

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK UNTUK
KETERAMPILAN MENYIMAK BAHASA INDONESIA**

SKRIPSI



Oleh:

Lyra Faidzatul Pratomo

(210404025)

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK

2025

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK UNTUK
KETERAMPILAN MENYIMAK BAHASA INDONESIA**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**



Oleh:

Lyra Faidzatul Pratomo

210404025

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK

2025

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Komik Untuk Keterampilan Menyimak Bahasa Indonesia” dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk disetujui sebagai langkah awal yang bertujuan untuk menyelesaikan pendidikan S1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Muhammadiyah Gresik.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini, tidak terlepas dari keterlibatan banyak pihak yang telah memberi bimbingan, arahan, motivasi dan memberikan dukungan baik secara langsung maupun tidak langsung, Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. **Bapak Prof. Dr. Khoirul Anwar S.Pd., M.Pd.** selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Gresik
2. **Ibu Dr. Nur Fauziah S.Pd., M.Pd.,** selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Gresik
3. **Bapak Iqnatia Alfiansyah, M.Pd.** selaku Kepala Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
4. **Bapak Afakhrul Masub Bakhtiar, M.Pd.,** selaku Dosen Pembimbing I dan **Bapak Iqnatia Alfiansyah M.Pd.,** selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak berkontribusi dengan sabar, selalu memberikan saran, masukan dan membimbing sampai skripsi ini selesai
5. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah mendidik, me dan memberikan ilmunya kepada penulis
6. **Bapak Akhmad, S.Pd.,** selaku Kepala UPT SD Negeri 53 Gresik, dan **Ibu Zulfanah Faridah S.Pd.,** selaku wali kelas IV yang telah banyak membantu dan memberi kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian guna penyusunan skripsi serta kerja samanya yang baik, sehingga penelitian dapat berjalan dengan lancar.

7. Kepada cinta pertamaku, **Bapak Agus Priyo Utomo**. Terima kasih karena selalu mengusahakan segala hal yang terbaik untuk penulis, beliau adalah sosok pekerja keras yang mampu mendidik penulis, memotivasi, dan selalu memberikan dukungan pada segala cita-cita penulis sampai akhirnya penulis mampu menyelesaikan program studinya dan mendapatkan gelar sarjana.
8. Kepada duniaku, pintu surgaku, **Ibunda Siti Mufaidah**. Terima kasih untuk seluruh doa, semangat, motivasi dan dukungan yang selalu diberikan, beliau sangat berperan penting dalam segala proses penulis. hingga penulis mampu menyelesaikan program studinya dan mendapatkan gelar sarjana.
9. Kepada adikku tersayang, **Sabrina Maulida Qurrota Aini**, dan keempat kucing kesayangan penulis (Ruby, Wollie, Cipung, dan Dirga). Terima kasih karena selalu hadir, menemani, dan kebersamai penulis, menjadi penyemangat penulis dalam proses penyelesaian program studi ini,
10. Kepada sseseorang yang tak kalah penting, **Akhmad Alfain Maulana**, Terima kasih karena sudah selalu mengusahakan kebahagiaan penulis, menjadi garda terdepan dalam setiap langkah dan proses, selalu kebersamai dihari-hari yang tidak mudah, menjadi penasihat dan pendengar yang baik, senantiasa memberikan cinta, perhatian, dan semangat kepada penulis hingga penulis mampu menyelesaikan program studi ini dan mendapatkan gelar sarjana.
11. Dan yang terakhir kepada diri saya sendiri **Lyra Faidzatul Pratomo**, Terima kasih karena sudah berusaha dengan baik, ini bukan akhir tapi ini baru awal dari perjalanan yang sesungguhnya.

Gresik, 26 Juni 2025

Penulis



Lyra Faidzatul Pratomo

ABSTRAK

Lyra Faidzatul Pratomo (NIM. 210404025). *Pengembangan Media Komik Untuk Keterampilan Mneyimak Bahasa Indonesia* (Dibimbing oleh Afakhrul Masub Bakhtiar, M.Pd., dan Iqnatia Alfiansyah M.Pd.).

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Mendeskripsikan proses pengembangan Komik Gresik Kotaku sebagai media pembelajaran keterampilan menyimak Bahasa Indonesia melalui model ADDIE, (2) Mendeskripsikan kelayakan dan keefektifan Komik Gresik Kotaku sebagai media pembelajaran untuk keterampilan menyimak Bahasa Indonesia, (3) Mendeskripsikan respon peserta didik terhadap Komik Gresik Kotaku sebagai media pembelajaran untuk keterampilan menyimak Bahasa Indonesia.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model ADDIE (*Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). Penelitian ini dilakukan di UPT SD Negeri 53 Gresik pada semester genap. Subjek penelitian ini adalah 34 peserta didik kelas IV. Teknik pengumpulan data menggunakan angket validasi ahli media, ahli materi, angket respon peserta didik, lembar soal tes, dan wawancara.

Hasil penelitian pengembangan ini adalah (1) Media Komik Gresik Kotaku untuk keterampilan menyimak dilaksanakan melalui 5 tahapan model ADDIE, (2) Hasil kevalidan media Komik Gresik Kotaku dilihat dari hasil validasi tim ahli yaitu ahli media sebesar skor 92,1% dikategorikan sangat valid dan ahli materi sebesar 95,2% dikategorikan sangat valid, (3) Hasil Keefektivitas media Komik Gresik Kotaku yang diperoleh dari hasil tes belajar peserta didik mendapatkan persentase sebesar 97% dikategorikan sangat valid (4) Angket respon peserta didik mendapatkan nilai 99,4% berkategori sangat baik dan berdampak positif dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: Media, Komik, Keterampilan Menyimak

ABSTRACT

Lyra Faidzatul Pratomo (NIM. 210404025). *The Development of Comic Media for Indonesian Language Listening Skills* (Supervised by Afakhrul Masub Bakhtiar, M.Pd., and Iqnatia Alfiansyah M.Pd.).

This research aims to (1) Describe the development process of 'Komik Gresik Kotaku' as a learning medium for Indonesian language listening skills through the ADDIE model, (2) Describe the feasibility and effectiveness of 'Komik Gresik Kotaku' as a learning medium for Indonesian language listening skills, (3) Describe students' responses to 'Komik Gresik Kotaku' as a learning medium for Indonesian language listening skills.

This research is a Research and Development (R&D) type, using the ADDIE (Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation) model. This research was conducted at UPT SD Negeri 53 Gresik during the even semester. The subjects of this research were 34 fourth-grade students. Data collection techniques used were media expert validation questionnaires, material expert validation questionnaires, student response questionnaires, test sheets, observation, and interviews.

The results of this development research are: (1) The 'Komik Gresik Kotaku' media for listening skills was developed through the 5 stages of the ADDIE model, (2) The validity results of the 'Komik Gresik Kotaku' media, based on expert team validation, showed a score of 92.1% from media experts, categorized as very valid, and 95.2% from material experts, categorized as very valid, (3) The effectiveness of the 'Komik Gresik Kotaku' media, obtained from student learning test results, achieved a percentage of 97%, categorized as very valid, (4) The student response questionnaire yielded a score of 99.4%, categorized as very good, and showed a positive impact on the learning process.

Keywords : *Media, Comic, Listening Skills*

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian.....	4
E. Batasan Masalah.....	5
F. Definisi Oprasional	6
BAB II	7
KAJIAN PUSTAKA	7
A. Landasan Teori.....	7
a. Pengembangan	7
b. Media Pembelajaran.....	7
c. Jenis Media	8
d. Manfaat Media Pembelajaran	10
e. Teori Dasar Media Pembelajaran.....	11
B. Hakikat Komik	12

C.	Keterampilan Menyimak SD Kelas IV	18
D.	Penelitian Relevan.....	20
E.	Kerangka Berpikir.....	23
BAB III.....		24
METODE PENELITIAN		25
A.	Jenis Penelitian.....	25
B.	Tempat dan Waktu	26
C.	Subjek Penelitian.....	26
D.	Fokus Penelitian.....	27
E.	Prosedur Penelitian.....	27
F.	Teknik Pengumpulan Data	29
G.	Instrumen Pengumpulan Data	30
H.	Analisis Dan Keabsahan Data.....	34
BAB IV		37
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		37
A.	Hasil Penelitian	37
1.	Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	37
2.	Tahap Desain (<i>Design</i>).....	39
3.	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	41
4.	Tahap Implementasi (<i>implementation</i>).....	49
5.	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	54
B.	Pembahasan.....	55
BAB V.....		59
PENUTUP.....		59
A.	Kesimpulan	59
B.	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA		62

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Instrumen Pengumpulan Data	31
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Wawancara	31
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Angket Validasi Ahli Media	32
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Angket Validasi Ahli Materi	33
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Angket Respon Peserta Didik	33
Tabel 3. 6 Kriteria Penilaian Ahli Untuk Kelayakan Media	35
Tabel 3. 7 Kriteria Penilaian Angket Respon Peserta Didik	36
Tabel 3. 8 Kriteria Penilaian Angket Respon Peserta Didik	36
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Ahli Media 1	44
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Ahli Media 2	45
Tabel 4. 3 Hasil Validasi Ahli Materi 1	47
Tabel 4. 4 Hasil Validasi Ahli Materi 2	48
Tabel 4. 5 Hasil Perolehan Tes Hasil Belajar Peserta Didik	51
Tabel 4. 6 Hasil Angket Respon Peserta Didik	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerucut Pengalaman (Cone Of Experience)	11
Gambar 4. 1 Desain Awal Media Komik Gresik Kotaku	41
Gambar 4. 2 Komik Gresik Kotaku Setelah Dicitak	42
Gambar 4. 3 Penerapan Media Komik Gresik Kotaku	50



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian Skripsi	65
Lampiran 2. Hasil Wawancara	66
Lampiran 3. Surat Pemohonan Validasi Ahli Media	69
Lampiran 4. Surat Pemohonan Validasi Ahli Materi	71
Lampiran 5. Instrumen Validasi Ahli Media	73
Lampiran 6. Rubrik Instrumen Validasi Ahli Media	75
Lampiran 7. Hasil Validasi Ahli Media	77
Lampiran 8. Instrumen Validasi Ahli Materi	81
Lampiran 9. Rubrik Instrumen Validasi Ahli Materi	83
Lampiran 10. Hasil Validasi Ahli Materi	85
Lampiran 11. Rpp Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	89
Lampiran 12. Lembar Tes Hasil Belajar	94
Lampiran 13. Instrumen Angket Respon Peserta Didik	98
Lampiran 14. Hasil Angket Respon Peserta Didik	99
Lampiran 15. Desain Komik Gresik Kotaku	101
Lampiran 16. Dokumentasi Penelitian Di UPT SD Negeri 53 Gresik	103