

DAFTAR PUSTAKA

- Fadilah, Aini.2012. *Pentingnya Bermain Dalam Pembelajaran*:
<http://id.shvoong.com/social-sciences/education/2252561-pengertian-bermain-dalam-pembelajaran>. Diakses 04 Mei 2011.
- Kurniawati, Yeni.2010. *Penggunaan Permainan Matematika Pada Pembelajaran Materi Operasi Hitung Pecahan Desimal Di kelas V SD*. Skripsi Tidak diterbitkan. Surabaya: UNESA
- Mudjiono. 1999. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mulyasa. 2007. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan(KTSP)*. Jakarta: PT. Remaja Rosda Karya
- Munir. 2008. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Bandung : Alfabeta
- Sadbudhy, Endang. 2010. *Pembelajaran Masa Kini*. Jakarta: Sekarmita
- Sudjana, Nana. 1991. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, Eko. 2011. *Pengertian, Manfaat, Jenis-jenis Pemilihan Media Pembelajaran* : <http://www.cantiknya-ilmu.co.cc/2011/01/pengertian-manfaat-jenis-jenis-dan.html>. Diakses 04 Mei 2011.
- Sriyono.1992. *Tehnik Belajar Mengajar Dalam CBSA*. Semarang: Rineka Cipta.
- Tedjsaputra, Mayke,S.2000. *Bermain, Mainan, dan Permainan Untuk Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT Grasindo.
- Trisna, Riski Nila. 2006. *Pembelajaran Menggunakan Alat Peraga*. Skripsi, tidak di publikasikan. Surabaya: UNPRES UNESA
- Zamidra, Efvy. 2007. *Menggambar Dengan Paint*. Bandung: CV.Yrama Widya.