

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berlandaskan hasil penelitian dan pembahasan pada media *Claws Box* materi keberagaman agama dapat disimpulkan bahwa :

Pengembangan media *Claws Box* pada materi keberagaman agama memakai model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yakni analisis (*analyze*), desain (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*) dan evaluasi (*evaluation*). Kelayakan media *Claws Box* dilihat dari :

1. Kevalidan media *Claws Box* yang dikembangkan sudah mengalami validasi dari ahli media dan materi. Hasil validasi dari ahli media mencapai skor 83,25%, yang dikategorikan sangat valid. Sementara hasil validasi dari ahli materi mencapai skor 100%, yang dikategorikan sangat baik.
2. Kepraktisan Angket Respon Siswa terhadap media *Claws Box* Peneliti memberikan angket respon siswa sesudah uji coba media. Hasil angket tersebut mencapai 95,23%, yang dikategorikan sangat baik. Berlandaskan hasil validasi, tes, dan angket respon siswa, bisa disimpulkan bahwa media *Claws Box* layak dipakai di sekolah dasar karena memiliki kriteria sangat baik. Media ini bisa meningkatkan pemahaman siswa terkait materi keberagaman agama.
3. keefektifan, Untuk mengetahui hasil belajar siswa, peneliti memberikan tes hasil belajar atau tes pemahaman konsep. Hasil tes memperlihatkan presentase belajar mencapai 83%, yang dikategorikan tuntas. Dengan demikian, media *Claws Box* bisa dianggap efektif diterapkan di di sekolah dasar.

B. Saran

Berlandaskan penelitian pengembangan media *Claws Box* pada materi keberagaman agama, saran yang bisa diberikan yakni :

1. Bagi guru

Para guru memiliki kemampuan untuk mengembangkan dan memanfaatkan media Claws Box sebagai alat untuk merayakan keberagaman di dalam kelas. Dengan demikian, mereka menciptakan lingkungan yang mendorong inovasi dan mendorong siswa untuk berpartisipasi aktif, sehingga menghasilkan pengalaman belajar yang menarik, bermakna, dan menyenangkan yang memperkaya perjalanan pendidikan mereka.

2. Bagi peserta didik

Claws Box Media berupaya membuat eksplorasi keragaman agama menjadi menarik dan menyenangkan bagi para pembelajar. Tujuannya ialah untuk mempromosikan kesadaran dan pemahaman dini tentang toleransi beragama, mendorong rasa hormat dan penerimaan terhadap berbagai kepercayaan melalui konten interaktif dan edukatif.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Para peneliti di masa mendatang didorong untuk meningkatkan Claws Box dengan memasukkan konten pendidikan tambahan, aktivitas yang menarik, dan fitur-fitur inovatif untuk meningkatkan efektivitas dan daya tariknya bagi pengguna.