

**LEMBAR PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI KUIS BAHASA INGGRIS  
MENGUNAKAN METODE GAMIFIKASI BERBASIS ANDROID**

Disusun Oleh :

**Dimas Firjatullah Tsani**  
**200602017**

Telah dipaparkan di depan penguji pada tanggal 24 Juli 2024

**Penguji I (Ketua)**

**Dr. Soffiana Agustin, S.Kom., M.Kom**  
**NIP. 197 711 292 005 012 001**

**Penguji 2 (Sekretaris)**

**Farhanna Mar'I, S.Kom, M.kom**  
**NIP. 06 212 103 417**

**Penguji 3 (Anggota)**

**Putri Aisyiah Rakhma Devi, S.Pd., M.Kom**  
**NIP.06 211 602 198**

**Penguji 4 (Anggota)**

**Umi Chotijah, S.Kom., M.Kom**  
**NIP. 06 211 709 199**

Diterima dan dinyatakan memenuhi syarat kelulusan seminar proposal skripsi  
pada tanggal : 24 Juli 2024

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah  
Gresik



**Harunur Rosyid, S.T., M.Kom**  
**NIP. 0621 0408 106**

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



**Henny Dwi Bhakti, S.Si., M.Si**  
**NIP. 06 211 709 200**