

## DAFTAR PUSTAKA

- Anonymous, Android Developers. 2012. *Application Fundamentals*. (<http://developer.Android.com/guide/topics/fundamentals.html> Diakses pada 10 September 2013)
- Anonymous, Android Developers. 2012. *Developing With Eclips with ADT*. (<http://developer.android.com/guide/developing/eclips-adt.html> Diakses tanggal 10 September 2013)
- Chance E. Gartneer, *How to Calculate Distance Between Two Waypoints*, eHow Contributor
- Fowler, M. 2005. *UML Distilled Edisi Ketiga Panduan Singkat Tentang Bahasa Pemodelan Objek Standar*. Andi : Yogyakarta.
- Hernawati, K. 2012. *Aplikasi perhitungan jarak antara dua waypoint pada google maps* , Seminar Nasional, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Hermawan, S. Stephanus. 2011. *Mudah membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta: penerbit Andi.
- Kompas.Com. 2013. *GooglePlaystoreTancap Gas Pada 2013*. (<http://tekno.kompas.Com/read/2013/01/08/09571293/Google.PlayStore.Tancap.Gas.pada.2013>, Diakses tanggal 10 September 2013)
- Mulyadi,S. 2010 *.MembuatAplikasiuntukAndroid.Multimedia Center Publishing :Yogyakarta*.
- Ravasia, H. 2013. *Aplikasi Sistem Informasi Sekolah Menengah Atas Di Jakarta Utara Berbasis Android*. Sistem Informasi Universitas Gunadarma Jakarta.
- Retto, M. 2009 *.Professional Android App Development*.Wiley Publising Inc.
- Safaat, N. 2011. *PemrogramanAplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*.Informatika Bandung.
- Suhendar, A dan Hariman, G. (2002).*Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*, Informatika Bandung
- Thohar, M. 2013. *Sistem Informasi Tour Guide Lamongan Berbasis Android*. Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik.

Wikipedia.org, *Petabumi* (<http://wikipedia.org/wiki/Peta>\_Diakses pada tanggal\_ 15 September 2013)

Wahana komputer, 2013. *Membuat Aplikasi Android Tanpa Coding dengan App Inventor*. PT Elex Media ; Jakarta

<http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/24129/3/Chapter%20II.pdf>  
(diakses tanggal 17 Desember 2013)