

## DAFTAR PUSTAKA

- Angkasa, E. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Replika Organ Peredaran Darah Manusia di Sekolah Dasar*. Skripsi tidak publikasikan. Gresik: FKIP UMG.
- Arikunto, S. 2007. *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aziz, A. R. 2016. "Konsep Hominisasi Dan Humanisasi Menurut Driyakara". *Jurnal AL-A'RAF*. 13: hal 128.
- Hamalik, O. 1982. *Media Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alumni.
- Kemendikbud. 2014. *Materi Pelatihan Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Kemendikbud.
- Khasanah, dkk. 2018. "Pengembangan Media Monopoli dengan Model Hannafin & Peck Mata Pelajaran IPS di SD Mutiara Singaraja". *Jurnal Jurusan Teknologi Pendidikan*. 9: hal 206.
- Mahardika, Pratiwi, I. T., & Meilani, R.I. 2018. "Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. 3: hal 38.
- Malaka, M. (2014). "Praktek Monopoli dan Persaingan Usaha". *Jurnal Al-'Adl*. 7: hal 40.
- Muhajir, & Hidayat, A. 2015. "Pengembangan Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Batik kelas V SD Siti Aminah Surabaya". *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*. 3: hal 220-221.
- Rahmawati, I. 2017. "Keefektifan Media Monopoli Desicaper Pada Model Pembelajaran Langsung Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD". *Jurnal Sekolah*. 2: hal 108.
- Riyana, R. S. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Rohman, M. A., & Mutmainah, S. 2015. "Pengembangan Media Permainan Monopoli dalam Pembelajaran Seni Budaya dan Keterampilan Kelas VI SDN Tanamera I". *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*. 3: hal 49.
- Sadiman, A. S. Dkk. 2007. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.

- Sardiman, A. 2007. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Simang, dkk. 2016. "Meningkatkan Kemampuan Siswa Menggunakan Kalimat Tanya melalui Metode Latihan pada Siswa Kelas IV SD Inpres 2 Langaleso". *Jurnal Kreatif Tadulako*. 5: hal 197-198.
- Suciati, S. S. 2016. "Efektivitas Media Monopoli Berbahasa (Monosa) dalam Pembelajaran Tematik Integratif di SD kelas IV". *Jurnal Mimbar Sekolah Dasar*. 3: hal 140 .
- Sugiyono. 2012. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Tirtoni, F., & Fihayati, Z. 2018. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT dengan Media Monopoli pada Materi Sistem Pemerintahan Pusat Pembelajaran PKn Kelas IV SDN 1 Jemundo Taman". *Jurnal Inventa*. 2: hal 10 .
- Trianto. 2007. *Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivisme*. Surabaya: Pustaka Ilmu.
- Ulfaeni, dkk. 2017. "Pengembangan Media Monergi (Monopoli Energi) untuk Menumbuhkan Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Siswa SD". *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*. 4: hal 136.
- Yamasari, Y. 2010. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas". *Seminar Nasional Pasca Sarjana X-ITS 4 Agustus 2010, ISBN NO. 979-545-0270-1*. Surabaya.