

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Advertising juga bagian dari jasa periklanan yang melalui penggunaan percetakan dengan warna yang berseni supaya dapat menarik perhatian konsumen atau pelanggan. CV. Goedank *Advertising* merupakan tempat suatu kegiatan produksi untuk menghasilkan atau menambah nilai guna barang berupa jasa percetakan banner. Untuk permintaan percetakan banner pada CV. Goedank *Advertising* mengalami peningkatan, sehingga dibutuhkan suplai bahan baku utama *glossy paper* oleh perusahaan secara *continue* agar kegiatan produksi dapat berjalan dengan lancar.

Banyaknya *supplier* dengan pengajuan penawaran yang berbeda-beda membuat kendala pada proses penentuan *supplier glossy paper* yang sesuai dengan kebutuhan produksi perusahaan. *Glossy paper* merupakan bahan utama dari proses pencetakan, dengan dibutuhkan pembelian bahan kepada *supplier*. Perusahaan mengalami kerugian di karenakan barang *glossy paper* memiliki kualitas yang kurang sesuai dengan produksi perusahaan. Untuk penentuan *supplier* pada CV. Goedank *Advertising* masih dilakukan secara sederhana dengan perhitungan berdasarkan nilai harga dan tempo pembayaran sehingga proses penentuan *supplier glossy paper* kurang efektif.

Rekomendasi *supplier* sangat dibutuhkan bagi CV. Goedank *Advertising* agar tetap menjaga suplai bahan baku guna memilih *supplier* secara cepat dan efektif, maka dipilih metode *fuzzy simple additive weighting* dalam penentuan *supplier glossy paper*. Dari penelitian yang telah dilakukan oleh Hanifa, Muhamad Muslihudin, Sri Hartati (2016) tentang Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Besar Gaji Untuk Guru Honorer Di Kabupaten Pesawaran Menggunakan Metode *Fuzzy Simple Additive Weighting*, dari penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan metode tersebut dapat digunakan pada proses pengolahan data *supplier* sebagai hasil solusi keputusan penentuan *supplier* kepada pihak *purchasing* perusahaan.

Dari permasalahan yang dihadapi pada proses penentuan *supplier glossy paper* maka skripsi ini berjudul “*Decision Support System Penentuan Supplier Glossy Paper Menggunakan Fuzzy Simple Additive Weighting Pada CV. Goedank Advertising*”. Berdasarkan penyelesaian proses diatas diharapkan melalui aplikasi *decision support system* ini akan memberikan kemudahan bagi divisi *purchasing* perusahaan pada proses penentuan *supplier* dalam hal ini sebagai solusi penentuan *supplier glossy paper* secara cepat dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka rumusan masalahnya adalah “ Bagaimana menentukan *supplier glossy paper* pada CV. Goedank Advertising dengan banyaknya *supplier* dengan pengajuan penawaran yang berbeda-beda ?”

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan rekomendasi *supplier glossy paper* pada CV. Goedank Advertising yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Data kriteria menggunakan 6 kriteria pemilihan yaitu harga, gramasi, kehalusan bahan, kapasitas, lama pengiriman dan tempo pembayaran.
2. Data yang diambil didapat dari hasil evaluasi data didapatkan dari pihak *purchasing* pada CV. Goedank Advertising pada periode September 2018 dengan 32 data *supplier*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan untuk menyelesaikan penelitian ini adalah :

a) Pengumpulan data

Pada proses pengumpulan data ini meliputi studi pustaka tentang konsep dari *Decision Support System (DSS)* dengan Metode *Fuzzy Simple Additive Weighting* dalam perhitungan bobot untuk masing- masing kriteria, sebagai pengambil keputusan dalam penentuan harga, gramasi, kehalusan bahan, kapasitas, lama pengiriman dan tempo pembayaran dengan bahasa pemrograman php dengan *database* Mysql. Dan data-data yang dibutuhkan dalam penelitian ini didapatkan dengan melakukan *observasi* pada perusahaan.

b) Perancangan sistem

Proses yang dilakukan adalah proses perancangan aplikasi dari *Decision Support System (DSS)* dengan Metode *Fuzzy Simple Additive Weighting* , sebagai pengambil keputusan dalam penentuan *supplier* yang sesuai dengan kriteria. Pada proses ini juga dilakukan pemasukan data harga, gramasi, kehalusan bahan, kapasitas, lama pengiriman dan tempo pembayaran yang kemudian akan diimplementasikan kedalam sebuah aplikasi yang menggunakan bahasa pemrograman php dengan *database* MySQL.

c) Pembuatan perangkat lunak

Untuk mempermudah penggunaan sistem ini maka pembuatan perangkat lunak dalam penelitian ini adalah menggunakan php dan dengan *database* MySQL

d) Analisa dan pengujian sistem

Yaitu proses pengujian sistem yang sudah dibuat apakah sesuai dengan perancangan yang sudah ada untuk menghindari kesalahan-kesalahan yang diakibatkan kesalahan-kesalahan prosedur dan bukan kesalahan pada penggunaanya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan skripsi ini disajikan beberapa kelompok uraian dan pembahasan yang tersusun dalam suatu sistematika penulisan, sehingga akan mempermudah dalam memahami maksud dan tujuan dalam penulisan ini.

Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan. Selain itu membahas tentang latar belakang pengambilan keputusan terhadap perkembangan teknologi informasi saat ini dan latar belakang perusahaan dan bidang usaha yang dilakukan. Serta penentuan pendukung keputusan dengan menggunakan metode *fuzzy simple additive weighting* diharapkan dapat menentukan *supplier* yang sesuai.

Bab II : DASAR TEORI

Berisi tentang landasan teori yang berisikan tentang definisi *Decision Support System (DSS)* / pengambilan keputusan, general trade, sejarah delphi Mysql, dan definisi *fuzzy*, sistem serta dasar-dasar pengambilan keputusan dengan *fuzzy simple additive weighting* , untuk memecahkan masalah yang ada, serta teori ilmu yang terkait serta melihat penelitian sebelumnya apakah sudah pernah dilakukan atau belum, jika sudah pernah dilakukan apakah mengembangkan permasalahan tersebut dengan metode baru dan penelitian sebelumnya berisikan hasil penelitian yang telah dilakukan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis sistem, hasil analisa, perancangan yang dilakukan sesuai dengan model yang digunakan *flowchart*, CDM, PDM, desain *database* serta skenario pengujian dari hipotesis yang diungkapkan pada penelitian ini dan juga desain *interface*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang aplikasi yang sudah dibuat yang meliputi *source code* untuk programnya dan *interfacenya*, sedangkan pada tahap pengujian sistem adalah membahas tentang aplikasi yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan perancangan yang sudah ada dan kevaliditas datanya juga diuji.

BAB V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari pengembangan sistem dan aplikasi yang sudah dibuat dan saran atas keterbatasan yang ada dalam menyelesaikan penelitian ini

DAFTAR PUSTAKA.

LAMPIRAN.