

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, Nur. 2012. *Pembelajaran Matematika Dengan Media Komik Dan Kartu Pecahan Pada Operasi Pecahan Peserta Didik Kelas IV Al Mathlabatul Khoiriyah Sukorejo Kebomas Gresik*. Skripsi tidak dipublikasikan. Gresik: Program Pendidikan Matematika Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Akbar, Sa'dun. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- _____. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- _____. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi
- Badru, Zaman. 2009. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif di Lembaga Pendidikan Anak Usia Dini (Paud)*. <http://file.upi.edu/DirkTORI/>
- Dahar, Ratna Willis. 2011. *Teori-Teori Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Erlangga.
- Depdiknas. 2008. *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Dirjen Menejmn Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Desmita. 2009. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Posdakarya.
- Egan, Kieran. 2009. *Pengajaran yang Imajinatif*. Jakarta : PT indeks.
- Hake, R.R. 1998. Interactive Engagement Versus Traditional Methods: A Six Thousand Student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Courses. *American Journal Physics*. Vol. 66, No. 1, Hal 64-74
- Halimah, Elly. 2012. *Pengembangan Buku Ajar Dan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbentuk Komik Pada Materi Jaring-Jaring Kubus Dan Balok Di Kelas IV SDN Kebomas*. Skripsi Tidak Dipublikasikan. Gresik: Program Pendidikan Matematika Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Hatfield, Charles. 2006. Comic Art, Children's Literature, and New Comics Studies. *The Lion and The Unicorn, Baltimore Journal* 30(3): 360.
- Heinich, Molenda, Russel. 1996. *Instructional Media and Technologies for Learning Sixth Edition*. Columbia: Prentice Hall,inc.

- Hudoyo, Herman. 2003. Pengembangan Kurikulum Pembelajaran Matematika. Malang: JICA-UNM.
- Ibrahim, Muslimin. 2002. *Pelatihan Terintegrasi Berbasis Kompetensi (Pengembangan Perangkat Pembelajaran)*. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah: Departemen Pendidikan Nasional.
- Meier, Dave. 2002. *The Accelerated Handbook, Panduan Kreatif dan Efektif merancang Program Pendidikan dan pelatihan*. Bandung: Kaifa.
- Mulyanta, St dan Marhon, Leong. 2009. Tutorial Membangun Multimedia Interaktif Media Pembelajaran. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya.
- Mulyasa, E. 2006. *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Nuharini, Dewi dan Wahyuni, Tri. 2008. *Matematika Konsep dan Aplikasinya*. Jakarta: CV. Usaha Makmur.
- Nur, Muhammad. 1998. *Teori-Teori Perkembangan*. Surabaya: Institut Keguruan dan Ilmu Pendidikan Surabaya.
- Riduwan. 2012. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Riyana, Cipi. 2008. Konsep dan aplikasi media pembelajaran. Makalah disampaikan dalam kegiatan pengabdian pada masyarakat bulan Oktober 2008.
- Sadiman. 2006. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sadiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Santyasa, W. 2007. Landasan Konseptual Media Pembelajaran. Makalah. Banjar Angkan Klungkung.
- Saptawulan, Aquillaningtyas. 2012. Belajar Biologi yang Menyenangkan dengan Permainan Kuartet dan Pemahaman Konsep secara Mandiri melalui Blog. *Jurnal Pendidikan Penabur SMPK 4 BPK Penabur Bandung*: 18(11): 28-35.
- Satori, Djam'an dan Komariah, Aan. 2011. *Metode Penelitian Kualitatif*. Alfabeta: bandung.
- Slamet. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sones, W.W.D. 2008. The Comics and Instructional Method. *Journal of Educational Socology*: 18(4): 232-240.

- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. 2007. *Media Pengajaran: penggunaan dan pembuatannya*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- _____. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, Nana. 2002. *Dasar-dasar proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bina Sari Argerindo.
- Sukino dan Simangunsong, Wilson. 2006. *Matematika*. Jakarta: Erlangga.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sutama. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, PTR, R&D*. Surakarta: Fairuz Media.
- Syah, Muhibbin. 2005. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Tasker. 2004. *Using Multimedia to Visualize the Molecular Word in a Chemist Guide to Effective Teaching*.
- Waluyanto, H.D. 2005. *Komik Sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran, Jurnal Nirmana* 7(1): 45 -55.
- Weber, K.C, Saldanha, T.C.B, Silva, K.D, Santos, P.M, Souza, D.D, Arroio, A. 2013. *Introducing Comics as an Alternative Scientific Narrative in Chemistry Teaching*. Turki; 1308-8971.
- Wu, Chun, dan Jordan, Foss. 2010. *Making Chemistry Fun to Learn. Literacy Information and Computer Education Journal (LICEJ)*, Volume 1, Issue 1, March 2010.
- Yazdi, Mohammad. 2008. *E-learning sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Informasi. Jurnal Pendidikan FMIPA Universitas Tabulako*: 2(1): 143-152.