36
2.7 Peta Aliran Proses	38

2.8 Diagram Alir	40
BAB III TOPIK BAHASAN	41
3.1 Latar Belakang	41
3.2 Tujuan Penelitian	48
3.3 Manfaat Penelitian	48
3.4 Metodologi Penelitian.....	48
3.5 Skenario Penyelesaian Masalah.....	50
BAB IV TINJAUAN PUSTAKA	56
4.1 <i>Business Model Canvas (BMC)</i>	56
4.1.1 <i>Custumer Segment</i> (Segmen Pelanggan).....	57
4.1.2 <i>Value Proposition</i> (Proporsi Nilai)	58
4.1.3 <i>Channels</i> (Saluran).....	59
4.1.4 <i>Costumer Relationship</i> (Hubungan Pelanggan)	60
4.1.5 <i>Revenue Streams</i> (Arus Pendapatan).....	60
4.1.6 <i>Key Resources</i> (Sumber Daya Utama)	61
4.1.7 <i>Key Activities</i> (Aktifitas Utama)	61
4.1.8 <i>Key Partnership</i> (Kemitraan Utama)	62
4.1.9 <i>Cost Structure</i> (Struktur Biaya).....	62
4.2 <i>Break Even Point (BEP)</i>	64
4.2.1 Keuntungan Analisis BEP	67
4.2.2 Kelemahan <i>Break Event Point</i>	68
BAB V PEMBAHASAN.....	70

5.1 Wirausaha Merdeka	70
5.2 Proses Pembelajaran	71
5.3 Capaian Dalam Pembelajaran	72
5.3.1 <i>Discovery</i>	72
5.3.2 <i>Business Model Ideation</i>	75
5.3.3 <i>Validation end Refining</i>	78
5.3.4 <i>Business Report dan Pitching</i>	82
5.4 Pengumpulan Data	84
5.4.1 Pengumpulan Data <i>Business Model Canvas</i> (BMC)	84
5.4.2 Pengumpulan Data <i>Break Even Point</i> (BEP)	85
5.5 Pengolahan Data	89
5.5.1 Pengolahan Data <i>Business Model Canvas</i> (BMC)	89
5.5.2 Usulan Business Model Canvas (BMC)	94
5.5.3 Pengolahan Data <i>Break Even Point</i> (BEP) ..	104
BAB VI PENUTUP.....	111
6.1 Kesimpulan	111
6.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN	116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo Wirausaha Merdeka.....	12
Gambar 2. 1 Logo Taste Fun	30
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi Taste Fun.....	32
Gambar 2. 3 Peta Alur Produksi	34
Gambar 2. 4 Peta Proses Operasi.....	37
Gambar 2. 5 Peta Aliran Proses	39
Gambar 2. 6 Diagram Alir	40
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Penelitian.....	50
Gambar 4. 1 Sembilan Blok Bisnis Kanvas	57
Gambar 5. 1 Sembilan Blok <i>Business Model Canvas</i> Taste Fun.....	94

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 <i>Time Table Discovery</i>	15
Tabel 1. 2 <i>Time Table Business Model Ideation</i>	18
Tabel 1. 3 <i>Time Table Validation end Refining</i>	22
Tabel 1. 4 <i>Time Table Business Report and Pitching</i>	26
Tabel 3. 1 Pengembangan UMKM di Indonesia	42
Tabel 3. 2 Angka Konsumsi Ikan.....	43
Tabel 5. 1 <i>Discovery</i>	72
Tabel 5. 2 <i>Business Model Ideation</i>	75
Tabel 5. 3 <i>Validation and Refining</i>	78
Tabel 5. 4 <i>Business Report dan Pitching</i>	82
Tabel 5. 5 Pengumpulan Data Biaya Tetap.....	86
Tabel 5. 6 Pengumpulan Data Biaya Variabel	87
Tabel 5. 7 Usulan <i>Business Model Canvas</i> (BMC)	94
Tabel 5. 8 Biaya Tetap	105
Tabel 5. 9 Biaya Variabel.....	106
Tabel 5. 10 <i>Break Event Point Taste Fun</i>	109

DAFTAR LAMPIRAN

<i>Lampiran 1 Grand Opening</i>	116
<i>Lampiran 2 Rancangan Pembelajaran</i>	116
<i>Lampiran 3 Mentoring Bersama DPL.....</i>	117
<i>Lampiran 4 Aktivitas Kuliah Universitas Ciputra Surabaya</i>	117
<i>Lampiran 5 Kuliah Tamu.....</i>	118
<i>Lampiran 6 Export Workshop.....</i>	118
<i>Lampiran 7 Demoday 1 Di Universitas Ciputra Surabaya</i>	119
<i>Lampiran 8 Demoday 2 Di Mall Ciputra World Surabaya</i>	119
<i>Lampiran 9 Hasil Produk Taste Fun</i>	120
<i>Lampiran 10 Proses Pembuatan Fish Cake Taste Fun</i>	120
<i>Lampiran 11 Peroses penjualan di acara Demoday Di Mall Ciputra World Surabaya</i>	121