

Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran ZIS Berbasis Web Di Lazismu Gresik

Ade Nur Kurnia Rizqi Ananda¹, Farhanna Mar'i^{2*}

^{1,2}Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Gresik

Jl. Sumatera No. 101, Kebomas Gresik, Jawa Timur, 61121

email : kurniarizqi01@gmail.com¹, farhannamar@umg.ac.id^{2*}

Submitted Date : 23 Juni 2023

Accepted Date : 25 Juni 2023

Abstrak- LAZISMU merupakan lembaga amal zakat yang mempunyai kewajiban dalam melakukan pemberdayaan masyarakat yang memiliki tujuan agar tercapai penanggulangan masyarakat dari kemiskinan. LAZISMU sudah tersebar di berbagai daerah seperti di daerah Gresik, yaitu Lembaga Amil Zakat Infak Shadaqah Muhammadiyah Gresik telah mengelola zakat untuk tujuan memberdayakan ekonomi mustahik. Semakin banyaknya donatur maka semakin banyak juga dana yang terhimpun sehingga dibutuhkanlah sistem yang dapat membantu para amil untuk melakukan proses penghimpunan secara cepat dan tepat. Tujuan dari dibentuknya sistem informasi pembayaran ZIS untuk memudahkan dan membantu para donatur untuk menunaikan kewajibannya tanpa harus datang langsung ketempatnya dan membantu para amil dalam melakukan penghimpunan atau pengumpulan dana. Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah observasi langsung ke lapangan dengan unsur pengumpulan data, pengamatan proses transaksi yang berjalan sehingga dapat memperoleh informasi yang akurat. Penulis menerapkan metode waterfall dalam perancangan pembuatan sistem informasi pembayaran, metode waterfall merupakan sebuah model dari SDLC (System Life Development Cycle) klasik yang sering dipakai dalam pembuatan website. Yang terdiri dari analisis sistem, desain, perancangan dan pengujian. Penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP sebagai bahasa dasar dan database MySQL sebagai database server. Dari hasil kesimpulan yang sudah dilakukan sejak proses pengamatan, perancangan dan pembuatan sistem dapat disampaikan bahwa dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memudahkan para amil dan staff keuangan dalam mengoptimalkan kinerjanya seperti penghimpunan dana, perekapan data donatur sehingga menjadi lebih efisien dan akurat. Selain itu juga dapat memudahkan para donatur untuk melakukan transaksi pembayaran.

Kata kunci : LAZISMU, website, sistem informasi, Waterfall

Abstract- LAZISMU is an amal zakat institution that has an obligation to empower people who have the goal of alleviating people from poverty. LAZISMU has been spread in various regions such as in the Gresik area, namely the Amil Zakat Infak Shadaqah Muhammadiyah Gresik Institution which has managed zakat with the aim of empowering the mustahik economy. The more donors, the more funds collected, so we need a system that can help amil to carry out the collection process quickly and precisely. The purpose of creating a ZIS payment information system is to facilitate and assist donors in fulfilling their obligations without having to come directly to the place and assist amil in collecting or raising funds. The research method used in the design of this system is direct observation to the field with elements of data collection, observation of ongoing transaction processes so that accurate information is obtained. The author applies the waterfall method in the design of making a payment information system, the waterfall method is a classic SDLC (System Life Development Cycle) model which is often used in making websites. Which consists of system analysis, design, coding and testing. The author uses the PHP programming language as the basic language and the MySQL database as the database server. From the results of the conclusions that have been made since the process of observing, designing and building the system, it can be said that with this system it is hoped that it will make it easier for amil and financial staff to optimize their performance such as fundraising, recording donor data so that it becomes more efficient and accurate. In addition, it can also make it easier for donors to make payment transactions.

Keywords: LAZISMU, website, information system, Waterfall

1. Pendahuluan

Perkembangan ilmu teknologi informasi yang sangat pesat di zaman modern ini, telah membawa perubahan pada seluruh bidang kehidupan manusia [1], Sehingga setiap manusia dituntut untuk dapat mengikuti dan memanfaatkan teknologi sesuai dengan perubahan zaman yang selalu berganti. Salah satu dampak dari kemajuan teknologi informasi adalah tuntutan efisiensi dalam pekerjaan sehingga dapat diselesaikan dengan efektif dan komputer. Penggunaan komputer sudah diterapkan di berbagai bidang seperti ekonomi, pendidikan,

militer, kedokteran dan sebagainya [2]. Begitu pula didalam sebuah instansi atau lembaga Sebagian besar membutuhkan teknologi informasi untuk menunjang aktifitas pekerjaan didalamnya.

Sehingga betapa pentingnya Peranan sistem informasi manajemen suatu perusahaan baik untuk skala besar maupun kecil. Apalagi untuk sebuah lembaga yang berkaitan dengan pelayanan yang cepat dan akurat mengenai sistem informasi zakat, infaq, dan shadaqoh atau bisa disingkat menjadi ZIS. Lembaga Amal Zakat Infaq dan Shadaqah Muhammadiyah atau biasanya disebut LAZISMU adalah lembaga amal zakat yang mempunyai kewajiban dalam melakukan pemberdayaan masyarakat yang memiliki tujuan agar tercapai penganggulangan masyarakat dari kemiskinan [3]. LAZISMU sudah tersebar di berbagai daerah seperti di daerah Gresik, yaitu Lembaga Amal Zakat Infaq Shadaqah Muhammadiyah Gresik telah mengelola zakat untuk tujuan memberdayakan ekonomi mustahik[4], dengan cara memberdayakan perekonomian masyarakat berdasarkan data jumlah yang ada di lembaga amal zakat infaq dan shadaqah muhammadiyah LAZISMU. LAZISMU juga telah banyak membantu masyarakat yang membutuhkan seperti, (1)penyaluran dana pada masyarakat yang kurang mampu dengan cara memberi modal UMKM, (2)beasiswa pada siswa yang berprestasi, (3)membantu dalam segi kesehatan, anak yatim dan membantu korban bencana.

Berdasarkan hasil analisis pada LAZISMU Gresik sistem pembayaran ZIS yang sudah ada pada lazismu saat ini masih menggunakan cara manual. Sehingga banyak terjadi permasalahan seperti kuitansi yang hilang, uang tidak sesuai dengan catatan, kesalahan penempatan penulisan pada kuitansi. Selain itu terdapat juga permasalahan dari waktu pengambilan kerumah donatur. apalagi curah hujan yang tinggi, menjadikan beberapa wilayah gresik selatan terendam banjir sehingga penghimpunan kurang maksimal. Selain itu, kurangnya informasi perihal ZIS sehingga menjadikan para donatur kesusahan dalam menunaikan tanggungannya.

Sehingga, pada penelitian ini akan dibangun sistem informasi ZIS dengan tujuan memudahkan dan membantu para donatur untuk menunaikan kewajibannya tanpa harus datang langsung ketempatnya dan membantu para amal dalam melakukan penghimpunan atau pengumpulan dana dari para donatur tetap dan donatur baru sehingga proses pentasyarufan bisa berjalan dengan semestinya. Adapun sistem informasi ini akan dibangun dalam situs web karena web lebih memudahkan pengguna untuk memiliki akses yang fleksibel sehingga produktifitas pekerjaan tidak terganggu, dan bersifat multiplatform atau dapat di buka di semua gadget. Dalam proses pembuatan sistem penulis menggunakan framework Laravel karena memiliki banyak library object oriented serta template yang ringan dan menambahkan beberapa pilihan fitur didalamnya.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Landasan Teori

Zakat adalah suatu refleksi rasa kemanusiaan, keadilan, keimanan serta ketakwaan yang tertanam dalam sikap setiap orang , karena ibadah zakat tidak hanya mengandung dimensi *habl min Allah*, tetapi juga mengandung dimensi *habl min al-nas*, orang yang melaksanakan ibadah ini mengharapkan memperoleh sebuah berkah, zakat juga berfungsi mensucikan jiwa manusia dan menyuburkan macam-macam bentuk kebaikan[5].

Infaq merupakan salah satu bentuk ibadah dan amal jariah yang dianjurkan untuk dilakukan. Infaq dapat berupa uang, makanan, pakaian, atau bantuan lain yang diberikan kepada orang yang membutuhkan tanpa pamrih. Dalam beberapa organisasi, dana infaq juga dapat dikumpulkan dan digunakan untuk membiayai berbagai proyek sosial dan kemanusiaan, seperti pembangunan masjid, pemberian bantuan kepada fakir miskin, pendidikan bagi anak-anak yatim, dan lain-lain [6].

Shodaqoh merupakan bagian inti yang tidak bisa dilepaskan, khususnya berkaitan dengan transformasi agama sebagai perubahan sosial yang dijelaskan berdasarkan undang – undang No 23 Tahun 2011 tentang Zakat (jaelani, 2018: 18). Karena ada kaitannya dengan sosial maka sebenarnya shodaqoh bisa dijadikan sebagai dalil penguat atas kebenaran dan kebaikan mengeluarkan shodaqoh sebagai bentuk wujud keimanan seseorang [7]. Metode waterfall adalah sebuah model dari SDLC (System Life Development Cycle) klasik yang sering dipakai dalam pembuatan website. Metode waterfall memiliki proses yang terstruktur yang dimana jika proses kerja sebelumnya belum selesai maka proses kerja selanjutnya tidak bisa dijalankan [8].

Perancangan sistem adalah suatu fase yang diperlukan suatu keahlian perancangan untuk elemen-elemen komputer yang akan digunakan untuk membuat sistem, yaitu pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem yang akan dibuat[9]. Laravel adalah framework PHP dengan kode terbuka (open source) dengan memiliki desain MVC (Model-View-Controller) yang berguna untuk membangun dan membuat aplikasi website. Banyaknya fitur-fitur yang tersedia pada Laravel sangat memudahkan pengembangan aplikasi website. Yang membuat penulis ingin mengetahui kelebihan dan kekurangan laravel dalam pengembangan aplikasi website di lazismu gresik[10].

2. 2 Penelitian Yang Relevan

Dari penelitian - penelitian terdahulu menunjukkan bahwa masih ada beberapa lembaga atau instansi yang menggunakan cara manual dalam melakukan pembayaran ZIS sehingga masih memungkinkan banyak terjadinya permasalahan. Dari permasalahan tersebut akhirnya peneliti membuat sistem informasi

pembayaran ZIS berbasis web untuk memudahkan proses pembayaran para donatur karena hanya melibatkan beberapa pegawai dan hanya membutuhkan waktu yang relatif singkat, juga tidak membuang banyak dokumen fisik.

Beberapa penelitian telah dilakukan tentang sistem informasi pembayaran zis diantaranya adalah aplikasi pengolahan zakat online berbasis web baznas depok oleh muhamad ramadan tahun 2020, menggunakan php sebagai server web dan mysql sebagai basis data [11]. Perancangan aplikasi manajemen keuangan dan penerimaan zakat pada masjid agung pangkep berbasis web oleh muh. Syahlan, tahun 2021, didalam prosesnya menggunakan framework codeigniter dalam pembuatan sistem. [12]. Perancangan sistem informasi pembayaran spp menggunakan framework laravel oleh ichwan habib moudi tahun 2021, menggunakan bahasa pemrograman laravel, database mysql, dan metode sdlc [13].

Implementasi layanan payment gateway pada sistem informasi transaksi pembayaran oleh yudha prasetyo, joko sutopo tahun 2020, proses pembuatannya menggunakan konsep model view controller (mvc) dengan framework laravel, bahasa pemrograman php, mysql sebagai database server, dan visual studio code sebagai text editor[14]. Sistem informasi les privat berbasis website dengan menggunakan framework laravel oleh ika fitria widyaningtyas tahun 2021, penelitian ini menggunakan metode pengembangan waterfall sebagai metodologi dalam pembuatan sistem informasi yang akan dibuat[15]. Rancang bangun aplikasi e-marketplace hasil pertanian berbasis website dengan menggunakan framework codeigniter oleh iin sofiani tahun 2019, memakai framework codeigniter yang menggunakan pattern mvc. Dengan menggunakan pattern mvc ini, struktur kode yang dihasilkan menjadi lebih terstruktur dan memiliki standar yang jelas[16].

Aplikasi sistem informasi penjualan motor custom berbasis website menggunakan framework codeigniter oleh muhammad agung setiabudi tahun 2019, pembuatan website menggunakan framework codeigniter, pembuatan website menggunakan framework sangat relevan untuk diimplementasikan karena framework lebih mudah digunakan secara otomatis akan menertibkan atau mendisiplinkan kita untuk mengoding sistem yang kita buat dibanding php native yang masih belum ada coding style consistence[17]. Integrasi payment gateway untuk donasi menggunakan framework flutter (studi kasus donasi hmtif unpas) oleh nurul fauziah, fajar darmawan, wanda gusdya tahun 2022, menggunakan framework flutter dapat di build ke platform android dan ios, framework flutter adalah salah satu kerangka pengembangan aplikasi mobile yang dikembangkan oleh google, dimana memiliki keunggulan yaitu memungkinkan pengembangan aplikasi mobile lintas platform[18].

Perancangan website sistem informasi transaksi tagihan layanan purna jual properti pada pollux properti indonesia oleh bagus dwi wicaksono, sita anggraeni tahun 2021, sistemnya dibangun menggunakan bahasa pemrograman php dan laravel sebagai framework-nya, dibangun menggunakan model rup (rational unified process)[19]. Analisis dan perancangan sistem informasi pembayaran sekolah berbasis extreme programming menggunakan framework mv oleh mohamad rizki hanif, nasrul, krisna panji tahun 2023, menggunakan framework laravel laravel adalah sebuah framework berbasis php yang bersifat open source, dengan menggunakan konsep model-view-controller (mvc)[20].

Dari tinjauan beberapa artikel masih terdapat beberapa kekurangan seperti kurangnya fitur dan web yang tidak bisa dibuka melalui handphone karna itu penulis membuat Hal yang membedakan penelitian ini dari penelitian-penelitian sebelumnya yang sudah ada yaitu penulis menggunakan framework Laravel karena memiliki banyak library object oriented serta template yang ringan dan menambahkan beberapa pilihan fitur didalamnya. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pembayaran ZIS berbasis web di Lazismu Gresik. Dengan adanya sistem informasi pembayaran ZIS diharapkan dapat memudahkan dan membantu para donatur untuk menunaikan kewajibannya tanpa harus datang langsung ketempatnya dan membantu para amil dalam melakukan penghimpunan atau pengumpulan dana dari para donatur tetap dan donatur baru sehingga proses pentasyarufan bisa berjalan dengan semestinya.

3. Metodologi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di kantor Lazismu gresik, Di devisi Fundraising (penghimpunan). Jenis dan sumber data yang di gunakan dalam penelitian ini adalah data primer dan data sekunder. Metode pengumpulan data yang dipakai untuk penelitian ini sebagai berikut :

a. Observasi,

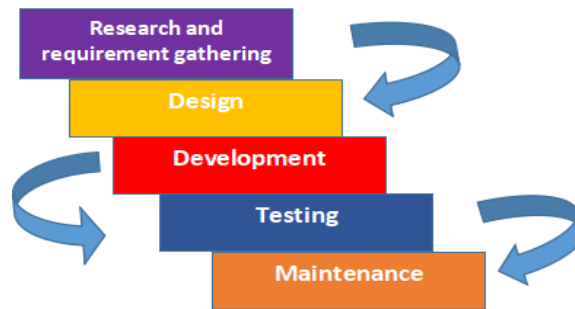
Metode yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap kegiatan yang ada di kantor lazismu gresik. Observasi ini bertujuan untuk mendapatkan data proses sistem yang sedang berjalan, proses pembayaran ZIS, model informasi yang ada dan pengelolaan data yang dipakai.

b. Studi Pustaka

Proses mengambil data riset dari bahan pustaka yang berhubungan dengan topik sistem informasi pembayaran, analisis sistem informasi, dan pengumpulan data yang digunakan sebagai pendukung penulisan penelitian.

c. Metode Pengembangan sistem

Metode yang dipilih untuk pengembangan sistem ini menggunakan metode Waterfall, karena metode ini sangat cocok untuk digunakan dalam pengembangan sistem yang tidak terlalu besar dan sumber daya dalam jumlah sedikit. Langkah pengerjaan sistem ini menggunakan metode Waterfall.



Gambar 1. Metode Waterfall

1) Research And Requirement Gathering

Analisis kebutuhan sistem yang akan dibangun dengan mewawancarai Lazismu dan mengamati proses yang sedang berlangsung. Peneliti serta pihak Lazismu akan memutuskan hasil tentang kebutuhan sistem yang akan digunakan untuk melakukan desain alur program. Nilai CF yang didapatkan dari pengguna bertujuan untuk mewakili derajat kepastian atau premis (misalnya gejala, kondisi, ciri) yang dialami pengguna[21].

2) Design

Sesudah mendapatkan hasil analisis kebutuhan, peneliti akan merancang alur program dan algoritma yang akan dipakai untuk membuat sistem. Dalam pemodelan alur program, peneliti memakai Unified Modelling Language (UML).

3) Development

Pengembangan sistem dalam sebuah program memakai bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Setelah program sudah dibuat, maka tahap selanjutnya akan dilakukan testing untuk memastikan tidak adanya error pada setiap modul sistem.

4) Testing

Menggabungkan modul-modul yang telah dibuat, kemudian melakukan pengujian sistem secara keseluruhan untuk mengetahui apakah sudah sesuai dengan kebutuhan dan alur program.

5) Maintenance

Setelah lulus testing, sistem akan berjalan sebagai operasi pembayaran ZIS. Pemeliharaan sistem akan dilakukan jika terdapat kegagalan atau perubahan sistem.

d. Spesifikasi Sistem

Table 1. Perangkat Lunak Yang Diguankan

Sistem Operasi	Microsoft Windows 10
Aplikasi	Visual Studio code
Database	MySQL
Bahasa Pemograman	PHP
Browser	Mozila Firofex, Google Chrome

Table 2. Perangkat Lunak Yang Diguankan

Processor	Intel (Pentium inside)
RAM	4 GB
Harddisk	500

4. Hasil Dan Pembahasan

Sistem pembayaran ZIS, contohnya Di Lazismu Gresik masih dilakukan secara manual, di mana para amil masih mendatangi ke rumah calon donatur untuk melakukan jemput donasi dan terkadang para donatur yang di desanya tidak mempunyai amil masih harus datang ke kantor layanan untuk melakukan pembayaran. Dengan adanya sistem ini, proses pembayaran masih belum efektif dan efisien karena masih memerlukan waktu yang tidak sedikit. Selain itu, dengan sistem pembayaraan yang masih manual ini mengakibatkan jumlah target nominal yang telah ditetapkan belum dapat tercapai. Pada penelitian ini peneliti merancang sebuah sistem informasi pembayaran ZIS menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Sistem ini dirancang dengan tujuan membantu para staf ataupun pegawai yang terlibat pada pembayaran ZIS yang ada di Lazismu Gresik. Pada latar belakang peneliti telah menjelaskan bahwa sistem pembayaran ZIS di Lazismu Gresik menggunakan



sistem manual sehingga muncul permasalahan yang terjadi, contoh dari permasalahan tersebut adalah sulitnya mencari data donatur karena jumlah donatur yang tidak sedikit sehingga terjadi penumpukan formulir satu dengan lainnya serta membutuhkan tempat khusus untuk menyimpan data data calon donatur. Hasil dari penelitian ini adalah berhasil di buatnya sistem informasi pembayaran Zis yang berbasis web sehingga dapat membantu pekerjaan staf dan pegawai pada saat pembayaran donasi dan rekap data keuangan sehingga sesuai visi misi lazimu semakin banyak orang yang berdonasi maka akan semakin banyak pula orang yang akan terbantu.

4.1. Flowchart Rancangan Sistem Client Dan Admin.

Flowchart merupakan diagram yang digunakan untuk menampilkan langkah-langkah dan keputusan dalam melakukan sebuah proses dari suatu program. Diagram ini juga berfungsi untuk menunjukkan alur dalam semua proses yang terdapat pada sebuah program untuk memudahkan programmer dalam menyusun sistem yang akan dibuat.

1. Flowchart Sistem Client Yang Diusulkan



Gambar 2. Flowchart Rancangan Sistem Client

2. Flowchart Sistem Admin Yang Diusulkan

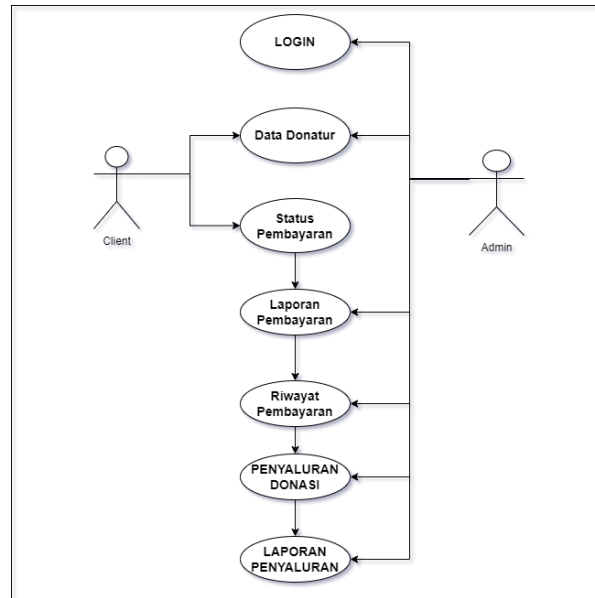


Gambar 3. Flowchart Rancangan Sistem Admin

4.2. Usecase Diagram

Use case diagram biasa digunakan dalam UML guna untuk interaksi antara sistem serta aktor yg akan terlibat dalam sebuah use case atau skenario. Akan disajikan diagram use case sistem pembayaran ZIS, yang

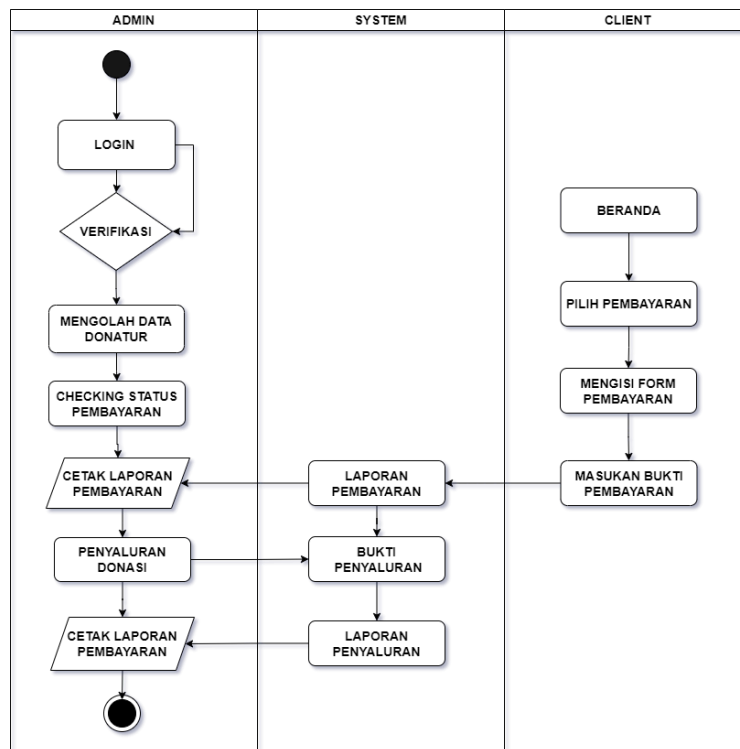
bertujuan untuk memperlihatkan fungsi-fungsi yg terdapat dalam sistem tersebut serta siapa saja yang berhak mengakses sistem tersebut[22].



Gambar 4. Usecase Diagram Pada Sistem Informasi Pembayaran ZIS

4.3. Activity Diagram

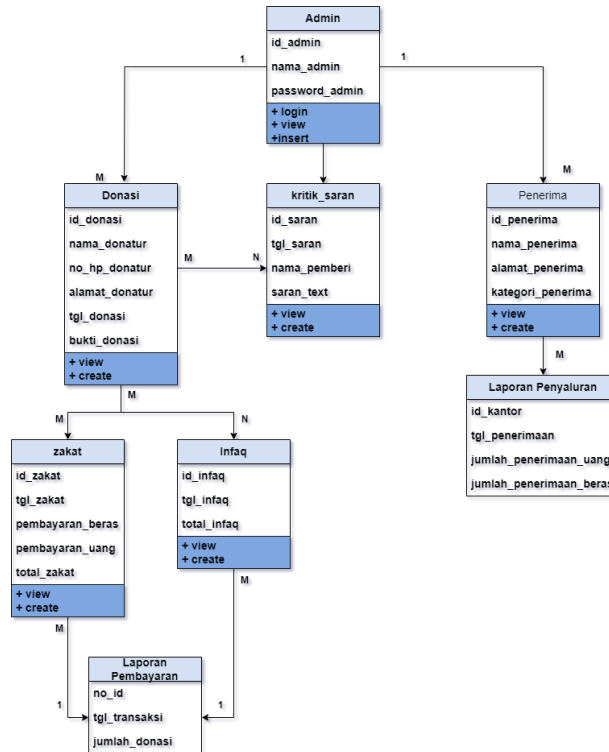
Salah satu diantara banyaknya diagram dalam UML (Unified Modeling Language) yg digunakan untuk menampilkan aktivitas ataupun proses dari sebuah sistem perangkat lunak. Diagram ini tersusun dari aktivitas atau tindakan (activity) yang berbentuk lingkaran, dan disajikan dengan garis panah sebagai penghubung. Activity diagram memiliki mamfaat untuk memvisualisasikan aliran kerja dalam sebuah sistem perangkat lunak dalam tahap pengembangan.



Gambar 5. Activity Diagram Pada Sistem Informasi Pembayaran ZIS

4.5. Class Diagram

Diagram ini merupakan jenis diagram yang memiliki struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem class, atributnya, metode, dan hubungan antar objek. Selain itu diagram ini juga dapat digunakan untuk mendesain database yang akan digunakan untuk menyimpan data, struktur keseluruhan sistem dan domain sistem.



Gambar 6. Class Diagram

4.6. Implementasi Sistem Informasi

Dibawah ini merupakan hasil dari perancangan sistem informasi yang sudah dibuat :

1. Tampilan Home Sistem Setelah Mengakses Website.



Gambar 7. Tampilan Sistem Awal

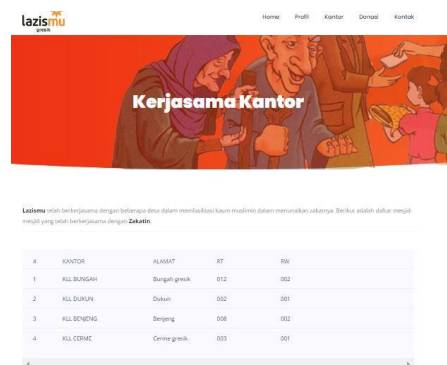
Didalam home ini berisi tentang seruan untuk berdonasi dan juga terdapat informasi penjelasan perihal penjelasan zakat, infak dan lainnya. Sehingga dapat memudahkan donatur dalam melakukan donasi.

2. Tampilan Profil Sistem (Ditampilkan Ini Berisi Tentang Penjelasan Lazismu)



Gambar 8. Profil Sistem

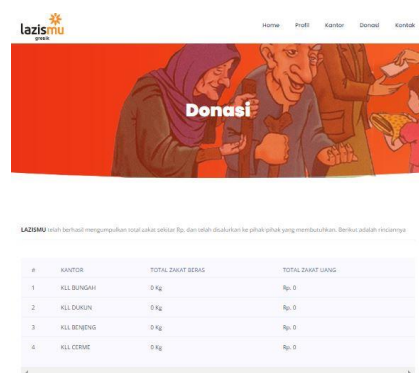
3. Tampilan Kantor



Gambar 9. Tampilan Kantor

Pada tampilan kantor ini akan disediakan beberapa nama kantor yang nanti dapat dilihat oleh para donatur sehingga mereka tau ada dimana saja kantor layanan yang sudah tersebar di wilayah Gresik, selain itu juga akan bertujuan untuk pemetaan donatur sesuai alamat donatur.

4. Tampilan Donasi



Gambar 10. Tampilan Donasi

Untuk tampilan ini terdapat nama - nama kantor dan pendapatan yang diperoleh dari pemhimpunan untuk di salurkan kepada mustahik yang ada di wilayah kantor berasal sehingga tahu berapa tiap bulanya dana dan beras yang di tasarufkan.

5. Tampilan Untuk Pembayaran

Jika anda berminat untuk menyatukan Donasi anda, silahkan isi formulir dibawah ini.

Donasi Sekarang !

Masukkan Nama Anda

Masukkan No. Handphone Anda

Masukkan Alamat Anda

Jumlah Donasi Yang Anda Ingin Berikan. Contoh: 100000

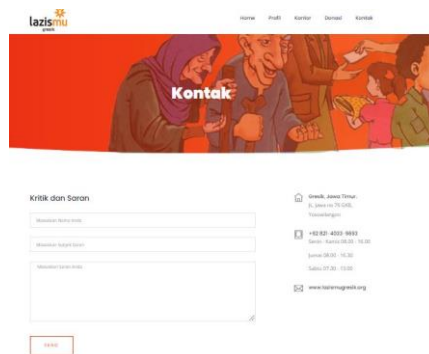
Bukti Pengiriman Donasi

No file chosen

Gambar 11. Tampilan Pembayaran

Ditampilan ini berisi tentang prses pembayaran yang harus diisi oleh para donatur seperti, Nama, No HP, Alamat donatur, jumlah yang di donasikan, form bukti transaksi pembayaran. Dari data ini akan memudahkan amil untuk melakukan pendataan dan perekapaan pendapatan bulanan.

6. Tampilan Kritik Dan Saran



Gambar 12. Kritik Dan Saran

Di tampilan ini berisi tentang form untuk para donatur mengisi apabila terdapat kritikan atau saran perihal transaksi pembayaran ataupun kendala yang dialami dalam melakukan proses pembayarin, tujuan dengan adanya untuk menjadi evaluasi amil supaya memberikan kenyamanan terhadap donatur dalam melakukan donasi.

7. Pengajuan Sistem

Pengujian yang dilakukan dalam sistem menggunakan metode black box. Pengujian ini dilakukan oleh Admin, para fundraising dan donatur. Tabel hasil pengujian dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 3. Hasil Pengujian

TEST CASE	INPUT	EXPECTED OUTPUT	STATUS
Membuka Web Client	-	Dapat menampilkan Halaman Utama	✓
Memilih menu profil Client	-	dapat menampilkan halaman profil untuk penjelasan apa itu LAZISMU	✓
Memilih menu kantor Client	-	Dapat menampilkan halaman kantor layanan lazismu	✓
Memilih menu Donasi Client	memasukan data pembayaran	menampilkan data pembayaran	✓

form bukti pembayaran Client	memasukan bukti pembayaran	Bukti pembayaran dapat ditambahkan	✓
tool kirim donasi Client	-	Dapat menampilkan pembayaran sudah terkirim	✓
Memilih menu kontak Client	-	Dapat Menampilkan halaman kontak yang berisi kontak dan form untuk mengisi kritik dan saran	✓
Membuka Web Admin	-	Dapat menampilkan Halaman Utama	✓
Memilih Menu Login Admin	-	Dapat Menampilkan Form Login	✓
Validasi Login Admin	mengisi username dan password	Jika Username Dan Password benar maka akan masuk halaman home, jika Username dan Password salah maka akan gagal	✓
Memilih menu Pembayaran Zakat untuk menambahkan pembayaran zakat (Admin)	-	Dapat Menampilkan Form untuk Pengimputan Data Pembayaran Zakat	✓
memilih halaman penyaluran zakat (Admin)	-	Dapat menampilkan data penyaluran zakat	✓
Memilih menu muzaki untuk melihat data yang masuk (Admin)	Data Muzaki terekap di dalam form Muzaki	dapat menampilkan data para muzaki	✓
Memilih menu mustahik (Admin)	-	Dapat menampilkan data mustahik yang aktif dan tidak	✓
memilih menu laporan (Admin)	-	menampilkan halaman laporan yang berisi laporan zakat dan infaq	✓
Memilih menu donasi (Admin)	-	Dapat menampilkan data donasi	✓
Memilih menu zakat	memasukan data zakat	Dapat menampilkan data zakat	✓
Memilih menu infaq (Admin)	memasukan data infaq	Dapat menampilkan data infaq	✓
Memilih menu kantor (Admin)	-	Dapat menampilkan data kantor layanan yang ada dilazismu	✓
Memilih menu kritik dan saran (Admin)	-	Dapat menampilkan data kritik dan saran yang diisi oleh client	✓

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dari penelitian dan perancangan pembuatan sistem yang berfungsi sebagai sistem informasi pembayaran di LAZISMU Gresik menghasilkan kesimpulan bahwa sistem yang dibangun merupakan sistem informasi berbasis website yang memberikan beberapa kelebihan dibandingkan dengan sistem yang ada pada saat ini. Yaitu efisiensi waktu dalam pembayaran ZIS yang diolah dalam bentuk database dimana sebelumnya masih menggunakan berkas yang disimpan di folder secara acak atau bisa dibilang manual, sehingga banyaknya kendala disaat perekapan data donatur tetap, baru dan lama. Adanya sistem ini dapat membantu memudahkan para amil atau staff admin dalam melakukan proses pembayaran, dan penghimpunan dana yang diperoleh dalam tiap bulanya sehingga mengurangi terjadinya kesalahan data dan bisa meningkatkan kinerja para amil. Selain itu sistem ini juga memudahkan KFO atau staff keuangan dalam melakukan perekapan dana yang masuk dari proses transaksi yang dilakukan donatur. Dengan digunakannya website, Instansi dapat membantu masyarakat atau para donatur untuk menunaikan tanggung jawabnya sehingga tidak perlu bingung lagi untuk jauh - jauh datang ke kantor pusat atau kantor layanan yang tersebar diberbagai daerah. Karna sudah bisa dilakukan dimana saja dan kapanpun.

Daftar Pustaka

- [1] A. B. Augustta, M. Nishom, dan P. Tamami, "Sistem informasi pengelolaan zakat lazisnu kota tegal berbasis web," no. 09.
- [2] M. Ramadan, R. Muhammad, dan F. A. Riensyah, "Aplikasi Pengolahan Zakat Online Berbasis Web Baznas Depok," *J. Manaj. Dakwah*, vol. 8, no. 1, hal. 162–177, 2021, doi: 10.15408/jmd.v8i1.19898.
- [3] I. Mayangsari dan Wisnu, "Lembaga Amal Zakat Infaq Dan Sadaqah Muhammadiyah (Lazismu) Dalam Perkembangan Ekonomi Di Gresik Tahun 2010-2020," *E-Journal Pendidik. Sej.*, vol. 11, no. 1, 2021.
- [4] I. F. Widyaningtyas, L. Syafrullah, dan O. Somantri, "Sistem Informasi Les Privat Berbasis Website dengan Menggunakan Framework Laravel," no. November, hal. 84–94, 2021.
- [5] N. Huda, "Pemberdayaan Ekonomi Mustahik Di Lazismu Surakarta," *Suhuf*, vol. 31, no. 2, hal. 161–178, 2019, [Daring]. Tersedia pada: <https://adoc.pub/pemberdayaan-ekonomi-keluarga.html>
- [6] A. L. Zanil, A. Akbar, A. F. Chandra, dan L. S. Masyhur, "Filantropi dalam Perspektif Al-Qur ' an serta Relevansinya terhadap Kesejahteraan Sosial," vol. 44, no. 2, hal. 178–198, 2020.
- [7] F. Gunariah, "Implementasi penyaluran dana infaq di baitul maal wat tamwil," vol. 7, no. 1, hal. 73–88, 2022.
- [8] F. M. Ahsan dan R. Sukmana, "Pengumpulan Dan Pengelolaan Zakat, Infaq Dan Shodaqoh (Lazis Muhammadiyah Lamongan)," *J. Ekon. Syariah Teor. dan Terap.*, vol. 6, no. 12, hal. 2393, 2020, doi: 10.20473/vol6iss201912pp2393-2408.
- [9] I. H. Moudi, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Menggunakan Framework Laravel," *J. Inf. dan Komput.*, vol. 9, no. 2, hal. 75–80, 2021.
- [10] A. Prasetyo dan M. Malabay, "Implementasi Dan Pengembangan Sistem Pembayaran Midtrans Pada Aplikasi ListrikOn Berbasis Android," *Ikraith-Informatika*, vol. 7, no. 1, hal. 8–15, 2022, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v7i1.2229.
- [11] S. Susmanto, M. Munawir, E. Erdiwansyah, Z. Zulfan, dan D. Setiyadi, "Perancangan E-Voting pemilihan Kepala Desa untuk Transparansi Informasi di Kecamatan Lueng Bata Kota Banda Aceh," *J. Serambi Eng.*, vol. 7, no. 1, hal. 2833–2840, 2022, doi: 10.32672/jse.v7i1.3926.
- [12] M. G. Apriansyah dan A. R. Kardian, "E-Business Penyedia Layanan Jasa Penulisan Konten Artikel Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Webiste," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun. STI&K*, vol. 4, no. 1, hal. 37–48, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://jaktistik.ac.id/ejournal3/index.php/sentik/article/view/278/160>
- [13] I. Sofiani dan A. I. Nurhidayat, "Sistem Informasi Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Hasil Pertanian Berbasis Website dengan Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 01, hal. 25–32, 2019.
- [14] M. A. Setiabudi dan A. I. Nurhidayat, "Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Custom Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Manag. Inf.*, vol. 9, no. 2, hal. 69–78, 2019, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/11/article/view/29022>
- [15] I. F. Widyaningtyas, L. Syafrullah, dan O. Somantri, "Sistem Informasi Les Privat Berbasis Website dengan Menggunakan Framework Laravel," no. November, hal. 84–94, 2021.(14)
- [16] N. Fauziah, F. Darmawan, dan W. Gusdya, "Integrasi Payment Gateway Untuk Donasi Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus Donasi HMTIF UNPAS)," *Pasinformatik*, vol. 1, no. 1, hal. 30–36, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pasinformatik>
- [17] B. D. Wicaksono dan S. Anggraeni, "Perancangan Website Sistem Informasi Transaksi Tagihan Layanan Purna Jual Properti Pada Pollux Properti Indonesia," *Technomedia J.*, vol. 5, no. 2, hal. 132–143, 2021,

doi: 10.33050/tmj.v5i2.1310.

- [18] M. R. Hanif, Nasrul, dan K. Panji, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah berbasis Extreme Programming menggunakan Framework MVC,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 9, no. 1, hal. 60–67, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [19] B. Firmansyah dan U. Chotijah, “Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus : MI Bani Hasyim Desa Lengkong Kecamatan Cerme),” *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 13, no. 1, hal. 23, 2022, doi: 10.36448/jsit.v13i1.2469.
- [20] J. S. Pasaribu, “Penerapan Framework Yii Pada Pembangunan Sistem Ppdb Smp Bppi Baleendah Kabupaten Bandung,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 3, no. 2, hal. 154–163, 2017, doi: 10.33197/jitter.vol3.iss2.2017.132.
- [21] J. S. Pasaribu, “Penerapan Framework Yii Pada Pembangunan Sistem Ppdb Smp Bppi Baleendah Kabupaten Bandung,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 3, no. 2, hal. 154–163, 2017, doi: 10.33197/jitter.vol3.iss2.2017.132.
- [22] M. Syahlan, I. Djafar, M. Al Rasyd, R. P. Adiatma, dan S. Alam, “Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Dan Penerimaan Zakat Pada Masjid Agung Pangkep Berbasis Web,” *Pros. Semin. Ilm. Sist. Inf. Dan Teknol. Inf.*, vol. X, no. 2, hal. 154–165, 2021
- [23] A. N. Widhi, E. Sutanta, dan E. K. Nurnawati, “Pemanfaatan Framework laravel Untuk Pengembangan Sistem Informasi Toko Online Di Toko New Trend Baturetno,” *J. Scr.*, vol. 7, no. 2, hal. 232–238, 2019