

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiansyah, I. (2021). Inventa : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar ANALISIS PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN DARING DI SEKOLAH DASAR DI MASA PANDEMI COVID-19 Pendahuluan. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, *V*(1), 153–164.
- Amri, U. (2021). *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN Perencanaan Pengembangan dan Pendidikan Berbasis Kearifan Lokal*. *3*(5), 2025–2031.
- Azhar Arsyad. (2015). *Media Pembelajaran* (Asfah Rahman (ed.); Revisi). 2015.
- Benu, A. Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ips Card Match Circle Dalam Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, *April*, 175–180.
<https://cbn.ac.id/ojs3/index.php/jukanti/article/view/477%0Ahttps://cbn.ac.id/ojs3/index.php/jukanti/article/download/477/200>
- Febrita, Y., & Ulfah, M. (2019). Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Prosiding DPNPM Unindra 2019*, *0812*(2019), 181–188.
- Mayasari, J., Murtono, M., & Purbasari, I. (2020). Implementasi Model Pembelajaran Make A Match Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Journal on Education*, *2*(4), 343-351.
- Meida, N., Kosmajadi, E., & Susilo, S. V. (2021, August). PERAN MEDIA PEMBELAJARAN CARD MATCH CIRCLE TERHADAP PEMAHAMAN KONSEP SISWA PADA MATA PELAJARAN IPS. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan* (Vol. 3, pp. 72-76).
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, *3*(1), 20–28.
<https://doi.org/10.17509/ijpe.v3i1.16060>
- Muthoharoh, A., & Cholifah, T. N. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA KARTU DOMINO UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS IV SD Pendahuluan kurikulum Kurikulum integrasi , dimana dalam kurikulum ini yang berbasis merupakan tematik tidak pelajaran . Artinya beberapa mata pemisahan antarmata pelaja*. *6*(2), 179–194.
- Nabila, S., Adha, I., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *5*(5), 3928-3939.
- Nugroho, A. S., & Wahyuni, W. (2021). Pengembangan Media Wayang Berbasis Tokoh Pahlawan Nasional Untuk Kelas Iv Sekolah Dasar. *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, *6*(2), 1.
<https://doi.org/10.31602/muallimuna.v6i2.4261>
- Nunuk Suryani, dkk. (2018). *MEDIA PEMBELAJARAN INOVATIF dan PENGEMBANGANNYA* (Pipih Latifah (ed.); 2nd ed.). April 2018.

- Rahmadayanti dewi, hartoyo agung. (2021). Jurnal basicedu. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7174–7187. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1230>
- Saharuddin, M. (2020). Strategi Pembelajaran IPS : Konsep dan Aplikasi. *Pendidikan*, 1–124. [http://eprints.ulm.ac.id/8545/2/MUTIANI_2020-IPS-100_X\(1\).pdf](http://eprints.ulm.ac.id/8545/2/MUTIANI_2020-IPS-100_X(1).pdf)
- Sari, P. (2019). Analisis terhadap kerucut pengalaman Edgar Dale dan keragaman gaya belajar untuk memilih media yang tepat dalam pembelajaran. *Mudir: Jurnal Manajemen Pendidikan*, 1(1), 42-57.
- Sari, R. K., & Harjono, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(1), 122. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i1.33356>
- Setya. (2018). *Peran Media Pembelajaran Card Match Circle*. 72–76.
- Shufa, N. K. F. (2018). Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal Di Sekolah Dasar: Sebuah Kerangka Konseptual. *INOPENDAS: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 1(1).
- Sida, S. U., Sakdiyah, H., & Wahyudiyanto, T. (2021, November). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Card Match Circle Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. In *Prosiding Seminar Nasional PGSD UNIKAMA* (Vol. 5, No. 1, pp. 681-689).
- Sufia, R., Sumarmi, & Amirudin, A. (2016). Kearifan Lokal Dalam Melestarikan Lingkungan Hidup (Studi Kasus Masyarakat Adat Desa Kemiren Kecamatan Glagah Kabupaten Banyu Wangi). *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 1(4), 726–731. <http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6234>
- Tarbiyah, I. (2019). *DIKTAT*.
- Utami, S., Sumardi, S., & Giyartini, R. (2021). Pengembangan Media Puzzle berbasis Make A Match pada Materi Negara ASEAN dalam Pembelajaran IPS Kelas VI SD. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(4), 827-839.
- Wicaksana, A. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA KARTU KATA BERGAMBAR BERBASIS KEARIFAN LOKAL DALAM MEMBACA PERMULAAN BAGI SISWA LAMBAN BELAJAR. <https://Medium.Com/7-9>. <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>
- Yulianti, D., & Minsih, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Pak Alam Berbasis Game Edukatif IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(3), 5086-5096.