

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan Penelitian Skripsi yang dilaksanakan pada TK Muslimat NU 7 Pongangan dengan studi kasus Majalah Edukasi 3D berbasis *Augmented Reality* Untuk Kelompok Bermain dan Taman Kanak-kanak, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Majalah Edukasi 3D berbasis Teknologi *Augmented Reality* membantu guru kelompok bermain dan taman kanak-kanak dalam mengenalkan bentuk bangun dan ruang pada anak didik mereka.
2. Teknologi *Augmented Reality* dapat membuat majalah menjadi semakin menarik dan *interaktif*.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Majalah Edukasi 3D untuk Kelompok Bermain dan Taman Kanak-kanak berbasis Teknologi *Augmented Reality* ini diharapkan dapat dikembangkan lebih menarik dan *interaktif* dari segi *design* majalah maupun dari segi objek *Augmented Reality*.
2. Diharapkan aplikasi ini nantinya dapat dikembangkan pada sistem operasi selain android.