

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Gambaran Keseharian Anak Pengguna Gadget

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara, ditemukan fakta bahwa orang tua dan lingkungan sekitar subyek yang memakai *gadget* dalam kesehariannya ternyata juga mempengaruhi anak untuk menggunakan *gadget* dalam kesehariannya, baik menyangkut kapan anak mulai dikenalkan *gadget* serta intensitas penggunaannya.

Pengenalan *gadget* pada usia dini menyebabkan anak tidak bisa lepas dari bermain *gadget* dalam kesehariannya. Anak pun punya kecenderungan menggunakan *gadget* hampir di semua kesempatan ketika di tidak bersekolah dan mengaji.

Ketika menggunakan *gadget* tidak mau diganggu, bahkan ia sering lupa untuk kegiatan lainnya, bahkan ketika disuruh orang tuanya untuk melakukan sesuatu bisa menunjukkan ekspresi marah. Anakpun cenderung tidak disiplin, sulit diajak bekerjasama dan tidak peduli terhadap lingkungannya.

2. *Perkembangan Sosial Anak Pengguna Gadget*

Perkembangan sosial anak pengguna *gadget* memang menunjukkan perbedaan dalam perkembangannya, misalnya tidak suka bergaul. Namun bila orang tua atau lingkungan memberi kesempatan pada anak untuk lebih leluasa melakukan kegiatan lain di luar *gadget*, maka anak pun akan terpengaruh.

Keterikatan anak pada *gadget* akan membatasi kesempatan anak untuk belajar dan berkembang, ini karena *gadget* membatasi kemampuan anak untuk berkomunikasi dan bersosialisasi. Anak juga tidak mampu mengenali dan berbagi aneka emosi, misal simpati, sedih, atau senang.

Keterikatan pada *gadget* juga menyebabkan anak kurang mampu merespons apa yang terjadi di sekelilingnya, baik secara emosi maupun verbal. Terbatasnya respons anak akan mengganggu perkembangan kemampuannya untuk bersosialisasi dengan lingkungan sekitarnya.

B. Saran

1) Bagi orang tua

Dengan membaca hasil penelitian ini diharapkan para orang tua dapat lebih memahami kondisi perkembangan sosial anak mereka sehingga dapat lebih bijaksana dalam bertindak utamanya dalam memanfaatkan fasilitas dan kemudahan teknologi, dalam hal ini *gadget*.

2) Bagi peneliti selanjutnya

Penelitian ini diharapkan bisa menjadi referensi bagi penelitian-penelitian berikutnya tentang topik yang sama. Peneliti juga menyadari akan keterbatasan dalam penelitian ini, penggalan data yang mungkin kurang mendalam, karena itu peneliti menyarankan dan berharap dapat menginspirasi peneliti selanjutnya untuk melakukan penelitian yang lebih mendalam lagi tentang pengaruh penggunaan *gadget* dalam kehidupan sosial seorang anak.