

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 KESIMPULAN**

1. Berdasarkan hasil analisis data, penelitian ini telah melakukan proses pengembangan media “AutoPlay Media Studio 8” dengan model pengembangan ASSURE pada materi operasi hitung bilangan bulat di kelas VII-D SMP N 3 Balongpanggang meliputi:
  - a. Analisis Karakteristik Peserta Didik
  - b. Menentukan Tujuan Pembelajaran
  - c. Memilih Metode, Media, Atau Bahan Ajar
  - d. Merancang Media
  - e. validasi media
  - f. Persiapan Perangkat Pembelajaran dan Instrumen
  - g. Persiapan Lingkungan
  - h. Persiapan Peserta Didik
  - i. Uji Coba Terbatas
  - j. Tes Hasil Belajar Dan Meminta Tanggapan Dari Peserta Didik
  - k. Analisis data  
dengan hasil yang baik.
2. Hasil dari pengembangan media pembelajaran matematika menggunakan multimedia “AutoPlay Media Studio 8” pada materi operasi hitung bilangan bulat di kelas VII-D SMPN 3 Balongpanggang dengan model ASSURE memenuhi kategori praktis, valid, dan efektif menurut para ahli.

## 5.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Pembelajaran menggunakan media “AutoPlay Media Studio 8” direpson positif oleh peserta didik, sehingga guru diharapkan dapat menggunakan media ini sebagai media alternatif.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dalam pembuatan media “AutoPlay Media Studio 8” dapat mengkombinasikan animasi dari Macromedia Flash dan Audio agar lebih menarik.