

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan dunia teknologi pada saat ini memberikan pengaruh yang besar terhadap perkembangan sistem informasi. Sistem informasi pun akan terus berkembang seiring dengan kemajuan teknologi untuk memenuhi kebutuhan bagi penggunanya. Salah satu hal yang ingin dikembangkan untuk mewujudkan kemajuan tersebut adalah meningkatkan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di Sekolah Dasar YIMI Gresik.

Sekolah merupakan salah satu sarana organisasi / lembaga yang dirancang untuk memberikan pelayanan pengajaran masyarakat dalam bidang pendidikan dibawah pengawasan guru. Sekolah Dasar YIMI Gresik merupakan salah satu sekolah yang diminati di kabupaten Gresik sebagai sarana untuk menuntun ilmu dan memperluas pengetahuan. Di Sekolah Dasar YIMI Gresik ini ingin mewujudkan pengembangan teknologi yang semula konvensional menjadi terkomputerisasi untuk meningkatkan kualitas dan mutu.

Setiap kegiatan di sekolah perlu diatur agar kegiatan berjalan tertib, lancar, efektif dan efisien. Kegiatan di sekolah yang sangat kompleks membutuhkan sistem yang baik, begitu pula dengan pengelolaan keuangan di sekolah. Pengelolaan keuangan di sekolah merupakan salah satu kegiatan yang sangat penting, karena setiap kegiatan yang dilakukan di sekolah pasti membutuhkan manajemen keuangan. Namun saat ini Sekolah Dasar YIMI Gresik masih belum tertata dan tersistem dalam memberikan informasi keuangan sekolah baik itu neraca keuangan, buku besar, laba dan rugi, serta informasi laporan keuangan yang memakan waktu.

Sistem informasi keuangan ini adalah solusi yang tepat bagi sekolah untuk mempermudah pengerjaan laporan keuangan sehingga pekerjaan yang dikerjakan efisien dan efektif.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di SD YIMI, Gresik bisa dirumuskan sebagai berikut : akuntabilitas keuangan belum memadai, sehingga diperlukakn sistem untuk mempermudah keuangan SD YIMI Gresik?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Dengan Memperhatikan latar belakang permasalahan diatas tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah pekerjaan karyawan dalam pembuatan laporan keuangan.
2. Untuk mengelola keuangan dalam sekolah secara efektif dan efisien.

## **1.4 Batasan Masalah**

1. Sistem hanya dikelola oleh *admin* dalam hal ini petugas keuangan yang telah ditentukan oleh SD YIMI.
2. Penelitian ini membahas dan mengolah data keuangan yang ada di SD YIMI beserta laporan.
3. Output yang dihasilkan berupa laporan data keuangan beserta rinciannya

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian Skripsi ini adalah :

- a. Bagi Mahasiswa :
  1. Untuk memenuhi syarat untuk lulus dari jurusan Teknik Informatika di Universitas Muhammadiyah Gresik dengan gelar Strata.

2. Membantu mahasiswa mengetahui proses apa yang terjadi dalam sebuah sistem yang dibuatnya
- b. Bagi Sekolah :
1. Untuk Menarik minat bagi para calon siswa baru di SD YIMI, Gresik dan mempermudah dalam mengurus proses keuangan..
  2. Membantu pihak sekolah dalam pemeliharaan data keuanganyang tersedia.
  3. Memberi keleluasaan untuk melihat dan menjaga data yang tersedia.

## **1.6 Metodologi Penelitian**

1. Pengumpulan data :

Proses pengumpulan data ini melalui proses tanya jawab dengan pihak serta melakukan survey yang dilakukan dalam studi kasus.

2. Studi kasus :

Proses pencocokan yang dilakukan dengan sebuah sistem yang tersedia di sekolah dasar yang akan dilakukan proses seleksi dalam penyempurnaan sistem.

3. Studi Pustaka :

Proses dalam mempelajari sebuah sistem dengan revisi tentang sistem informasi yang sudah ada sehingga dapat membantu dalam pembuatan sistem informasi lebih baik dari yang dicontohkan.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Agar isi dari laporan skripsi ini mudah dipahami, maka disusun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

### **BAB I Pendahuluan**

Pada bagian ini dibahas latar belakang dibuatnya perangkat lunak, rumusan penyelesaian masalah yang diungkapkan pada latar belakang,

tujuan dibuatnya perangkat lunak, batasan penelitian, metodologi penelitian yang dilakukan dan sistematika penulisan.

## BAB II Landasan teori

Pada bagian ini dibahas teori – teori yang digunakan sebagai dasar dan referensi dalam pembuatan perangkat lunak dan diberikan gambaran yang jelas mengenai perangkat lunak yang akan dibuat.

## BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bagian ini dibahas metode analisis yang digunakan beserta hasilnya yang meliputi kebutuhan sistem dan prosedur – prosedur kinerja sistem. Dibahas pula perancangan sistem yang meliputi struktur basis data dan rancangan antar muka perangkat lunak.

## BAB IV Implementasi dan Pengujian Sistem

Pada bagian ini dibahas bagaimana sistem tersebut diimplementasikan, bagaimana bentuk fisiknya dengan batasan – batasan yang ditetapkan sebelumnya. Dibahas pula pengujian yang dilakukan terhadap sistem yang dibuat sehingga diketahui sesuai tidaknya antara sistem yang dibuat dengan rancangan yang telah ditentukan sebelumnya.

## BAB V Penutup

Berisi kesimpulan yang diambil dari sistem yang dibuat dalam penelitian dan saran - saran yang perlu diperhatikan untuk pengembangan sistem di masa yang akan datang.