

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajagrafindoPersada.
- Basuki. 2015. *Pengembangan Model Pembelajaran Membaca dengan Pelabelan Objek Sekitar (POS)*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Fami, Syariful. 2014. *Pengembangan Multimedia Macromedia Flash dengan Pendekatan Konstektual dan Keefektifannya Terhadap Siswa pada Matematika*. *Jurnal Agri Sains*, Vol. 5. No. 2. hal. 166-191
- Hake, R.R. 1998. Interactive Engagement Versus Traditional Methods: A Six Thousand Student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Course. *American Journal Physics*. Vol. 66, No.1, Hal 64-74.
- Khabibah, Siti. 2006. *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika dengan Soal Terbuka untuk Meningkatkan Kreativitas Peserta Didik SD*. Disertasi. Tidak dipublikasikan Surabaya: UNESA.
- Khairani, M. d. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX*. *Jurnal Ipteks Terapan*, 10 (2), 95-102.
- Majid, Abdul. 2005. *Perencanaan Pengembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Masyur, Rubhan., Nofrizal., dan Muhammad Syazali. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash*. Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika Vol. 8 No. 2, 2017. hal: 177-186.
- Mudyahardjo, Redja. 2010. *Pengantar Pendidikan: Sebuah Studi Awal Tentang Dasar-Dasar Pendidikan pada Umumnya dan Pendidikan Indonesia*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Oka, Gde Putu Arya. 2017. *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Ramadhan, Arief. 2004. *Macromedia Falsh MX*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Riduwan. 2012. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Rusli, Muhammad.,dkk. 207. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif (Prinsip Dasar dan Model Pengembangan)*. Yogyakarta: Andi.

- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Sundayana, R. 2015. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung : Alfabeta.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2015. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Pustaka Insan Madani.
- Surtanti, Tatik., dan Edi Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Susilana, Rudi., dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran (Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian)*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia. Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- Thiagarajan, dkk. 1974. *Instructional Development for Training Teachers Exceptional Childern A Sourcebook*. Minnesota: Indiana University.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progesif: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Widyaningrum, I. 2015. *Desain Pembelajaran Materi Aritmatika Sosial dengan Model Permainan Pasar-Pasaran. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika (SNAPTIKA)*. Palembang: STKIP Muhammadiyah Pagaram.
- Wijaya, Adi., dan Sri Purnama Surya. 2009. *Pemanfaatan Komputer Sebagai Media Pembelajaran Matematika di SMP (Modul Matematika SMP Program Bermutu)*. Yogyakarta: PPPPTK Matematika.
- Yansyah. 2014. *Belajar Matematika Aritmatika Sosial*. Dipetik Juni Minggu, 2019, dan <http://lenteramatematika.blogspot.com/2014/03/aritmatika-sosial.html>.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yudhiantoro, Dhani. 2002. *Panduan Lengkap Menggunakan Macromedia Flash 5*. Yogyakarta: Andi Offset