

## DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, M. (2013), *Sistem informasi mobile objek wisata dan budaya di jawa timur berbasis android 2.3*, **Seminar Nasional**, Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya
- Anonymous, Android Developers. (2012), *Application Fundamentals*. (<http://developer.android.com/guide/topics/fundamentals.html> Di akses pada 28 Februari 2013)
- Anonymous, Android Developers. (2012), *Developing With Eclips with ADT*.(<http://developer.android.com/guide/developing/eclips-adt.html> Di Akses tanggal 28 Februari 2013)
- Dinas Kebudayaan pariwisata pemuda dan olahraga Gresik Website [Gresikkab.go.id](http://Gresikkab.go.id)
- Ernawati, S. (2006). *Buku Pintar Pariwisata dan Budaya Indonesia*, Enam Mandiri :Surabaya.
- Fowler, M. (2005). *UML Distilled Edisi Ketiga Panduan Singkat Tentang Bahasa Pemodelan Objek Standar*. Andi : Yogyakarta.
- Henawati, K. (2012), *Aplikasi perhitungan jarak antara dua waypoint pada google maps* , **Seminar Nasional**, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta
- Kompas.Com,2013,Google Playstore Tancap Gas Pada 2013, (<http://tekno.kompas.Com/read/2013/01/08/09571293/Google.Play.Store.Tancap.Gas.pada.2013>, di akses tanggal 7 maret 2013)
- Mulyadi, S. (2010). *Membuat Aplikasi untuk Android*.Multimedia Center Publishing : Yogyakarta.

Riyanto. (2010). Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile, Gava Media : Yogyakarta.

Retto, M. (2009). Android App Development Wiley Publising Inc.

Safaat, N. (2011). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika Bandung.

Suhendar, A dan Hariman, G. (2002). Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose, Informatika Bandung

Wikipedia.org, Peta bumi (<http://wikipedia.org/wiki/Peta> di akses pada tanggal 23 April 2013)