

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **3.1 Analisis Sistem**

Analisis mengenai sistem penentuan kombinasi kue yang diminati pembeli di toko Cake Bakery Q menggunakan metode apriori. Aplikasi ini digunakan untuk menentukan kombinasi kue yang diminati pembeli.

Cake Bakery Q merupakan suatu usaha bisnis kecil menengah yang menjual berbagai macam kue ulang tahun, kue brownis, kue donat, kue tradisional dan proper kue. Penjualan tersebut mengakibatkan adanya transaksi jual beli yang membuat Cake Bakery Q mempunyai berbagai data seperti data persediaan kue dan data transaksi penjualan sehari hari. Transaksi penjualan sehari hari menimbulkan penumpukan data karena banyaknya transaksi penjualan yang terjadi setiap harinya.

Adanya permasalahan yang dihadapi pemilik Cake Bakery Q belum dapat memprediksi kombinasi kue yang diminati pembeli. Sehingga pemilik tidak mengetahui kombinasi kue yang diminati pembeli. Selain memprediksi barang juga akan mengakibatkan jenis kue yang akan dibuat. Maka dari itu untuk menentukan kombinasi kue yang diminati pembeli diperlukan sebuah sistem yang baik agar dapat mencapai suatu target yang ditentukan. Hal ini dapat membantu pemilik toko untuk mengetahui kombinasi kue yang diminati pembeli. Setiap data transaksi penjualan tersebut diproses dengan cara menganalisis menggunakan metode Apriori sehingga menghasilkan informasi pola pembelian kombinasi kue yang diminati pembeli. Selanjutnya, sistem memberikan hasil kombinasi kue yang diminati pembeli. Maka dari hasil tersebut diharapkan dapat membantu pemilik toko untuk mendapatkan informasi yang dimanfaatkan untuk membuat pola pasangan antar kue yang dihasilkan oleh aturan asosiasi.

### 3.2 Hasil Analisis Sistem

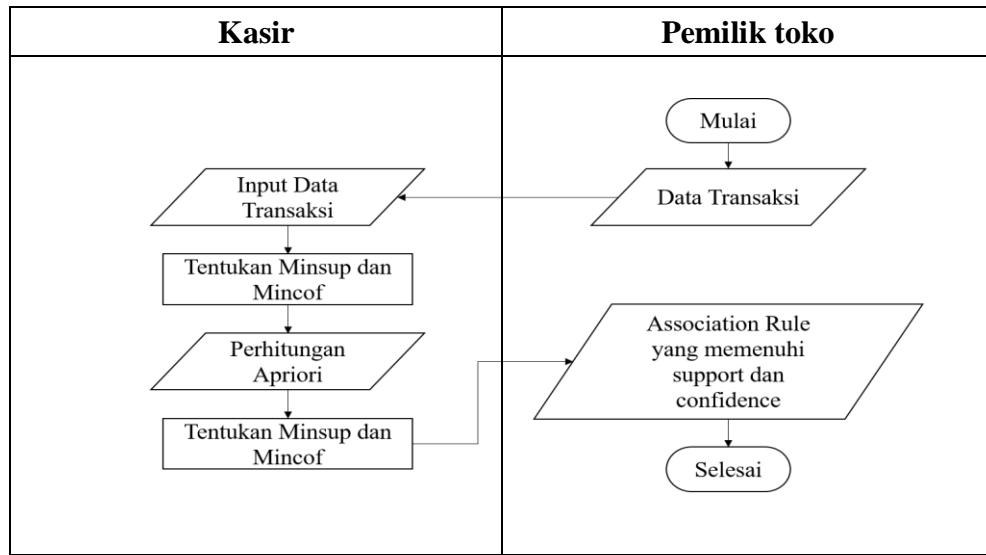
Sistem yang akan dibangun pada penelitian ini adalah pembuatan peerangkat lunak dan data mining dengan metode apriori untuk penggalian kaidah asosiasi untuk menghasilkan *frequentitemset* dan asosiasi untuk mengetahui kombinasikue yang diminati pembeli.

Sistem melakukan proses awal untuk mencari informasi dari *database*. Sistem akan meminta masukan *range* data transaksi berdasarkan tanggal transaksi yang telah tersimpan di *database* yang akan dianalisa, nilai *minimum support* dan *minimum confidence* dimana nilai *minimum support* dan *minimum confidence* berbentuk *range* 0 sampai 1. Kemudian sistem akan melakukan proses perhitungan nilai *support* dari masing-masing nilai atribut yang ada pada subset data yang dipilih dan menyeleksinya berdasarkan *minimum support*. Apabila nilai *support* suatu nilai atribut lebih kecil dari nilai *minimum support* maka atribut tersebut akan dilakukan proses pemangkasan (*pruning*). Dari daftar atribut yang memenuhi nilai *minimum support* akan dilakukan proses penggabungan (*join*) membentuk kombinasi 2 *itemset* dan diseleksi berdasarkan nilai *minimum support*. Dari kombinasi 2 *itemset* yang lolos maka dibentuk aturan asosiasi (*association rule*) dicari nilai *confidence* kemudian dibentuk 3 *itemset*.

Hasil dari 3 *itemset* yang telah diseleksi oleh nilai *minimum support* akan dibentuk aturan asosiasi (*association rule*). Aturan asosiasi ini dibentuk dari 2 pasang *itemset* dan 3 pasang *itemset* yang memenuhi nilai *minimum support*. Hasil dari kombinasi *itemset* tersebut akan dicari nilai *confidence*. Nilai *confidence* digunakan sebagai tolak ukur tingkat kecenderungan antar *itemset* yang telah dibentuk. Setelah semua aturan terbentuk maka bisa dilakukan penentuan kombinasi kue yang diminati pembeli berdasarkan aturan asosiasi yang memiliki nilai *confidence* paling tinggi.

#### 3.2.1 Deskripsi Sistem

Sistem yang dibangun adalah aplikasi penentuan kombinasi kue yang diminati pembeli berdasarkan pola pembelian kue yang terjual di Cake Bakery Q menggunakan metode asosiasi. Adapun diagram alirnya dapat digambarkan pada **Gambar 3.1:**



**Gambar 3.1** Diagram Alir Proses Pembentukan Aturan Asosiasi

**Gambar 3.1** menjelaskan tahap pembentukan aturan asosiasi yang dimulai dari pemilik dengan input data transaksi sebagai atribut kue dan kasir menentukan nilai *minimum support* dan *minimum confidence*. Kemudian melakukan perhitungan apriori dengan membentuk aturan asosiasi dari 2 itemet dan 3 *itemset*. Kemudian sistem menghitung nilai *confidence* untuk 2 *itemset* dan 3 *itemset*, setelah selesai mencari nilai *confidence* maka sistem akan menyeleksi 2 *itemset* dan 3 *itemset* dengan *minimum confidence* yang telah ditentukan untuk membentuk *Association rule*. Selanjutnya menampilkan hasil dari pembentukan Aturan asosiasi(*Association rule*).

### 3.2.2 Kebutuhan Data

Data yang akan diproses untuk analisis penentuan kue yang diminati pembeli adalah data yang didapat dari data transaksi penjualan Toko Cake Bakery Q pada bulan Agustus sampai September yang berjumlah 500 data transaksi. Sebelum dilakukan proses analisis maka data tersebut harus melalui tahap *preprocessing*. Data pada **Tabel 3.1** adalah data yang diperoleh dari transaksi penjualan Toko Cake Bakery Q.

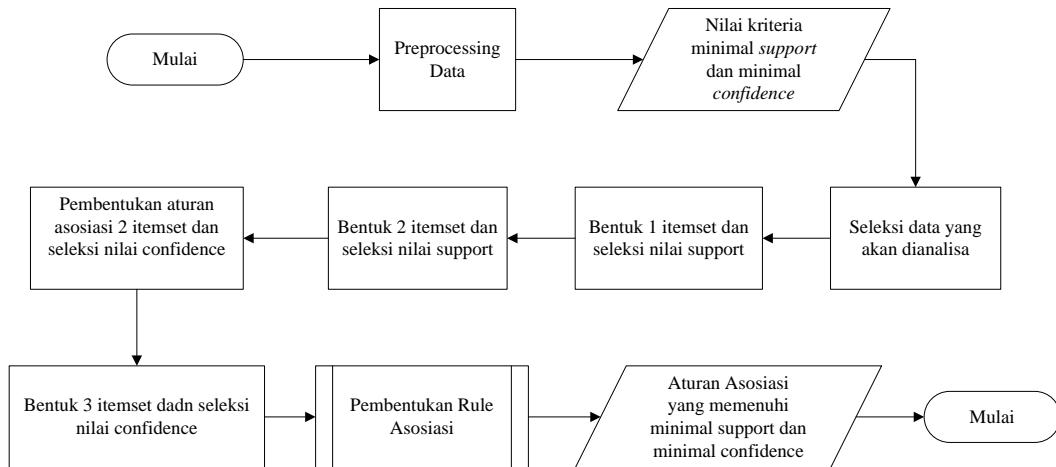
**Tabel 3.1** Tabel Data Transaksi Penjualan Cake Bakery Q

Data Kue	Keterangan
Id	Id Transaksi
Kue	Nama kue yang telah dibeli
Tanggal	Tanggal Transaksi yang telah terjadi

### 3.2.3 Proses Perhitungan Metode Apriori

Proses yang terjadi dalam menentukan kue yang diminati pembeli di Cake Bakery Q adalah mengumpulkan data penjualan yang terjadi di toko tersebut kemudian dijadikan satu dalam daftar yang akan menjadi inputan untuk sistem. Setelah itu data transaksi melalui tahap *preprocessing data* sebelum perhitungan. Kemudian menentukan nilai kriteria *minimum support* dan *minimum confidence*, selanjutnya seleksi data kue yang akan di analisa akan membentuk 1 *itemset* kemudian mencari seleksi nilai *support* yang sudah ditentukan. Menyeleksi *support* 2 *itemset* dengan *minimum support* kemudian dari 2 *itemset* membentuk 3 *itemset* dan diseleksi dengan *minimum support* kemudian membentuk aturan assosiasi. Setelah proses pembentukan *rule* akan menampilkan hasil yang memenuhi *minimum support* dan *minimum confidence*.

Berdasarkan dari gambaran umum beserta tahapan-tahapan dijelaskan diatas maka sistem dapat dijelaskan dalam proses seperti pada **Gambar 3.2:**



**Gambar 3.2** Diagram Alir Proses Perhitungan Apriori

**Gambar 3.2** menjelaskan tahap analisis sistem yang dimulai dari memasukkan data dan di diskritisasi, kemudian menentukan nilai kriteria *minimum support* dan *minimum confidence*, selanjutnya seleksi data transaksi yang akan dianalisa akan membentuk 1 *itemset* kemudian mencari seleksi nilai *support* yang sudah ditentukan. Menyeleksi *support* 2 *itemset* dengan *minimum support* sampai menyeleksi *support* 3 *itemset* dengan *minimum support* yang telah ditentukan kemudian membentuk aturan asosiasi. Setelah proses pembentukan *rule* akan menampilkan hasil yang memenuhi *minimum support* dan *confidence*.

### 3.3 Representasi Data

Data yang diambil pada penelitian ini adalah data rekap transaksi penjualan pada Cake Bakery Q. Data awal yang digunakan sebanyak 50 sebagian data transaksi penjualan selama bulan Agustus 2018. Data transaksi penjualan di Cake Bakery Q sebagian dapat dilihat pada **Tabel 3.2**

**Tabel 3.2 Data Transaksi**

<b>Tanggal</b>	<b>Kue yang terjual</b>
01-08-18	d.coklat, d.keju, d.peppermint, d.abon, b.cappuccino,c.opera,c.coklat,c.red velvet,c.chiffon,cupcake, b.karamel, b.pandan, b.kejub.moca, apem,b.tiramisu,d.moca, onde-onde, klepon,cucur,putu mayang, wajik, wingko, bika ambon, getuk, bolu kukus,pukis
01-08-18	klepon,onde-one,serabi,d.abon,c.cheese,c.red velvet,c.rainbow,b.karamel,b.keju,b.cappucinob.ubi ungu, ,pukis,b.moca,b.tiramisu,wingko,getukapem,lilin,pisau,b.coklat,c.opera,b. pandan
02-08-18	pukis,apem,bika ambon,d.keju,d.abon,d.peppermint,d.coklat,d.strawberry,d.moca,serabi,putu mayang, wajik
04-08-18	wingko, wajik, cucur, pastel, getuk, bolu kukus,b.pandan,b.keju,b.cappuccino,b.ubi ungu,d.oreo,d.keju,d.abon,d.peppermint,c.coklat,c.chiffon,c.opera
04-08-18	cupcake,d.moca,c.blackforest,c.opera,c.revelvet,b.keju,b.coklat,b.cappuci no,b.ubi ungu, b.moca,d.abon, d.peppermint, serabi, putu mayang, wajik, wingko, bika ambon, getuk, lilin
05-08-18	b.keju,d.oreo,d.peppermint,d.coklat,d.strawberry,d.moca,wingko, bika ambon, getuk, bolu kukus, pisau, c.cheese, c.red velvet,cupcake
05-08-18	bolu kukus pastel, apem, serabi, c.opera,c.coklat,c.chifon, cupcake, b.keju,b.cappuccino,b.moca,d.oreo,d.abon,d.coklat,d.moca,klepon,serabi, wajik,lilin, ,pukis,pisau,b.coklat,b.pandan
06-08-18	c.blacforest,d.oreo,c.cheese,c.coklat,c.red velvet,b.keju,b.coklat,b.cappuccino,b.ubi ungu, d.strowberry,d.moca,onde-onde,klepon,cucur,getuk,bolu kukus, lilin,pisau,c.opera,b.pandan
06-08-18	cupcake, lilin, cucur,serabi,putu mayang, wajik,wingko,bika abon, b.ubi ungu,b.moca, b.tiramisu,d.oreo,d.keju,c.opera,c.coklat
07-08-18	onde-onde, klepon, serabi, bolu kukus,c.coklat,c.red velvet,c.chifon,b.pandan,b.keju,b.coklat,b.cappuccino,d.abon,d.peppermint
07-08-18	b.pandan, pukis, apem,c.rainbow,c.chiffon,cupcake,b.ubi ungu,b.moca,b.tiramisu,d.oreo,d.keju,d.strowberry,d.moca,onde-onde,klepon,cucur,c.opera
08-08-18	putu mayang, getok, pukis,d.abon,d.peppermint,d.coklatc.opera,c.chese,c.coklat,b.pandan,b.keju,b.coklat,b.cappuccino,apem
08-08-18	d.coklat,d.moca,d.strawberry,lilin, c.coklat,c.chifon,cupcake,b.pandan,b.coklat,b.ubi ungu,b.tiramisu,cucur,putu mayang,wingko,getuk,b.cappuccino
09-08-18	c.redvelvet,d.coklat,b.karamel,b.pandan,b.keju,b.coklat,b.cappuccino,b.ubi ungu,klepon,cucur,serabi,putu mayang, getuk, pukis,lilin,pisau,apem
09-08-18	patel, klepon, onde-onde,c.red velvet, cupcake, b.ubi ungu, d.keju,d.coklat,serabi,wingko,getuk,pukis,apem

Lanjutan **Tabel 3.2** Data Transaksi

Tanggal	Kue yang terjual
11-08-18	c.cheese, d.strawberry,b.karamel, b.pandan,b.keju,b.coklat,b.cappuccino,b.ubi ungu,serabi,wajik,bika ambon,bolu kukus,apem,lilin,c.opera,pukis
11-08-18	bika,ambon, d.oreo,d.keju, d.coklat,c.chese,c.coklat,c.red velvet,c.chifon, b.keju,b.coklat,b.cappuccino, onde-onde,c.opera,b.pandan
12-08-18	bolu kukus, putu mayang, d.coklat, d.abon, lilin,pisau,d.moca,onde- onde,c.coklat,c.chifon,cupcake,b.pandan,b.coklat
12-08-18	b.ubi ungu,b.karamel,c.cheese,c.coklat,d.keju,d.peppermint,d.moca, wajik,pukis
13-08-18	b.coklat,tiramisu,pisau,klepon,wajik,pukis, c.opera,c.rainbow, d.abon,apem
13-08-18	c.opera, d. moca, d. oreo,c.red velvet,b.pandan, b.cappuccino, d.peppermint,serabi,getuk,apem,b.coklat,pukis
14-08-18	getuk, serabi, cucur,pukis,c.raibow,c.cheese,b.keju,b.moca,d.coklat,pastel,apem
14-08-18	wajik, wingko, bika ambon,pisau,bolu kkus,apem,d.coklat,onde-onde, d.keju,b.pandan,b.cappuccino,c.cheese,c.chifon,b.coklat,c.opera
15-08-18	d.keju,d.coklat,d.strawberry,c.cheese,c.chifon,b.karamel,b.cappuccino, b.tiramisu, klepo, getuk, apem,c.opera,,b.pandan,pukis
15-08-18	b.moca, bika ambon,lilin,pukis,cucur,d.strawbery,d.keju,b.coklat,c.raibow,c.opera
16-08-18	d.oreo, pukis, serabi,c.coklat,cupcake,b.keju,b.ubi ungu,d.strawberry,wajik,apem
16-08-18	cupcake, d.coklat, d.oreo,pisau,lilin,bika ambon,serabi, c.coklat
16-08-18	b.tiramisu,c.red velvet,b.keju,klepon,d.coklat,wingko,pukis,apem
18-08-18	bolu kukus, pastel, d.abon,klepon,wajik,d.strawberry,b.ubi ungu, cupcake,c.coklat
18-08-18	d.keju, d.strawbwry, cupcake,c.coklat,c.chifon,b.cappuccino,b.moca,wajik,apem,b.coklat
19-08-18	pastel, apem, pukis,klepon,wajik,wingko,b.ubi ugu,b.moca,b.tiramisu,d.oreo,d.keju,d.abon,c.cheeeese,c.coklat,c.red velvet,c.chifon, c.rainbow,pukis
19-08-18	d.coklat, d. keju ,c.opera,c.red velvet, cupcake, b.coklat,b.moca, onde- onde,putu mayang, wajik,wingko,lilin,pisau
20-08-18	pukis, apem,d.strawbery,d.moca, onde-onde,klepon,cucur,serabi,putu mayang,c.cheese,c.rainbow, b.pandan,c.cappuccino
20-08-18	getuk , bika ambon,c.cheese,c.coklat,c.red velvet, c.chifon,c.rainbow,b.cappuccino,b.moca,d.coklat,onde- onde,b.coklat,b.pandan
21-08-18	c.rainbow, d.pepermint,serabi,wingko,bolu kukus, apem,lilin,b.keju,b.b.tiramisu
23-08-18	d.oreo, d.coklat, lilin,c.coklat,c.redvelvet,c.chifon,c.rainbow,cuppcake,b.karamel,onde- onde,putu mayang,getuk,pukis,apem

Lanjutan **Tabel 3.2** Data Transaksi

Tanggal	Kue yang terjual
25-08-18	pisau, lilin, d.oreo, wajik,d.moca,d.peppermint, c.opera,c.red velvet, b.pandan,b.keju,b.coklat,b.cappuccino
25-08-18	d.abon, pastel, bika ambon,b.keju,c.cheese,c.chifon,b.moka,klepon,wingko
26-08-18	b.keju,d.oreo, bolu kukus,wingko,cucur, d.coklat,d.strawberry,c.cheese,c.chifon, cupcake
26-08-18	b.karamel, b.tiramisu, b.pandan, c.cheese,c.red velvet, c.coklat, d.abon,d.moca,serabi, bika ambon,pastel,pisau
27-08-18	c.chiffon, bika ambon,pukis,apem,d.oreo,d.coklatonde-onde,serabi,c.opera,b.keju
27-08-18	cupcake, d.coklat, d.oreo,c.cheese,c.red velvet,b.keju, b.ubi ungu, onde-onde, wajik,getuk,lilin
28-08-18	bolu kukus, putu mayang, d.coklat, d.abon,lilin,pisau, onde-onde,b.tiramisu, cupcake,b.cappuccino,c.opera,c.red velvet,b.coklat,b.pandan
28-08-18	bolu kukus, pukis, apem, c.blackforest,c.coklat,b.coklat,d.abon,onde-onde,serabi,wingko,lilin
29-08-18	b.ubi ungu ,apem,wingko,cucur,d.coklat,d.oreo,b.pandan,c.chifon,c.opera,c.coklat
29-08-18	b.coklat,tiramisu, serabi, putu mayang, b.karamel,bkeju,b.cappuccino,b.ubi ungu,c.opera,c.cheese,c.redvelvet,c.chifon,wajik,wingko,bolu kukus,pukis,b.pandan
29-08-18	cupbcake, d.coklat, d.keju,d.moca,onde-onde,klepon,cucur,serabi, putu mayang,wajik,wingko, pastel,lilin,pisau
30-08-18	c.cheese, d.strawberry, d.oreo,c.opera,c.blacforest,c.coklat,c.chifon,c.rainbow, b.keju,b.cappuccino,b.ubi ungu, b.tiramisu,d.pepermint,d.coklat,d.moca,wingko,bika ambon, getuk,b.pandan
30-08-18	cucur, serabi, getuk, pukis, apem, d.coklat, d. keju,c.blackforest,c.opera,c.cheese,c.red velvet, c.rainbow, b.pandan,b.coklat,b.ubi ungu, b.tiramisu,b.cappuccino,d.oreo,d.peppermint,putu mayang,wajik,pisau
30-08-18	getuk , bika ambon,getuk,ambon,c.blackforest,c.opera,c.coklat,c.cheese,c.red velvet,c.chifon,b.pandan,b.keju,b.coklat,b.cappucinoo,b.ubi ungu,b.moca,b.tiramisu,d.peppermint,d.coklat,d.strawbery,d.moca,bolu kukus, pukis, apem, pastel , lilin

### 3.3.1 Proses Diskretisasi Data

Dari kebutuhan data yang sudah disiapkan akan dilakukan proses diskretisasi dengan cara mengubah representasi atribut kategorikal menjadi biner pada setiap interval. Nilai untuk sebuah item adalah 1 jika item tersebut ada dalam atribut, atau 0 jika tidak ada dalam atribut. Dengan sampel 50 data transaksi seperti dijelaskan pada **Tabel 3.3**.

**Tabel 3.3** Diskretisasi Data

NO	ITEM	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
1	Blackforest		1									1
2	Opera cake	1	1			1	1				1	1
3	Cheese Cake							1		1		1
4	Chocolate Cake	1		1						1	1	1
5	Red Velvet	1	1	1	1					1		1
6	chiffon cake	1		1				1			1	1
7	rainbow cake					1	1		1			
8	Cupcake	1	1		1			1				
9	brownis karamel	1								1		
10	brownis pandan	1		1						1	1	1
11	brownis keju	1	1	1					1			1
12	brownis coklat		1	1		1	1	1				1
13	brownis cuppuccino	1	1	1				1				1
14	brownis ubi ungu		1		1						1	1
15	brownis moca	1	1				1	1				1
16	brownis tiramisu	1				1			1	1		1
17	donat oreo										1	
18	donat keju	1			1		1	1				
19	donat abon	1	1	1		1				1		
20	donat peppermint	1	1	1					1			1
21	donat coklat	1			1						1	1
22	donat strawberry						1	1				1
23	d.moca	1	1							1		1
24	onde-onde	1		1	1							
25	Klepon	1		1	1	1						
26	Cucur	1					1				1	
27	Serabi		1	1	1				1	1		
28	putu mayang	1	1									
29	Wajik	1	1			1		1				
30	Wingko	1	1		1				1		1	
31	bika ambon	1	1				1			1		1

**Lanjutan Tabel 3.3**Diskretisasi Data

NO	ITEM	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
32	getuk	1	1		1							1
33	bolu kukus	1		1					1			1
34	pukis	1			1	1	1	1				1
35	apem	1			1	1		1	1		1	1
36	pastel				1					1		1
37	lilin		1				1		1			1
38	pisau					1				1		

### 3.3.2 Perhitungan Kandidat *Itemset*

Perhitungan kandidat *itemset* dari data transaksi diatas maka Langkah yang akan dimulai yaitu dengan membuat kandidat 1 *itemset* dan melakukan perhitungan nilai *support*,seperti pada **Tabel 3.4.**

**Tabel 3.4**Kandidat 1-*Itemset*

No	1 itemset	Count	support	Status
1	Blackforest	6	0.12	TL
2	Opera cake	26	0.52	L
3	Cheese Cake	22	0.44	L
4	Chocolate Cake	22	0.44	L
5	Red Velvet	20	0.4	L
6	chiffon cake	23	0.46	L
7	rainbow cake	12	0.24	TL
8	cupcake	19	0.38	L
9	brownis karamel	8	0.16	TL
10	brownis pandan	26	0.52	L
11	brownis keju	24	0.48	L
12	brownis coklat	24	0.48	L
13	brownis cappuccino	24	0.48	L
14	brownis ubi ungu	20	0.4	L
15	brownis moca	14	0.28	TL
16	brownis tiramisu	16	0.32	TL
17	donat oreo	19	0.38	L
18	donat keju	16	0.32	TL
19	donat abon	16	0.32	TL
20	donat peppermint	14	0.28	TL
21	donat coklat	26	0.52	L
22	donat strawberry	16	0.32	TL
23	d.moca	17	0.34	L

Lanjutan **Tabel 3.4**Kandidat 1-*Itemset*

No	1 itemset	Count	support	Status
24	onde-onde	18	0.36	L
25	klepon	16	0.32	TL
26	cucur	14	0.28	TL
27	serabi	21	0.42	L
28	putu mayang	15	0.3	TL
29	wajik	21	0.42	L
30	wingko	20	0.4	L
31	bika ambon	16	0.32	TL
32	getuk	19	0.38	L
33	bolu kukus	16	0.32	TL
34	pukis	26	0.52	L
35	apem	26	0.52	L
36	pastel	11	0.22	TL
37	lilin	21	0.42	L
38	pisau	16	0.32	TL

Pada **Tabel 3.4**yang diproses adalah data transaksi pada Agustus 2018 sebanyak 50 transaksi dan banyaknya item adalah 38 item. Nilai *minimum support* (nilai penunjang) yang digunakan dapat disesuaikan dengan kebutuhan, sehingga tidak ada nilai ketetapan untuk nilai *support* ini, nilai yang digunakan antara 0-1 dengan rumus perhitungan sebagai berikut:

$$Support(A) = \frac{\text{Jumlah transaksi mengandung } A}{\text{Total transaksi}} \dots (3.1)$$

Pada**Tabel 3.4** menunjukkan hasil dari jumlah serta nilai *support* untuk masing-masing atribut kue, berikut contoh perhitungan nilai *support*dari Blackforest cake:

$$\frac{6}{50} = 0.12$$

Dimana :

6 = Count (Jumlah kemunculan)

50 = Jumlah Data Transaksi

Dari **Tabel 3.4** dapat diketahui item yang tidak memenuhi nilai *minsupport*. Selanjutnya dari 1-itemset yang tidak memenuhi nilai *minsupport* akan dipangkas (*pruning*) dan yang lolos membentuk *frequent1-itemset*. Terlihat pada **Tabel 3.5**.

**Tabel 3.5** *Frequent 1-itemset*

No	1 itemset	Support
1	Opera cake	0.52
2	Cheese Cake	0.44
3	Chocolate Cake	0.44
4	Red Velvet	0.4
5	chiffon cake	0.46
6	cupcake	0.38
7	brownis pandan	0.52
8	brownis keju	0.48
9	brownis coklat	0.48
10	brownis cuppuccino	0.48
11	brownis ubi ungu	0.4
12	donat oreo	0.38
13	donat coklat	0.52
14	d.moca	0.34
15	onde-onde	0.36
16	serabi	0.42
17	wajik	0.42
18	wingko	0.4
19	getuk	0.38
20	pukis	0.52
21	apem	0.52
22	lilin	0.42

Pada **Tabel 3.5** merupakan item yang memenuhi nilai *support*. Banyak item yang memenuhi nilai *support* adalah 22item kemudian dibentuk kandidat (2-itemset) dari data tersebut. Kandidat 2-itemset diperlihatkan pada **Tabel 3.6**.

**Tabel 3.6** Kandidat 2-Itemset

No	item 1	item 2	count	support	status
1	Opera cake	Cheese Cake	11	0.22	TL
2	Opera cake	Chocolate Cake	11	0.22	TL
3	Opera cake	Red Velvet	11	0.22	TL
4	Opera cake	chiffon cake	14	0.28	TL
5	Opera cake	Cupcake	8	0.16	TL
6	Opera cake	brownis pandan	20	0.4	L
7	Opera cake	brownis keju	14	0.28	TL
8	Opera cake	brownis coklat	17	0.34	L
9	Opera cake	brownis cappuccino	18	0.36	L
10	Opera cake	brownis ubi ungu	12	0.24	TL
11	Opera cake	donat oreo	12	0.24	TL
12	Opera cake	donat coklat	13	0.26	TL
13	Opera cake	d.moca	10	0.2	TL
14	Opera cake	onde-onde	10	0.2	TL
15	Opera cake	Serabi	9	0.18	TL
16	Opera cake	Wajik	13	0.26	TL
17	Opera cake	Wingko	10	0.2	TL
18	Opera cake	Getuk	11	0.22	TL
19	Opera cake	Pukis	14	0.28	TL
20	Opera cake	Apem	14	0.28	TL
21	Opera cake	Lilin	13	0.26	TL
22	Cheese Cake	Chocolate Cake	9	0.18	TL
23	Cheese Cake	Red Velvet	10	0.2	TL
24	Cheese Cake	chiffon cake	12	0.24	TL
25	Cheese Cake	Cupcake	4	0.08	TL
26	Cheese Cake	brownis pandan	14	0.28	TL
27	Cheese Cake	brownis keju	13	0.26	TL
28	Cheese Cake	brownis coklat	11	0.22	TL
29	Cheese Cake	brownis cappuccino	14	0.28	TL
30	Cheese Cake	brownis ubi ungu	10	0.2	TL
31	Cheese Cake	donat oreo	8	0.16	TL
32	Cheese Cake	donat coklat	11	0.22	TL
33	Cheese Cake	d.moca	7	0.14	TL
34	Cheese Cake	onde-onde	6	0.12	TL
35	Cheese Cake	Serabi	7	0.14	TL
36	Cheese Cake	Wajik	9	0.18	TL
37	Cheese Cake	Wingko	8	0.16	TL
38	Cheese Cake	Getuk	11	0.22	TL
39	Cheese Cake	Pukis	12	0.24	TL

Lanjutan **Tabel 3.6** Kandidat 2-*Itemset*

No	item 1	item 2	count	support	Status
40	Cheese Cake	Apem	11	0.22	TL
41	Cheese Cake	Lilin	6	0.12	TL
42	Chocolate Cake	Red Velvet	9	0.18	TL
43	Chocolate Cake	chiffon cake	13	0.26	TL
44	Chocolate Cake	Cupcake	9	0.18	TL
45	Chocolate Cake	brownis pandan	14	0.28	TL
46	Chocolate Cake	brownis keju	10	0.2	TL
47	Chocolate Cake	brownis coklat	10	0.2	TL
48	Chocolate Cake	brownis cappucino	11	0.22	TL
49	Chocolate Cake	brownis ubi ungu	11	0.22	TL
50	Chocolate Cake	donat oreo	11	0.22	TL
51	Chocolate Cake	donat coklat	12	0.24	TL
52	Chocolate Cake	d.moca	9	0.18	TL
53	Chocolate Cake	onde-onde	8	0.16	TL
54	Chocolate Cake	Serabi	7	0.14	TL
55	Chocolate Cake	Wajik	9	0.18	TL
56	Chocolate Cake	Wingko	8	0.16	TL
57	Chocolate Cake	Getuk	9	0.18	TL
58	Chocolate Cake	Pukis	8	0.16	TL
59	Chocolate Cake	Apem	9	0.18	TL
60	Chocolate Cake	Lilin	10	0.2	TL
61	Red Velvet	chiffon cake	8	0.16	TL
62	Red Velvet	Cupcake	7	0.14	TL
63	Red Velvet	brownis pandan	13	0.26	TL
64	Red Velvet	brownis keju	11	0.22	TL
65	Red Velvet	brownis coklat	13	0.26	TL
66	Red Velvet	brownis cappucino	13	0.26	TL
67	Red Velvet	brownis ubi ungu	9	0.18	TL
68	Red Velvet	donat oreo	7	0.14	TL
69	Red Velvet	donat coklat	12	0.24	TL
70	Red Velvet	d.moca	7	0.14	TL
71	Red Velvet	onde-onde	9	0.18	TL
72	Red Velvet	Serabi	9	0.18	TL
73	Red Velvet	Wajik	6	0.12	TL
74	Red Velvet	Wingko	9	0.18	TL
75	Red Velvet	Getuk	12	0.24	TL
76	Red Velvet	Pukis	11	0.22	TL
77	Red Velvet	Apem	10	0.2	TL

Lanjutan **Tabel 3.6** Kandidat 2-*Itemset*

No	item 1	item 2	count	support	Status
78	Red Velvet	Lilin	8	0.16	TL
79	chiffon cake	Cupcake	9	0.18	TL
80	chiffon cake	brownis pandan	16	0.32	TL
81	chiffon cake	brownis keju	13	0.26	TL
82	chiffon cake	brownis coklat	11	0.22	TL
83	chiffon cake	brownis cappucino	14	0.28	TL
84	chiffon cake	brownis ubi ungu	9	0.18	TL
85	chiffon cake	donat oreo	12	0.24	TL
86	chiffon cake	donat coklat	14	0.28	TL
87	chiffon cake	d.moca	8	0.16	TL
88	chiffon cake	onde-onde	10	0.2	TL
89	chiffon cake	Serabi	4	0.08	TL
90	chiffon cake	Wajik	10	0.2	TL
91	chiffon cake	Wingko	10	0.2	TL
92	chiffon cake	Getuk	9	0.18	TL
93	chiffon cake	Pukis	10	0.2	TL
94	chiffon cake	Apem	11	0.22	TL
95	chiffon cake	Lilin	8	0.16	TL
96	cupcake	brownis pandan	6	0.12	TL
97	cupcake	brownis keju	7	0.14	TL
98	cupcake	brownis coklat	7	0.14	TL
99	cupcake	brownis cappucino	6	0.12	TL
100	cupcake	brownis ubi ungu	8	0.16	TL
101	cupcake	donat oreo	9	0.18	TL
102	cupcake	donat coklat	13	0.26	TL
103	cupcake	d.moca	8	0.16	TL
104	cupcake	onde-onde	9	0.18	TL
105	cupcake	Serabi	7	0.14	TL
106	cupcake	Wajik	10	0.2	TL
107	cupcake	Wingko	9	0.18	TL
108	cupcake	Getuk	7	0.14	TL
109	cupcake	Pukis	7	0.14	TL
110	cupcake	Apem	7	0.14	TL
111	cupcake	Lilin	11	0.22	TL
112	brownis pandan	brownis keju	14	0.28	TL
113	brownis pandan	brownis coklat	18	0.36	TL
114	brownis pandan	brownis cappucino	22	0.44	TL
115	brownis pandan	brownis ubi ungu	12	0.24	TL
116	brownis pandan	donat oreo	10	0.2	TL

Lanjutan **Tabel 3.6** Kandidat 2-*Itemset*

No	item 1	item 2	count	support	Status
117	brownis pandan	donat coklat	14	0.28	TL
118	brownis pandan	d.moca	12	0.24	TL
119	brownis pandan	onde-onde	11	0.22	TL
120	brownis pandan	Serabi	10	0.2	TL
121	brownis pandan	Wajik	9	0.18	TL
122	brownis pandan	Wingko	8	0.16	TL
123	brownis pandan	Getuk	12	0.24	TL
124	brownis pandan	Pukis	13	0.26	TL
125	brownis pandan	Apem	14	0.28	TL
126	brownis pandan	Lilin	11	0.22	TL
127	brownis keju	brownis coklat	15	0.3	TL
128	brownis keju	brownis cuppuccino	15	0.3	TL
129	brownis keju	brownis ubi ungu	11	0.22	TL
130	brownis keju	donat oreo	11	0.22	TL
131	brownis keju	donat coklat	13	0.26	TL
132	brownis keju	d.moca	8	0.16	TL
133	brownis keju	onde-onde	7	0.14	TL
134	brownis keju	Serabi	11	0.22	TL
135	brownis keju	Wajik	10	0.2	TL
136	brownis keju	Wingko	11	0.22	TL
137	brownis keju	Getuk	12	0.24	TL
138	brownis keju	Pukis	12	0.24	TL
139	brownis keju	Apem	13	0.26	TL
140	brownis keju	Lilin	11	0.22	TL
141	brownis coklat	brownis cuppuccino	19	0.38	L
142	brownis coklat	brownis ubi ungu	9	0.18	TL
143	brownis coklat	donat oreo	6	0.12	TL
144	brownis coklat	donat coklat	11	0.22	TL
145	brownis coklat	d.moca	8	0.16	TL
146	brownis coklat	onde-onde	10	0.2	TL
147	brownis coklat	Serabi	10	0.2	TL
148	brownis coklat	Wajik	10	0.2	TL
149	brownis coklat	Wingko	7	0.14	TL
150	brownis coklat	Getuk	10	0.2	TL
151	brownis coklat	Pukis	13	0.26	TL
152	brownis coklat	Apem	12	0.24	TL
153	brownis coklat	Lilin	14	0.28	TL
154	brownis cuppuccino	brownis ubi ungu	11	0.22	TL
155	brownis cuppuccino	donat oreo	8	0.16	TL

Lanjutan **Tabel 3.6** Kandidat 2-*Itemset*

No	item 1	item 2	count	support	Status
156	brownis cuppuccino	donat coklat	12	0.24	TL
157	brownis cuppuccino	d.moca	10	0.2	TL
158	brownis cuppuccino	onde-onde	9	0.18	TL
159	brownis cuppuccino	Serabi	10	0.2	TL
160	brownis cuppuccino	Wajik	11	0.22	TL
161	brownis cuppuccino	Wingko	8	0.16	TL
162	brownis cuppuccino	Getuk	14	0.28	TL
163	brownis cuppuccino	Pukis	13	0.26	TL
164	brownis cuppuccino	Apem	13	0.26	TL
165	brownis cuppuccino	Lilin	11	0.22	TL
166	brownis ubi ungu	donat oreo	9	0.18	TL
167	brownis ubi ungu	donat coklat	8	0.16	TL
168	brownis ubi ungu	d.moca	7	0.14	TL
169	brownis ubi ungu	onde-onde	5	0.1	TL
170	brownis ubi ungu	Serabi	9	0.18	TL
171	brownis ubi ungu	Wajik	12	0.24	TL
172	brownis ubi ungu	Wingko	10	0.2	TL
173	brownis ubi ungu	Getuk	11	0.22	TL
174	brownis ubi ungu	Pukis	12	0.24	TL
175	brownis ubi ungu	Apem	13	0.26	TL
176	brownis ubi ungu	Lilin	10	0.2	TL
177	donat oreo	donat coklat	11	0.22	TL
178	donat oreo	d.moca	7	0.14	TL
179	donat oreo	onde-onde	6	0.12	TL
180	donat oreo	Serabi	7	0.14	TL
181	donat oreo	Wajik	9	0.18	TL
182	donat oreo	Wingko	7	0.14	TL
183	donat oreo	Getuk	8	0.16	TL
184	donat oreo	Pukis	8	0.16	TL
185	donat oreo	Apem	9	0.18	TL
186	donat oreo	Lilin	8	0.16	TL
187	donat coklat	d.moca	9	0.18	TL
188	donat coklat	onde-onde	11	0.22	TL
189	donat coklat	Serabi	9	0.18	TL
190	donat coklat	Wajik	8	0.16	TL
191	donat coklat	Wingko	10	0.2	TL
192	donat coklat	Getuk	14	0.28	TL
193	donat coklat	Pukis	13	0.26	TL
194	donat coklat	Apem	14	0.28	TL

Lanjutan **Tabel 3.6** Kandidat 2-*Itemset*

No	item 1	item 2	count	support	Status
195	donat coklat	Lilin	12	0.24	TL
196	d.moca	onde-onde	6	0.12	TL
197	d.moca	Serabi	7	0.14	TL
198	d.moca	Wajik	8	0.16	TL
199	d.moca	Wingko	6	0.12	TL
200	d.moca	Getuk	8	0.16	TL
201	d.moca	Pukis	8	0.16	TL
202	d.moca	Apem	7	0.14	TL
203	d.moca	Lilin	9	0.18	TL
204	onde-onde	Serabi	7	0.14	TL
205	onde-onde	Wajik	5	0.1	TL
206	onde-onde	Wingko	7	0.14	TL
207	onde-onde	Getuk	7	0.14	TL
208	onde-onde	Pukis	8	0.16	TL
209	onde-onde	Apem	9	0.18	TL
210	onde-onde	Lilin	9	0.18	TL
211	serabi	Wajik	8	0.16	TL
212	serabi	Wingko	7	0.14	TL
213	serabi	Getuk	7	0.14	TL
214	serabi	Pukis	14	0.28	TL
215	serabi	Apem	15	0.3	TL
216	serabi	Lilin	10	0.2	TL
217	wajik	Wingko	10	0.2	TL
218	wajik	Getuk	6	0.12	TL
219	wajik	Pukis	11	0.22	TL
220	wajik	Apem	10	0.2	TL
221	wajik	Lilin	9	0.18	TL
222	wingko	Getuk	8	0.16	TL
223	wingko	Pukis	7	0.14	TL
224	wingko	Apem	9	0.18	TL
225	wingko	Lilin	9	0.18	TL
226	getuk	Pukis	6	0.12	TL
227	getuk	Apem	11	0.22	TL
228	getuk	Lilin	11	0.22	TL
229	pukis	Apem	23	0.46	L
230	pukis	Lilin	8	0.16	TL
231	apem	Lilin	8	0.16	TL

Jumlah kandidat 2-itemset yang dihasilkan pada **Tabel 3.6** adalah 231, kandidat 2-itemset tersebut diseleksi dengan *minimum support*, Kombinasi yang lolos akan dipakai sebagai *frequent 2-itemset* pada **Tabel 3.7**

**Tabel 3.7** *Frequent 2 itemset*

No	1 itemset	2 itemset	Support
1	Opera cake	brownis pandan	0.4
2	Opera cake	brownis coklat	0.34
3	Opera cake	brownis cappucino	0.36
4	brownis pandan	brownis cappucino	0.44
5	brownis coklat	brownis cappucino	0.38
6	Pukis	Apem	0.46

Pada **Tabel 3.7** merupakan item yang memenuhi nilai *support*. Banyak item yang memenuhi nilai *support* adalah 6item. Selanjutnya 3 itemset diatur dipembentukan aturan asosiasi.

### 3.3.3 Pembentukan Aturan Asosiasi

Pembentukan aturan asosiasi dimulai dari penghitungan nilai *confidence* dimana nilai *confidence* merupakan nilai tingkat kepercayaan antara satu atribut dengan atribut yang lain. Nilai *confidence* dihitung dari nilai *support* dari gabungan variabel atau *itemset*, Nilai minimum *confidence* yang digunakan dapat disesuaikan dengan kebutuhan, sehingga tidak ada nilai ketetapan untuk nilai *confidence* ini. nilai yang digunakan antara 0-1 dengan rumus perhitungan sebagai berikut.

$$\text{Confidence} = P(B|A) = \frac{\Sigma \text{Transaksi mengandung } A \text{ dan } B}{\Sigma \text{Transaksi mengandung } A} \quad \dots (3.2)$$

Langkah pertama pembentukan aturan asosiasi dengan membangkitkan aturan pertama dari hasil *Frequent 2 itemset* pada **Tabel 3.8**

**Tabel 3.8** Pembangkitan Aturan 1

Opera cake	brownis pandan	brownis pandan	Opera cake
Opera cake	brownis coklat	brownis coklat	Opera cake
Opera cake	brownis cuppuccino	brownis cuppuccino	Opera cake
brownis pandan	brownis cuppuccino	brownis cuppuccino	brownis pandan
brownis coklat	brownis cuppuccino	brownis cuppuccino	brownis coklat
Pukis	Apem	Apem	Pukis

**Pada Tabel 3.8** hasil *Frequent 2 itemset* dibangkitkan di aturan asosiasi 1. Setelah itu di bentuk pembangkitan aturan 2 dan di hitung nilai confidencenya pada **Tabel 3.9**

**Tabel 3.9** Pembangkitan aturan 2

X=>Y		support X	support XUY	Confidence	status
Opera cake	brownis pandan	0.52	0.4	0.769230769	tl
Opera cake	brownis coklat	0.52	0.34	0.653846154	tl
Opera cake	brownis cuppuccino	0.52	0.34	0.653846154	tl
brownis pandan	brownis cuppuccino	0.52	0.4	0.769230769	tl
brownis coklat	brownis cuppuccino	0.48	0.34	0.708333333	tl
Pukis	Apem	0.52	0.46	0.884615385	L
brownis pandan	Opera cake	0.52	0.4	0.769230769	tl
brownis coklat	Opera cake	0.48	0.34	0.708333333	tl
brownis cuppuccino	Opera cake	0.44	0.34	0.772727273	tl
brownis cuppuccino	brownis pandan	0.44	0.4	0.909090909	L
brownis cuppuccino	brownis coklat	0.44	0.34	0.772727273	tl
Apem	Pukis	0.52	0.46	0.884615385	L

**Pada Tabel 3.9** hasil yang lolos dari nilai confidence ada 3. Selanjutnya dibuat menjadi 3 itemset dan dihitung lagi nilai confidencenya pada **Tabel 3.10**.

**Tabel 3.10** Perhitungan nilai confidence dari 3 itemset

X=>Y				support X	support XUY	confidence	status
Pukis		b.cuppuccino	b.pandan	0.52	0.24	0.4615	TL
Pukis		Apem	b.cuppuccino	0.52	0.22	0.4231	TL
Pukis		Apem	b.pandan	0.52	0.24	0.4615	TL
Apem		Pukis	b.cuppuccino	0.52	0.22	0.4231	TL
Apem		b.cuppuccino	b.pandan	0.52	0.24	0.4615	TL
Apem		Pukis	b.pandan	0.52	0.24	0.4615	TL
b.cuppuccino		Pukis	apem	0.48	0.22	0.4583	TL

Lanjutan **Tabel 3.10** Perhitungan nilai confidence dari 3 itemset

X=>Y				support X	support XUY	confidence	status
b.cappuccino		Apem	b.pandan	0.48	0.24	0.5	TL
b.cappuccino		Pukis	b.pandan	0.48	0.24	0.5	TL
b.pandan		Pukis	apem	0.52	0.24	0.4615	TL
b.pandan		Apem	b.cappuccino	0.52	0.24	0.4615	TL
b.pandan		Pukis	b.cappuccino	0.52	0.24	0.4615	TL
b.cappuccino	b.pandan		pukis	0.44	0.24	0.5455	TL
Apem	b.cappuccino		pukis	0.26	0.22	0.8462	L
Apem	b.pandan		pukis	0.28	0.24	0.8571	L
Pukis	b.cappuccino		apem	0.26	0.22	0.8462	L
b.cappuccino	b.pandan		apem	0.44	0.24	0.5455	TL
Pukis	b.pandan		apem	0.26	0.24	0.9231	L
Pukis	apem		b.cappuccino	0.46	0.22	0.4783	TL
Apem	b.pandan		b.cappuccino	0.28	0.24	0.8571	L
Pukis	b.pandan		b.cappuccino	0.26	0.24	0.9231	L
Pukis	apem		b.pandan	0.46	0.24	0.5217	TL
Apem	b.cappuccino		b.pandan	0.26	0.24	0.9231	L
Pukis	b.cappuccino		b.pandan	0.26	0.24	0.9231	L

Pada **Tabel 3.10** hasil perhitungan yang lolos confidence ada 8. Selanjurnya dilakukan pembangkitan aturan 3 dengan menggabungkan hasil dari pembangkitan aturan 2 pada **Tabel 3.11**

**Tabel 3.11** Pembangkitan aturan 3

x=>y			support x	support xuy	Confidence
Pukis	apem		0.52	0.46	0.88461538
b.cappuccino	b.pandan		0.44	0.4	0.90909091
Apem	pukis		0.52	0.46	0.88461538
Apem	b.cappuccino	Pukis	0.26	0.22	0.84615385
Apem	b.pandan	Pukis	0.28	0.24	0.85714286
Pukis	b.cappuccino	Apem	0.26	0.22	0.84615385
Apem	b.pandan	b.cappuccino	0.28	0.24	0.85714286
Pukis	b.pandan	b.cappuccino	0.26	0.24	0.92307692
Apem	b.cappuccino	b.pandan	0.26	0.24	0.92307692
Pukis	b.cappuccino	b.pandan	0.26	0.24	0.92307692

Dari pembentukan asosiasi pada **Tabel 3.11** yang sudah terbentuk dengan menambahkan parameter (*filter*) nilai *minimum support* dan nilai *minimum confidence*. Dengan nilai *support* = 0.34 dan nilai *confidence* = 0.8, maka didapat rule sebagai berikut:

1. Jika pelanggan membeli pukis maka juga membeli apem
2. Jika pelanggan membeli brownis cuppuccino maka juga membeli brownis pandan
3. Jika pelanggan membeli apem maka juga membeli pukis
4. Jika pelanggan membeli apem dan brownis cuppuccino maka juga membeli pukis
5. Jika pelanggan membeli apem dan brownis pandan maka juga membeli pukis
6. Jika pelanggan membeli pukis dan brownis cuppuccino maka juga membeli apem
7. Jika pelanggan membeli apem dan brownis pandan maka juga membeli brownis cuppuccino
8. Jika pelanggan membeli pukis dan brownis pandan maka juga membeli brownis cuppuccino
9. Jika pelanggan membeli apem dan brownis cuppuccino maka juga membeli brownis pandan
10. Jika pelanggan membeli pukis dan brownis cuppicino maka juga membeli brownis pandan

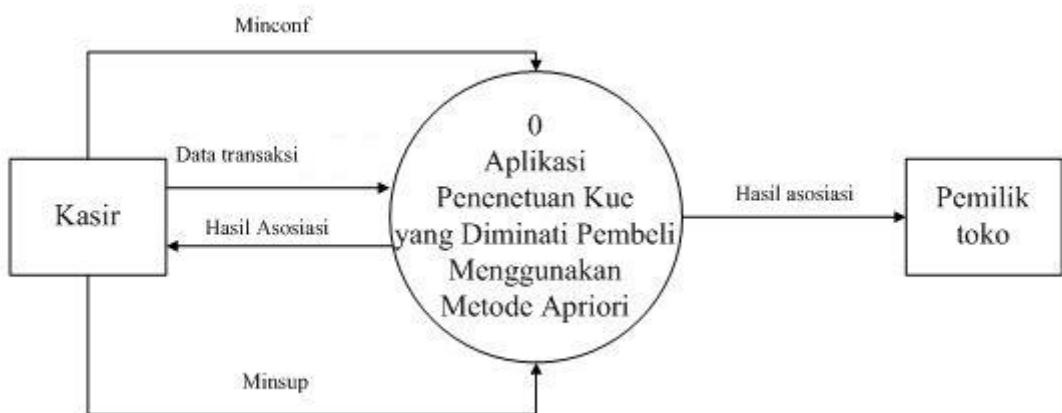
Dengan aturan asosiasi tersebut, pemilik toko dapat mengetahui kue yang diminati pembeli dan mengetahui pola pasangan antar kue.

### 3.4 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan setelah melakukan analisis dari pembangunan sistem, pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi dan gambaran bagaimana suatu sistem dapat dibentuk. Hal itu bertujuan untuk menghasilkan produk perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan user.

#### 3.4.1 Diagram Konteks

Berdasarkan dari gambaran umum beserta data yang telah disiapkan diatas maka dapat dimodelkan sebuah Diagram Konteks (*Context Diagram*) sebagai berikut:



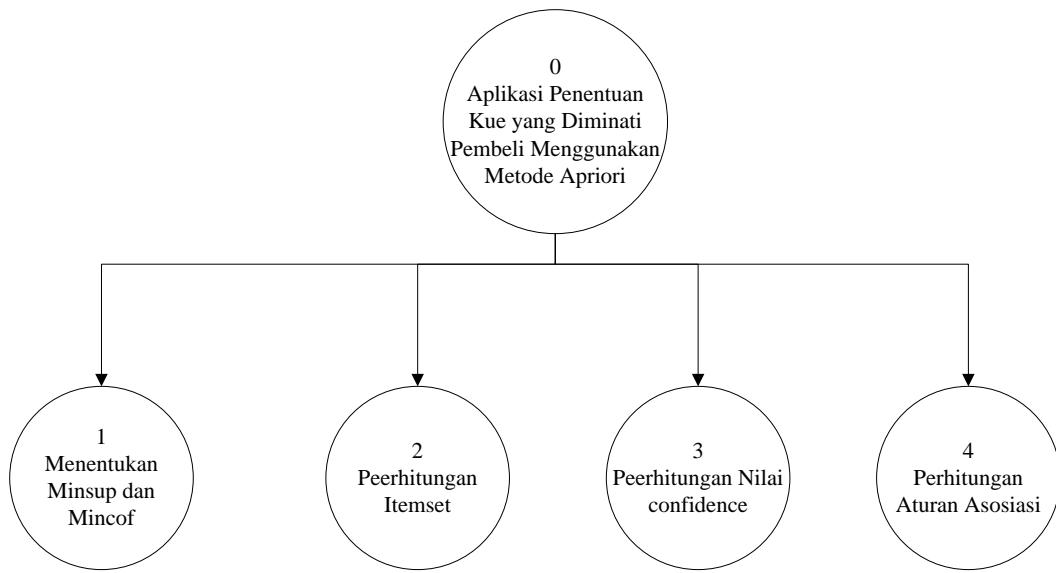
**Gambar 3.3** Diagram Konteks Sistem Penentuan kue yang diminati pembeli

Diagram konteks pada **Gambar 3.3** terlihat bahwa *inputan* data dilakukan oleh kasir yaitu berupa data transaksi penjualan dan hasil analisa bisa dilihat oleh pemilik toko. Pada **Gambar 3.3** terdapat 2 entitas luar yang berhubungan dalam sistem yaitu:

1. Kasir melakukan penginputan data transaksi yaitu berupa nama dan tanggal transaksi kue serta memasukkan nilai *support* dan nilai *confidence* dan mendapatkan hasil asosiasi.
2. Pimpinan toko yaitu pihak yang dapat melihat hasil asosiasi.

### 3.4.2 Diagram Jenjang

Diagram Jenjang merupakan diagram yang menjelaskan secara keseluruhan Blok proses yang ada pada sistem. Diagram jenjang dapat dilihat pada **Gambar 3.4**.



**Gambar 3.4**Diagram Jenjang Sistem Penentuan kue yang diminati pembeli

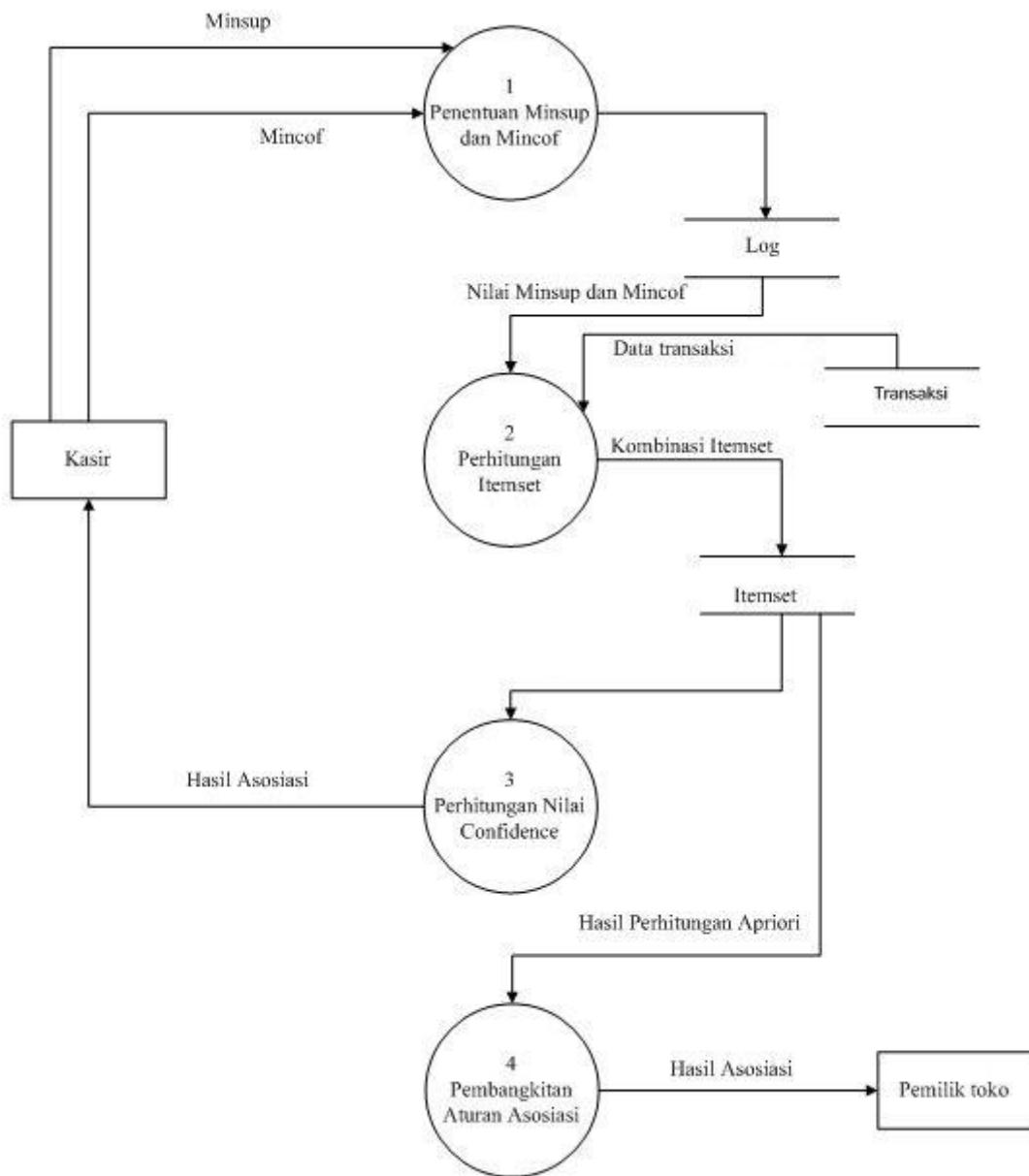
Dari **Gambar 3.4** dapat dilihat secara keseluruhan proses yang akan dilakukan pada sistem. Penjelasan dari **Gambar 3.4** sebagai berikut :

1. Top Level : Sistem penentuan kue yang diminati pembeli
2. Level 1 :Mencari asosiasi atau perhitungan metode Apriori
  - a. Menentukan *Minimum support* dan *Minimum confidence*
  - b. Menghitung *Itemset* dengan *minimum support* yang sudah ditentukan
  - c. Perhitungan nilai *confidence*
  - d. Pembangkitan aturan asosiasi dan nilai *confidence*.

### 3.4.3 Data Flow Diagram

*Data flow diagram* adalah alat pembuatan model yang memungkinkan pembuat atau pengembang sistem dapat memahami secara keseluruhan data yang ada pada sistem.

### 3.4.3.1 DFD LevelI



**Gambar 3.5 DFD LevelI** Sistem Penentuan kue yang diminati pembeli

Proses-proses yang terlihat pada *Data Flow Diagram level1* adalah sebagai berikut:

**Proses 1**Perhitungan *minimum support* dan *minimum confidence* proses ini digunakan untuk membentuk aturan asosiasi (*ruleassociation*) dari hasil *itemset* yang memenuhi minnimum *support* yang ditentukan.

**Proses 2** menghitung *itemset* proses ini digunakan untuk mencari *itemset* yang lolos memenuhi *minimum support* yang ditentukan.

**Proses 3** adalah proses perhitungan nilai *confidence* dari aturan asosiasi yang terbentuk.

**Proses 4** adalah proses perhitungan pembangkitan aturan asosiasi dari aturan asosiasi yang diinputkan.

### 3.5 Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem.

#### 3.5.1 Desain Tabel

Tabel-tabel yang digunakan dalam perancangan *database* pada aplikasi ini adalah sebagai berikut:

##### 1. Tabel Kasir

Tabel kasir digunakan untuk menyimpan data-data kasir. Struktur dari tabel ini dapat dilihat pada **Tabel 3.11**

**Tabel 3.11**Tabel Kasir

Nama Tabel	Type	Length	Ket
id_kasir	Varchar	10	PK
Username	Varchar	30	
Password	Varchar	10	

##### 2. Tabel Transaksi

Tabel transaksi digunakan untuk menyimpan data-data transaksi. Struktur tabel ini dapat dilihat pada **Tabel 3.12**

**Tabel 3.12**Tabel Transaksi

Nama Tabel	Type	Length	Ket
No	Int	10	PK
tgl_transaksi	Date	10	
nama_kue	Text	30	

##### 3. Tabel Itemset

Tabel *itemset* digunakan untuk menyimpan data-data *itemset* yang terhitung oleh aplikasi meliputi 1-itemset, 2-itemset, 3-itemset. Struktur tabel ini dapat dilihat pada **Tabel 3.13**

**Tabel 3.13**Tabel Itemset

Nama Tabel	Type	Length	Ket
No	Int	10	PK
itemset 1	Varchar	30	
itemset 2	Varchar	30	

<i>itemset 3</i>	Varchar	30	
<i>Support</i>	Text	20	
<i>Confidence</i>	Int	10	

#### 4. Tabel *log*

Tabel *log* digunakan untuk menyimpan history perhitungan *itemset* yang terhitung oleh aplikasi. Struktur tabel ini dapat dilihat pada **Tabel 3.15**

**Tabel 3.15** Tabel log

Nama Tabel	Type	Length	Ket
Id	Int	10	PK
Start_date	Date		
End_date	Date		
min_support	Decimal		
min_confidence	Decimal		

#### 5. Tabel *confidence*

Tabel *confidence* digunakan untuk menyimpan hasil *rule* yang telah didapat.

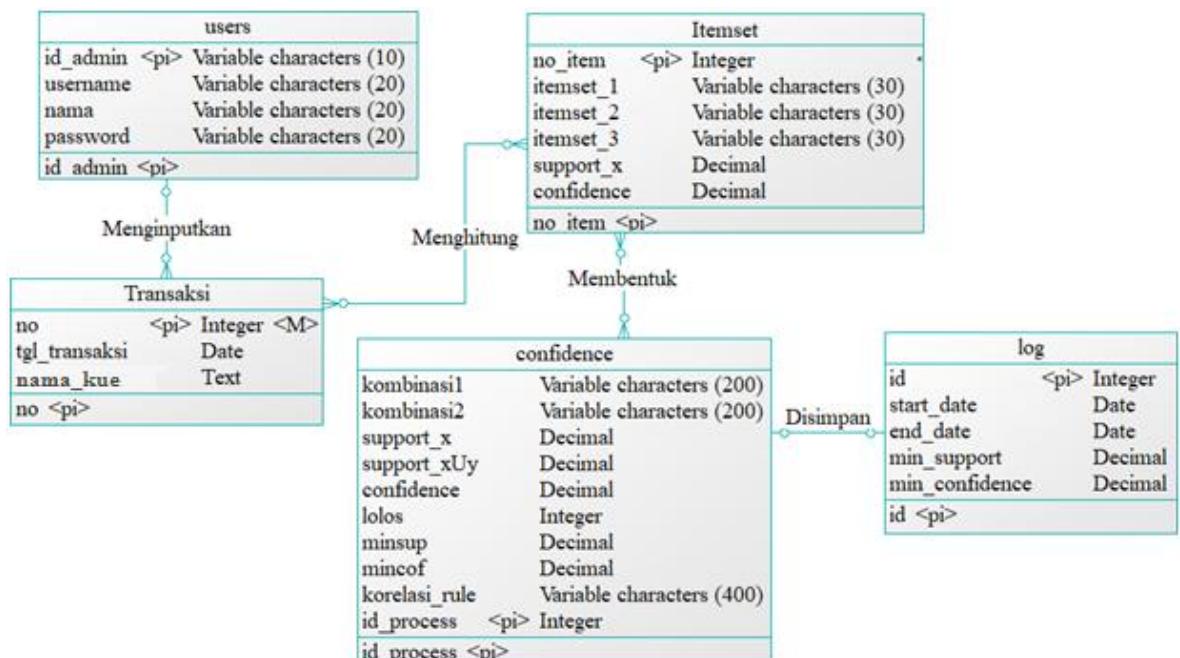
Struktur tabel ini dapat dilihat pada **Tabel 3.14**

**Tabel 3.14** Tabel *Confidence*

Nama Tabel	Type	Length	Ket
kombinasi1	Varchar	100	PK
kombinasi2	Varchar	100	
<i>support_x</i>	Decimal		
<i>support_xUy</i>	Decimal		
<i>Confidence</i>	Decimal		
Lolos	Int		
Minsup	Decimal		
Mincof	Decimal		
korelasi_rule	Varchar	255	
id_process	Int	10	

#### 3.5.2 Entity Relational Database (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.



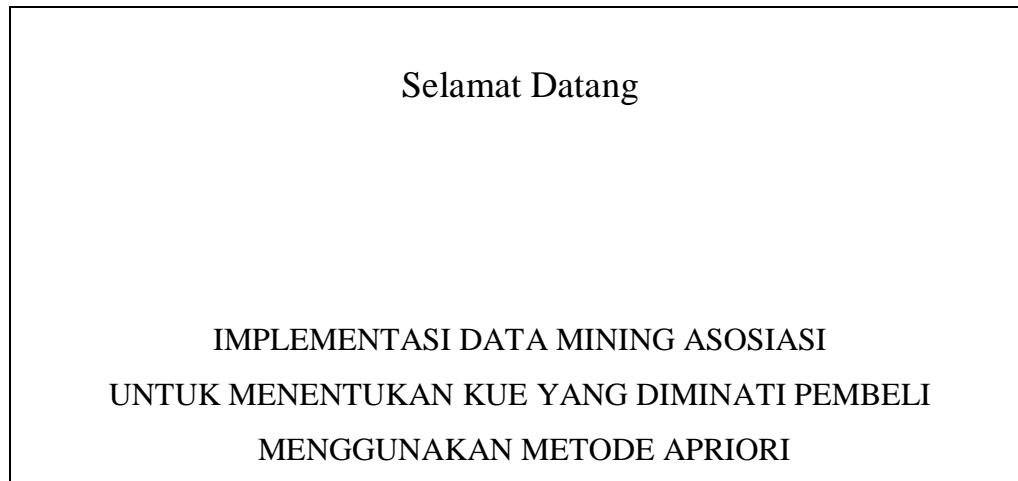
**Gambar 3.7** Entity relational Database (ERD)

### 3.6 Desain Inteface

Merupakan suatu perancangan antarmuka aplikasi yang digunakan untuk berinteraksi langsung dengan user sistem.

#### 3.6.1 Halaman Utama

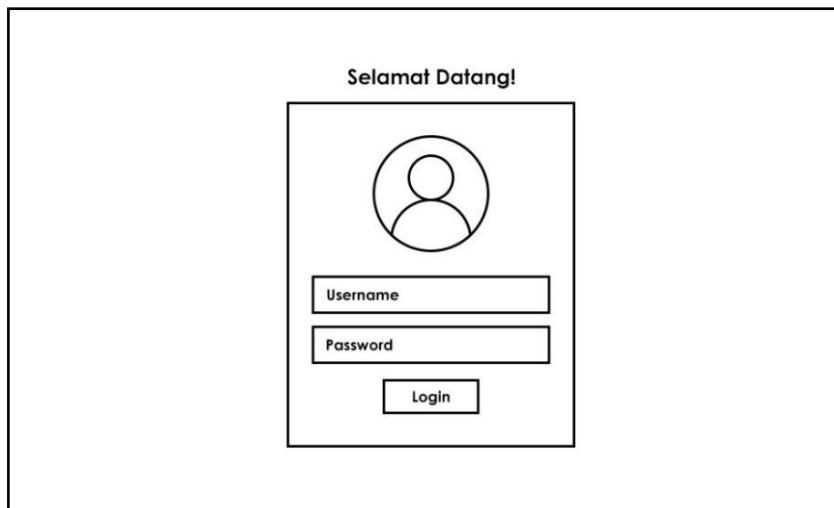
Halaman Utama merupakan tampilan awal ketika *program* dijalankan. Pada halaman ini berisi menu untuk mengakses sistem. Rancangan tampilan halaman utama dapat dilihat pada **Gambar 3.8**



**Gambar 3.8** Halaman Utama

### 3.6.2 Halaman *Login*

Halaman *Login* merupakan tampilan ketika user akan masuk pada sistem. Pada halaman ini berisi *form input username* dan *password*. Rancangan tampilan halaman utama dapat dilihat pada **Gambar 3.9**



**Gambar 3.9** Halaman Login

### 3.6.3 Halaman Data Transaksi

Halaman data transaksi merupakan tampilan semua data transaksi yang terjadi. Rancangan tampilan halaman utama dapat dilihat pada **Gambar 3.10**

Implementasi Data Mining Asosiasi Untuk Menentukan Kue Yang Diminati  
Pembeli Menggunakan Metode Apriori

Home	Transaksi	Apriori	Rule	Logout						
<b>Data Transaksi</b> Jumlah Transaksi : <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">No</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Tanggal Transaksi</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Barang yang dibeli</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: left; padding: 5px;"></td> <td style="text-align: left; padding: 5px;"></td> <td style="text-align: left; padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table>					No	Tanggal Transaksi	Barang yang dibeli			
No	Tanggal Transaksi	Barang yang dibeli								

**Gambar 3.10** Halaman Data Transaksi

#### 3.6.4 Halaman Proses Apriori

Halaman Proses Apriori merupakan tampilan ketika user akan memproses data transaksi. Halaman ini berisi *form* untuk *inputrange* tanggal transaksi, nilai *minimum support* dan nilai *minimum confidence*. Rancangan tampilan halaman proses apriori dapat dilihat pada **Gambar 3.11**

Implementasi Data Mining Asosiasi Untuk Menentukan Kue Yang Diminati  
Pembeli Menggunakan Metode Apriori

Home	Transaksi	Apriori	Rule	Logout										
<b>Proses Apriori</b> <div style="margin-bottom: 10px;"> <input style="width: 25%; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px;" type="text"/> Awal tanggal transaksi           <input style="width: 25%; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px;" type="text"/> Akhir tanggal transaksi           <input style="border: 1px solid black; padding: 2px;" type="button" value="Search"/> </div> <div> <input style="width: 25%; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px;" type="text"/> Minimal support           <input style="width: 25%; border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px;" type="text"/> Minimal Confidence           <input style="border: 1px solid black; padding: 2px;" type="button" value="Proses"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">No</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Itemset</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Count</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Support</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: left; padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table>					No	Itemset	Count	Support	Status					
No	Itemset	Count	Support	Status										

**Gambar 3.11** Halaman Proses Apriori

### **3.6.5 Halaman Menu Hasil Rule**

Halaman menu hasil *rule* merupakan tampilan *history* asosiasi yang telah dihitung. Rancangan tampilan hasil *rule* dapat dilihat pada **Gambar 3.12**

### **Gambar 3.12 Halaman Hasil Rule**

### **3.6.6 Halaman Perhitungan**

Halaman perhitungan merupakan tampilan semua data *itemset* yang telah dihitung. Rancangan tampilan hasil *rule* dapat dilihat pada **Gambar 3.13**

Implementasi Data Mining Asosiasi Untuk Menentukan Kue Yang Diminati Pembeli Menggunakan Metode Apriori

---

[Home](#)   [Transaksi](#)   [Apriori](#)   [Rule](#)   [Logout](#)

---

### Perhitungan

**Itemset 1**

No	Itemset 1	Jumlah	Support	Keterangan

**Itemset 2**

No	Itemset 1	Itemset 2	Jumlah	Support	Keterangan

**Itemset 3**

No	Itemset 1	Itemset 2	Itemset 3	Jumlah	Support	Keterangan

### Gambar 3.13 Halaman Perhitungan

### 3.6.7 Halaman Rule Asosiasi

Halaman *rule* asosiasi merupakan tampilan pembentukan asosiasi. Rancangan tampilan *rule* asosiasi dapat dilihat pada **Gambar 3.14**

Implementasi Data Mining Asosiasi Untuk Menentukan Kue Yang Diminati Pembeli Menggunakan Metode Apriori				
<a href="#">Home</a> <a href="#">Transaksi</a> <a href="#">Apriori</a> <a href="#">Rule</a> <a href="#">Logout</a>				
<b>Rule Asosiasi</b>				
No	<b>X =&gt; Y</b>		<b>Confidence</b>	

**Gambar 3.14** Halaman *Rule* Asosiasi

### 3.7 Kebutuhan Pembuatan Sistem

Kebutuhan pembuatan sistem adalah suatu bentuk kebutuhan berupa perangkat yang dibutuhkan sistem dan dapat terbagi dalam hal untuk pengembangan atau penggunaannya.

#### 3.7.1 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Kebutuhan perangkat lunak (*software*) yaitu *program* yang diperlukan untuk melakukan proses intruksi atau menjalankan perangkat keras. Agar aplikasi dapat dibuat dan diimplementasikan sesuai perancangan, maka diperlukan suatu perangkat lunak. Adapun spesifikasi *software* yang dibutuhkan sistem adalah :

1. Microsoft Windows 7/8
2. Adobe Dreamweaver
3. Sublime Text
4. Xampp digunakan sebagai webserver local

### 3.7.2 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Kebutuhan perangkat keras (Hardware) merupakan analisa kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui secara jelas perangkat yang dibutuhkan untuk mendukung proses pengembangan dan penggunaan dari sistem aplikasi yang akan dibuat. Adapun spesifikasinya adalah sebagai berikut:

1. Prosesor Intel/AMD Dual Core or *higher*
2. Memory RAM 2 GB
3. Monitor VGA 21 Inch (16:9)
4. Hardisk 320 GB
5. Keyboard
6. Mouse

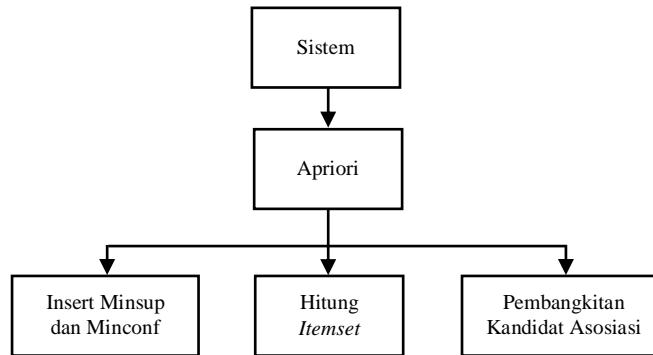
## 3.8 Skenario dan Evaluasi

### 3.8.1 Skenario Pengujian Sistem

Skenario kinerja sistem ini akan dilakukan dengan mencari informasi apa saja kue diminati pembeli. Dengan mengetahui kue apa saja yang diminati pembeli akan mempermudah pemilik melakukan strategi untuk meningkatkan omset penjualan.

Salah satunya untuk membuktikan bagaimana cara mengetahui kue yang diminati pembeli, maka diperlukannya presentasi atau penjelasan bagaimana alur sistem yang akan diproses dan hasil apa yang diperoleh dari sistem tersebut.

Disamping itu juga melakukan pengujian digunakan 2 atribut yaitu tanggal transaksi dan data kue. Selanjutnya sistem melakukan proses perhitungan nilai *support* dan nilai *confidence* dengan awal memasukan nilai minsup dan minconf yang diinginkan, maka dari proses tersebut akan diperoleh kue yang diminati pembeli sesuai dengan data penjualan. Dapat dilihat diagram alur proses apriori pada **Gambar 3.15**:



**Gambar 3.15** Diagram Alur Skenario Pengujian Sistem

Dapat dilihat dari **Gambar 3.16**, langkah pengujian pertama yaitu dengan menentukan nilai minsup dan mincof setelah itu dimulai dengan perhitungan 1 *itemset* dimana akan mencari nilai *supportnya* terlebih dahulu dengan menggunakan rumus seperti dibawah ini:

$$Support(A) = \frac{\text{Jumlah transaksi mengandung } A}{\text{Total transaksi}} \dots (3.3)$$

Setelah menghitung nilai *support* akan diseleksi nilai *support* tersebut dengan minsup, jika memenuhi nilai minsup maka akan lolos, kemudian melakukan kombinasi 2 *itemset* dan menghitung nilai *support* dengan rumus dibawah ini:

$$Support(A, B) = \frac{\sum \text{Transaksi mengandung } A \text{ dan } B}{\sum \text{transaksi}} \dots (3.4)$$

Jika nilai *support* 2 *itemset* memenuhi nilai minsup maka akan lolos ketahap 3 *itemset*. Setelah proses 3 *itemset* dan dicari nilai *supportnya* maka akan dilakukan proses pembangkitan kandidat asosiasi yaitu menghitung nilai *confidence* dari hasil 2 dan 3 *itemset*. Menghitung nilai *confidence* menggunakan rumus seperti berikut:

$$Confidence = P(B|A) = \frac{\sum \text{Transaksi mengandung } A \text{ dan } B}{\sum \text{Transaksi mengandung } A} \dots (3.5)$$

### 3.8.2 Evaluasi Sistem

Pada aturan asosiasi, untuk menghasilkan aturan yang berkualitas bagi pengguna belum cukup hanya dengan menggunakan nilai *support* dan nilai *confidence*. Untuk itu perlu diketahui hubungan timbalbalik(korelasi) diantara item-item tersebut. Korelasi “*lift*” merupakan salahsatu cara untuk mengetahui hubungan tersebut. Nilai korelasi dapat diketahuidengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$Lift(A, B) = \frac{P(A \cup B)}{P(A)P(B)} \quad \dots (3.6)$$

*Lift* (A,B) = Korelasi antara A dan B

$P(A \cup B)$  = Jumlah kemunculan antara A dan B dibagi dengan total transaksi

$P(A) P(B)$ = Jumlah kemunculan A dikali jumlah kemunculan B pada total transaksi.

Apabila dari perhitungan tersebut menghasilkan nilai dibawah 1 maka terdapat korelasi negatif. Untuk perhitungan yang menghasilkan nilai diatas 1 maka terdapat korelasi positif.Namun apabila menghasilkan nilai sama dengan 1 maka tidak ada korelasi antara X dan Y. sebagai contoh perhitungan nilai *lift* dari hasil aturan asosiasi (apem,brownis pandan => pukis) dapat dihitung sebagai berikut:

$$Lift = \frac{0.24}{0.28 \times 0.52} = 1.6483$$

Nilai kolerasi *lift* (A,B) diatas 1 maka korelasi *lift Rule* ((apem,brownis pandan => pukis) adalah POSITIF.

Pencarian pola kaidah asosiasi menggunakan dua buah parameter nilai yaitu dukungan (*support*) dan kepercayaan (*confidence*) yang memiliki nilai antara 0 - 1. Jadi, semakin kecil nilai minconf yang ditentukan,semakin banyak *rule* yang didapatkan. Sebaliknya, semakin besar nilai minconf yang ditentukan, semakin sedikit *rule* yang didapatkan. Padadasarnya banyak sedikitnya *rule* yang nantinya akan didapat itu sesuai dengan nilai minconf yang telah ditentukan.