

Taufiq Fannani, 12512002, Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Berbasis *Project-Based Learning* Pada Pelajaran Pendidikan Kemuhammadiyahan Siswa Kelas X SMA Muhammadiyah 1 Gresik. Skripsi. Gresik: Pendidikan Agama Islam Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Gresik, 2017.

ABSTRAKSI

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran multimedia berbasis *project-based learning* dalam pembelajaran Pendidikan Kemuhammadiyahan pada siswa kelas X SMA Muhammadiyah 1 Gresik. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan pengamatan, wawancara mendalam, dan dokumentasi. Pendekatan dalam penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan mendeskripsikan langkah-langkah pengembangan dan implementasi di kelas. Proses pengembangan mengadopsi model alur pengembangan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) oleh Lee & Owens. Produk hasil pengembangan ini berupa Program pembelajaran multimedia interaktif dengan program Adobe Flash CS6 didominasi design background, teks, dan musik yang dapat dijalankan di komputer atau laptop tanpa menginstall master dari Adobe Flash CS6 dan juga di publish dalam bentuk file swf.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Multimedia, Project-based learning, Pendidikan Kemuhammadiyahan

Taufiq Fannani, 12512002, Development of Project-Based Learning Multimedia as instructional media to Education of Muhammadiyah at Grade X of Muhammadiyah 1 Gresik High School. Essay. Faculty of Islamic Religion Education of Muhammadiyah Gresik, 2017.

Abstract

This research was a Research and Development (R&D) that aims to develop project-based learning multimedia to Education of Muhammadiyah. The data collected in the form of observation result, interview and documentation. Qualitative research data analysis techniques used to describe the step of development and it's implementation. The development used Lee & Owens's develop model as known as ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) cycle. Product of this research was an interactive multimedia programme uses Adobe Flash CS6 dominate with background design, text and music that can be run to the computer without installing the Adobe Flash CS6 driver further it is publish as swf file.