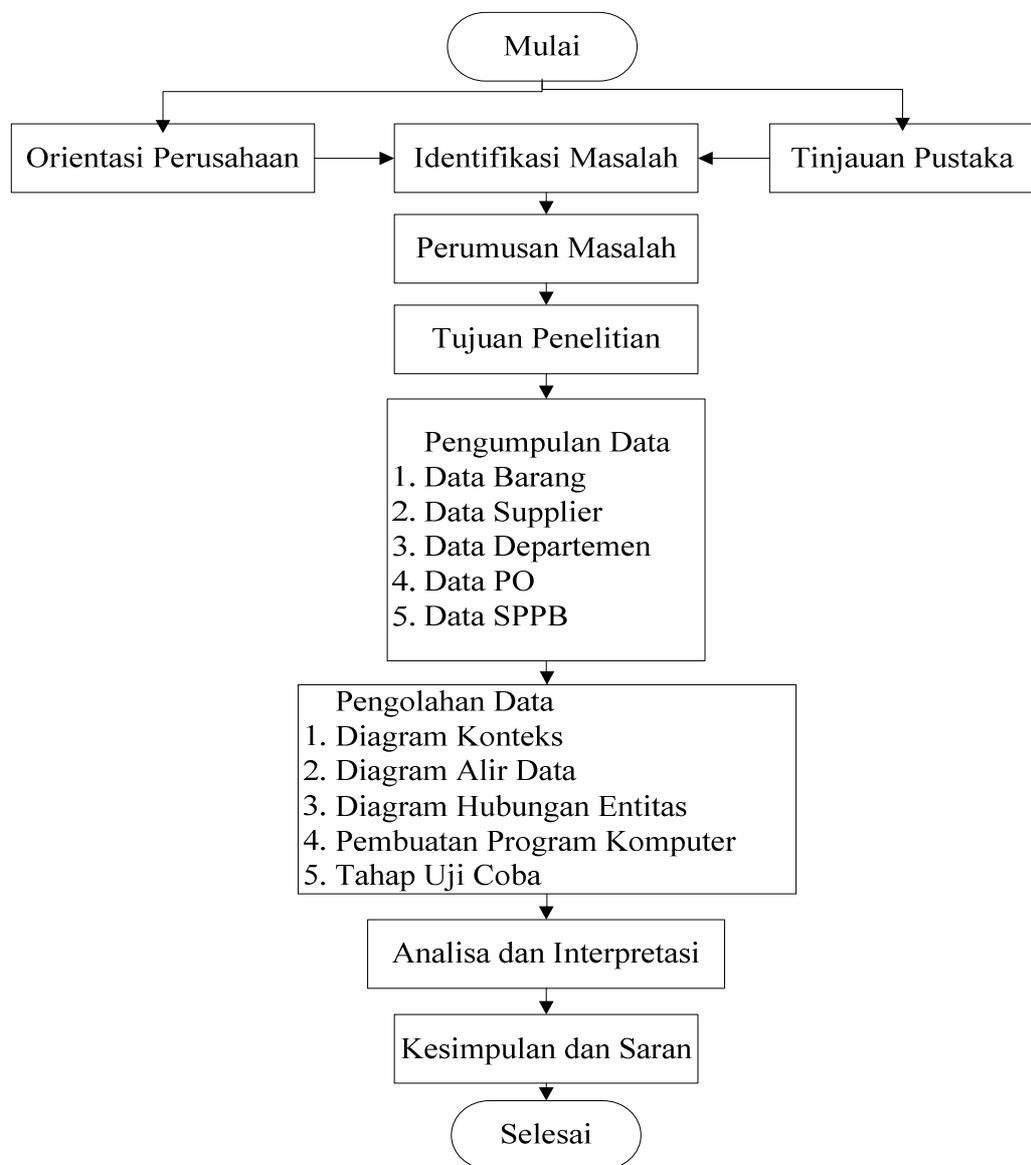


BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Diagram Alir Penelitian

Berikut ini adalah diagram alir penelitian yang penulis buat untuk dapat menyelesaikan penelitian :



Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian

3.2 Langkah-langkah Penelitian

Langkah-langkah yang dilakukan dalam suatu penelitian adalah sebagai berikut :

1. Tinjauan Pustaka

Penulis memperluas serta memperdalam wawasan dan pengetahuan mengenai teori-teori sistem informasi yang dilakukan dengan mengacu pada beberapa literatur yang berkaitan.

2. Orientasi Perusahaan

Perusahaan dalam hal ini bagian gudang, bertujuan untuk meningkatkan keakuratan dan kecepatan informasi transaksi digudang material.

3. Identifikasi Masalah

Masalah yang dihadapi adalah masih manual dan lambatnya sistem administrasi yang ada digudang material sehingga perlu dibuatkan sebuah sistem informasi berbasis komputer supaya pekerjaan bisa lebih cepat dan informatif.

4. Perumusan Masalah

Perumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membuat sebuah sistem administrasi gudang material yang efektif dan efisien. Untuk menjawab persoalan diatas, maka dibuatkan sistem informasi administrasi gudang material berbasis komputer.

5. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengidentifikasi permasalahan, membuat sebuah sistem informasi dan membuat program untuk memudahkan pekerjaan administrasi digudang material.

6. Pengumpulan Data

Dalam mencari data, diperlukan sumber data yang benar-benar akurat.

Disini penulis mendapatkan data dari EDP, data tersebut adalah :

➤ Data barang

Berupa kumpulan data yang berisi nama barang, lokasi dan jumlah stok barang.

- Data supplier
Kumpulan data dari para supplier yang mengirim barang permintaan dari perusahaan.
- Data departemen
Adalah data departemen atau bagian di perusahaan yang meminta barang di gudang.
- Data PO
Merupakan data pesanan yang dibuat oleh perusahaan sebagai acuan barang yang dikirim oleh supplier.
- Data SPPB
Data barang-barang yang keluar dari gudang untuk keperluan produksi.

7. Pengolahan Data

Dari data-data tersebut, kemudian penulis membuat perancangan sistem dengan menggunakan diagram yaitu :

- Diagram Konteks
Befungsi memetakan model lingkungan yang di presentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.
- Diagram Alir Data
Suatu model logika data atau proses data yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem.
- Diagram Hubungan Entitas
Sebuah bentuk diagram yang menggambarkan hubungan atau relasi antar komunitas (table) yang membentuk suatu sistem.
- Pembuatan Program Komputer
Setelah semua diagram sistem selesai dibuat, kemudian membuat program komputer dengan menggunakan Microsoft Access, mulai dari membuat tabel, membuat form dan laporan.

➤ Tahap Uji Coba

Apabila program telah selesai dibuat, kemudian dilakukan uji coba pada gudang material untuk di tes apakah program tersebut ada yang error apa tidak.

8. Analisa dan Interpretasi

Setelah semua data sudah terkumpul, kemudian dianalisa dan membuat perancangan sistem, langkah selanjutnya adalah membuat program sistem informasi secara komputerisasi yang dimulai dari membuat form sampai pembuatan laporan dengan harapan proses administrasi bisa lebih mudah dan cepat selesai.

9. Kesimpulan dan Saran

Merupakan akhir dari penelitian dengan membuat kesimpulan dan memberikan saran yang dapat digunakan untuk perbaikan dan pengembangan selanjutnya.