

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiansyah, I. (2018). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Number Head Together (Nht) Pada Materi Kerusakan Lingkungan Di Kelas Iv Sekolah Dasar. *DIDAKTIKA: Jurnal Pemikiran Pendidikan*, 25(1), 26. <https://doi.org/10.30587/didaktika.v25i1.692>
- Aning Rahayu. (2022). Penggunaan Media Bahan Alam untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenai Simbol Angka 1-10 Anak Usia 4-5 tahun di TK Pertiwi Gembosan Boyolali Aning Rahayu I N F O A R T I K E L. *AUDIENSI: Jurnal Pendidikan Dan Perkembangan Anak*, 1(1), 1–11.
- Apriyanti, E., Asrin, A., & Fauzi, A. (2023). Model Pembelajaran Realistic Mathematics Education Dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(4), 1978–1986. <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i4.5940>
- Ardian Asyhari Dan Helda Silvia. (2016). “Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran IPA Terpadu” *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol. 5, No.1
- Aulia, R. T., & Hapsari, N. (2023). The influence of numbers card media on the ability to recognize symbols of numbers 1–10 group A at Santa Theresia Kalijudan Catholic Kindergarten, Surabaya. *Journal of Family and Consumer Education*, 1(2), 45–52
- Aqib, Zainal. 2010. *Profesionalisme Guru dalam Pembelajaran*. Surabaya: Insan Cindekia
- Azikiwe, U. 2007. *Language Teaching and Learning*. Onitsha: Afiricana-First Pubs. Ltd.
- Balkis, R. R., Ika, N., Rakhmawati, S., Pd, S., & Pd, M. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KARTU ANGKA BERGAMBAR UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGENAL LAMBANG BILANGAN 1-10 PADA ANAK USIA 4-5 TAHUN*.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach*. In *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Daradjat, Zakiah. 2008. *Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*, Jakarta: PT. Bumi Aksara.

- Dedi, K. Pengembangan Komik Media Matematika Terhadap Peningkatan Pemahaman Konsep Perkalian Dan Pengembangan Bilangan Cacah Disekolah Dasar. Volume 1, no 2.
- Deni Kurniawan. (2014). Pembelajaran Terpadu Tematik (Teori, Praktik dan Penilaian), Bandung: Alfabeta.
- Destiani, Siska, Penerapan Media Pembelajaran Kartu Angka Bergambar Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Di Tk Citra Darma Lampung Barat" (UIN Raden Intan, 2018)
- Dewi, S. M., & Lestari, R. (2024). Development of number card media in mathematics learning for elementary school students. *Journal of Instructional and Pedagogical Studies*, 5(1), 12–22
- Endang Mulyatiningsih. (2014). "Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan", (Bandung: Alfabeta).
- Endrasthi, Ratna, "Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Menggunakan Media Papan Raba Pada Anak Kelompok A Di Tk KKLKMD Sedyo Rukun Bambanglipuro Bantul" (Universitas Negeri Yogyakarta, 2014)
- Gilar Gandana, Oyon Haki Pratama, Tannie Yulia Yulia Danti, "Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan 1-10 Melalui Media Balok Cuisenaire Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di TK At-Toyyibah". , *Jurnal Agapedia*, 1.1 (2017)
- Handayani, T. (2019). Pengembangan media manipulatif dalam pembelajaran matematika untuk siswa kelas rendah. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 7(2), 112–120
- Hansa Cordelia Tabina, M., Isna Mubarak, A., Marinda Sari, I., Aura Nabela, Y., Fakhriyah, F., & Fajrie, N. (2024). Analisis Media Pembelajaran Interaktif Dalam Minat Belajar Siswa Kelas 5 SD 03 Tergo. *Jurnal Cendekia Ilmiah*, 3(5).
- Indah, A. dan A. (2016). *Peningkatan Kemampuan Siswa Pada Materi Lambang Bilangan Dengan Menggunakan Kartu Bilangan di Kelas I SDN 2 Kabalutan*.
- Indriani, "Penggunaan Media Kartu Bilangan Untuk Meningkatkan Kemampuan Konsep Bilangan 1-5 Pada Anak Tunagrahita Ringan", *JASSI_Anakku*, 12.2 (2013)

- Indriana. (2001). *Tumbuh Kembang dan Terapi Bermain Pada Anak*, Jakarta: Selemba Media.
- Irawan, Alfiatul Izzati, “Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan 1-10 Melalui Penggunaan Media Buah PUZZLE Angka Pada Kelompok A Di Raudhatul Atfal Babussalam, Krian, Sidoarjo”, 2018
- Irawati, E. A., Subayani, N. W., & ... (2023). Pengembangan Media Pop-Up Book pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Sekolah Dasar. *BADA’A: Jurnal Ilmiah*, 13(1), 26–40. <http://jurnal.iainwpancor.ac.id/index.php/badaa/article/view/978%0Ahttp://jurnal.iainwpancor.ac.id/index.php/badaa/article/download/978/701>
- Islam, S. A. I., Putra, I. N. T., & Paramartha, A. A. G. Y. (2023). Instructional edutainment media “Number Game” based on mobile technology to improve mathematical conceptual understanding. *Jurnal Edutech Undiksha*, 11(2), 135–150.
- Jannah Askhabul. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA KARTU BILANGAN PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA UNTUK JENJANG MADRASAH IBTIDAIYAH*
- Kemp, J.E., & Dayton, D.K. 1985. *Planning and Producing Instructional Media*. Cambridge: Harper & Row Publishers, New York.
- Kusumaningtyas, E., & Pratiwi, D. (2022). Penggunaan media kartu angka bergambar dalam pembelajaran anak usia dini dan pengaruhnya terhadap motivasi belajar. *Jurnal Laplace*, 4(1), 34–42.
- Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Lestari, A. W. (2021). Pengembangan media puzzle berbasis Index Card Match untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata pelajaran IPA kelas IV SDIT Nur-Rohman (Skripsi). Universitas Negeri Semarang.
- Lestari, Puji, Ria, “Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Penggunaan Media Kartu Angka Dan Kartu Bergambar Pada Anak Kelompok A2 TK Masyithoh Ngasem Sewon Bantul Yogyakarta” (UNY, 2014)
- Misyati, Eli, “Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Bermain Kartu Angka Bergambar Anak Kelompok A1 TK Masjid Syuhada Yogyakarta” (UNM, 2013)
- Mudhofir. 1993. *Teknologi Instruksional*. Bandung: Remaja Rosda Karya

- Musfiqon. 2012. Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar. Jakarta: Prestasi Prestasi Pustaka Karya.
- Naz, A. A., & Akbar, R.A. 2008. Use of Media for Effective Instruction its Importance: Some Consideration. Journal of Elementary Education A Publication of Deptt. of Elementary Education IER, University of the Punjab.Vol. 18, 35-40
- Nopalisari, Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Permainan Kartu Angka Di PAUD Teratai Bandar Lampung Tahun 2016“, 2016
- Nurhidayati, N., & Wulandari, R. (2020). Pengembangan media puzzle berbasis Make A Match tentang sistem kerangka manusia pada pembelajaran IPA di sekolah dasar. Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 8(5), 1122–1132.
- Pratama, F. A., & Fadhilaturrahmi. (2022). Development of an Android-based educational game to improve junior high school students’ mathematical numeracy skills. Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika, 13(2), 305–318.
- Purwigati, “Upaya Meningkatkan Pengenalan Lambang Bilangan Melalui Permainan Kartu Angka Di PAUD Massir Pulpas Kota Karang Kota Bandar Lampung Tahun 2016“, 22016
- Putri, A., & Yuliana, R. (2022). Pengembangan media kartu matching pada materi operasi hitung sederhana siswa sekolah dasar. Jurnal Inovasi Pembelajaran, 4(1), 45–53
- Rahmawati, N., & Dewi, S. (2023). Pengembangan media “Kartu Bicara Angka” untuk meningkatkan kemampuan mengenal bilangan pada siswa kelas I SD. Jurnal Media Pendidikan, 5(2), 78–86.
- Rakhmawati, A., & Setyawan, T. (2024). Pengembangan media pembelajaran puzzle melalui kartu angka untuk siswa sekolah dasar. Jurnal Theorems, 3(2), 89–98.
- Rutanti¹, R. A., Suwangsih², E., & Putri³, H. E. (2021). *Renjana Pendidikan 1: Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar PGSD Kampus UPI di Purwakarta 2021 Tersedia daring pada: <http://proceedings.upi.edu/index.php/semnaspgsdpwk> Analisis Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan pada Siswa Kelas I dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. <http://proceedings.upi.edu/index.php/semnaspgsdpwk>*

- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., & Haryono, A. 2011. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajagrafindo. Persada.
- Sari, A. D. I., Herman, T., Sopandi, W., Jupri, A., & Subayani, N. W. (2023). Analysis of Needs for the Development of Audiobooks Based on Realistic Mathematics Education for Fourth-Grade Elementary School Students. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, 10(1), 91. <https://doi.org/10.24235/al.ibtida.snj.v10i1.13040>
- Sari, M., & Pramuditya, S. (2021). Pengembangan media number matching berbasis kartu bergambar pada materi pengenalan bilangan. *Jurnal Pendidikan Matematika Dasar*, 3(1), 23–31.
- Sudjana, Nana. 2001. *Media Pengajaran*, Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R&D)*, Bandung: Alfabeta.
- Sumardi, “Peningkatan Kemampuan Anak Usia Dini Mengenal Lambang Bilangan Melalui Media Playdough”, *Jurnal PAUD Agapedia*, 1.2 (2017)
- Suryani, L. (2021). Penerapan media kartu bilangan pada pembelajaran matematika siswa kelas II SD Negeri 4 Megang Sakti. *Jurnal Matematika dan Sains Edukasi*, 3(1), 56–64
- Wulandari, F. N. (2019). Pengembangan media puzzle berbasis Index Card Match materi peristiwa lahirnya Pancasila untuk siswa kelas V SD (Skripsi). Universitas Negeri Semarang.
- Wulandari, D., & Putra, P. (2020). Pengembangan media kartu angka interaktif untuk meningkatkan pemahaman bilangan awal siswa sekolah dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(3), 165–174.