

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan hasil pengembangan dapat disimpulkan sebagai berikut:

5.1.1 Telah berhasil dilakukan pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif melalui beberapa tahapan yaitu: (1) tahap analisis, pada tahapan ini dilakukan identifikasi perlunya pengembangan media pembelajaran, (2) tahap perancangan, pada tahapan ini yang dilakukan adalah menentukan layout, (3) tahap produksi, pada tahapan ini dilakukan pengorganisasian layout, desain, dan bahan-bahan yang sudah dipersiapkan untuk menjadi suatu produk media pembelajaran, (4) tahap uji coba, pada tahapan ini produk hasil pengembangan diujicobakan di depan kelas, (5) tahap evaluasi atau revisi, pada tahapan ini akan dievaluasi dan dinilai oleh tim ahli materi dan ahli media serta dievaluasi oleh peserta didik. Produk hasil pengembangan berupa program pembelajaran yang berbasis multimedia interaktif dengan program Adobe Flash CS6 didominasi design background, teks, dan musik. Hasil akhir pembuatan program multimedia ini disimpan dalam file ekstensi (exe) agar program ini dapat dijalankan di komputer atau laptop manapun tanpa menginstall master dari Adobe Flash CS6 dan juga di publish dalam bentuk file swf.

5.1.2 Sebagai hasil produk pengembangan, bahan ajar berbasis multimedia ini memiliki kelebihan dan kelemahan. Kelebihannya ialah sebagai berikut:

5.1.2.1 Tampilan dalam penyampaian materi yang berbeda dan lebih menarik dari yang sebelumnya.

5.1.2.2 Sajian materi dan latihan yang dengan berdasarkan langkah-langkah *project-based learning* dengan dipadukan beberapa tombol yang mempunyai beberapa fungsi menjadi daya tarik tersendiri.

5.1.2.3 Adanya karakteristik program yang memuat ukuran file yang sangat kecil sehingga memudahkan penggunaannya (*mobile-used*).

5.1.2.4 Program ini juga memiliki file *autorun* dan langsung berjalan tanpa perlu di-*install* di komputer atau laptop terlebih dahulu.

5.1.2.5 Dapat digunakan sebagai pembelajaran di mana saja, baik mandiri ataupun berkelompok.

5.1.2.6 Mp3 bisa di isi/ditambah sesuai keinginan pengguna.

Program ini juga mempunyai kelemahan yaitu:

5.1.2.1 Belum dapat menjumlahkan nilai secara langsung, artinya proses penjumlahan penilaian masih dilakukan secara manual.

5.1.2.2 Belum bisa *online* sehingga pengumpulan tugas masih dilakukan secara manual.

5.2 Rekomendasi

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian ini maka penulis memberikan beberapa rekomendasi diantaranya:

- 5.2.2 Program media pembelajaran ini sesuai dengan desain pembelajaran dan sesuai dengan buku yang siswa gunakan dalam pembelajaran kemuhammadiyahah sehari-hari.
- 5.2.3 Media pembelajaran ini disarankan digunakan secara umum disekolah karena sangat bermanfaat untuk menunjang media pembelajaran pendidikan kemuhammadiyahah SMA Muhammadiyah 1 Gresik.
- 5.2.4 Program ini bisa digunakan pada komputer dan laptop sehingga siswa dapat menggunakan di dalam lingkungan sekolah maupun di luar sekolah.
- 5.2.5 Penelitian selanjutnya dapat melengkapi kekurangan-kekurangan pada penelitian ini.