

BAB 7

PENUTUP

7.1 Kesimpulan

1. Sebelum diberikan permainan *puzzle* terhadap perkembangan motorik halus pada anak usia prasekolah di TK Dharma Wanita Al-Mu'minah Desa Sembayat Gresik sebagian besar tingkat perkembangan motorik halus dalam kategori meragukan sebanyak 26 (56,5%) anak.
2. Setelah diberikan permainan *puzzle* terhadap perkembangan motorik halus selama 4 minggu dengan observasi perkembangan motorik halus, didapatkan hasil sebagian besar tingkat perkembangan motorik halus dalam kategori sesuai sebanyak 36 (78,3%) anak.
3. Terdapat pengaruh perkembangan motorik halus anak prasekolah sebelum dan setelah pemberian permainan *puzzle* terhadap perkembangan motorik halus pada anak usia prasekolah di TK dharma Wanita Al-Mu'minah Desa Sembayat.

7.2 Saran

1. Bagi Institusi Pendidikan

Diharapkan bagi pihak guru lebih meningkatkan perkembangan motorik halus anak dengan memberikan stimulasi salah satunya memberikan alat permainan edukatif berupa permainan *puzzle*. Selain itu, pihak pendidik juga seharusnya memberikan informasi kepada wali murid tentang pentingnya perkembangan motorik halus anak dengan memberikan stimulasi berupa permainan *puzzle*.

2. Bagi Peneliti

Hasil penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk menambah pengetahuan dan bisa dijadikan penyelesaian dalam masalah perkembangan motorik halus dengan mengenal stimulasi yang bisa diberikan untuk meningkatkan perkembangan motorik halus anak prasekolah.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya juga dapat menggunakan metode yang lain yang dapat digunakan untuk meningkatkan perkembangan motorik halus, dan juga bisa melihat perkembangan motorik halus dengan menambah variabel ataupun sampel yang lebih banyak.



