

**PENERAPAN STRATEGI PEMBELAJARAN PERMAINAN  
TRADISIONAL PLETOKAN PADA MATERI PENGUKURAN  
PANJANG KELAS II UPT SDN 76 GRESIK**



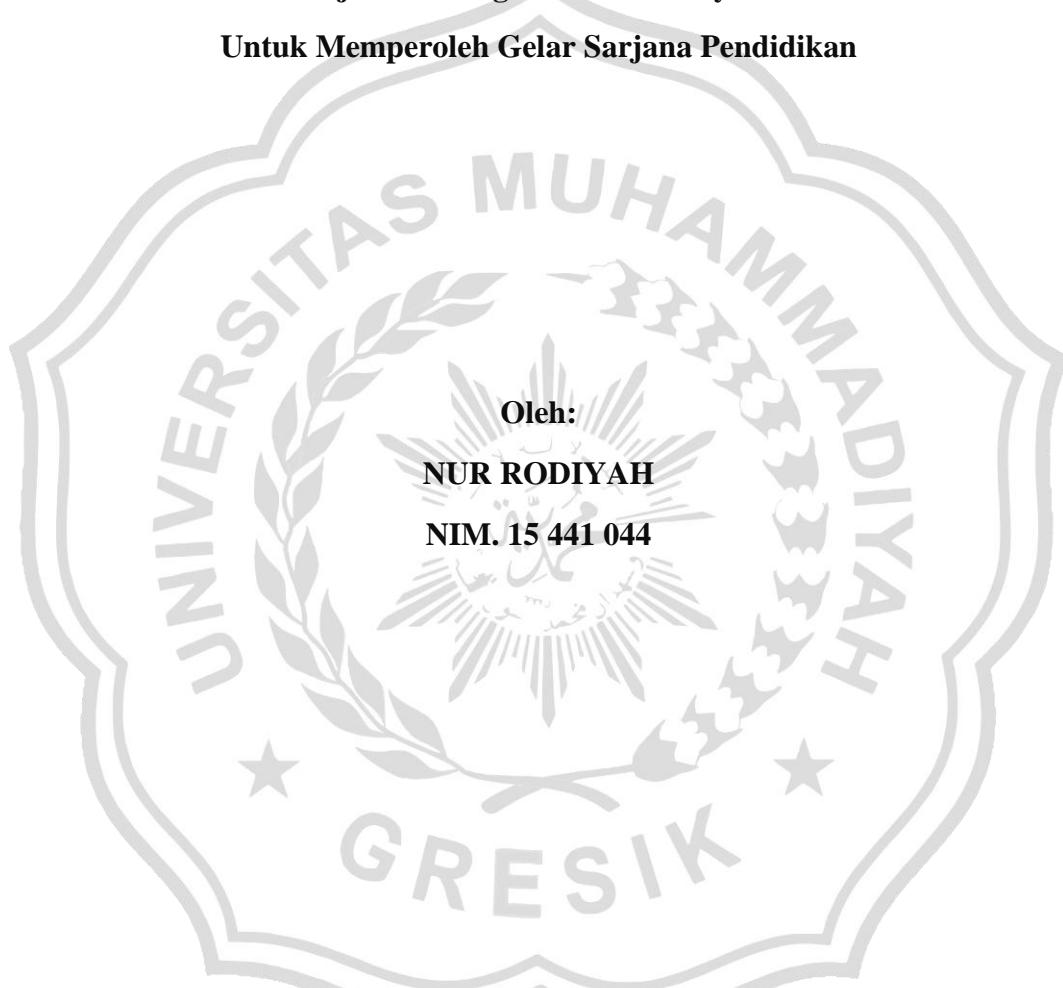
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK  
2020**

**PENERAPAN STRATEGI PEMBELAJARAN PERMAINAN  
TRADISIONAL PLETOKAN PADA MATERI PENGUKURAN PANJANG  
KELAS II UPT SDN 76 GRESIK**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat**

**Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**



**PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK**

**2020**

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penerapan Strategi Pembelajaran Permaianan Tradisional Pletokan pada Materi Pengukuran Panjang KelasII UPT SDN 76 GRESIK”.

Skripsi ini dapat terwujud atas bantuan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Ir. Setyo Budi, MS. Selaku rektor Universitas Muhammadiyah Gresik.
2. Dr. Sri Uchiawati, M.Si. selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Gresik.
3. Ismail Marzuki, M.Pd. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
4. Arya Setya Nugraha, M.Pd. selaku dosen wali yang telah memberikan bimbingan yang sangat bermanfaat.
5. Dr. Irwani Zawawi selaku dosen pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan serta arahan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Afakhrul Masub Bakhtiar, M.Pd. selaku dosen pembimbing II yang telah sabar membimbing dan meluangkan waktu dalam penyusunan skripsi ini.

7. Seluruh dosen dan segenap staff Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan yang telah menyampaikan ilmu pengetahuannya serta bantuan yang diberikan.
8. Maria Ulfa, S.Pd. selaku kepala sekolah UPT SDN 76 Gresik yang telah memberikan izin, bantuan serta kerjasamanya sehingga penelitian ini bisa berjalan dengan lancar.
9. Desy Wahyuningtyas Selaku wali kelas II UPT SDN 76 Gresik yang telah bekerjasama dengan penulis dalam melakukan penelitian sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dengan lancar.
10. Kedua orang tua dan seluruh keluarga besar penulis yang telah banyak memberikan Do'a, dukungan serta motivasi agar penulis dapat segera menyelesaikan skripsi ini.
11. Sahabat terbaik penulis (Fatikhatul Al Firdaus, Nur Wahyuningtyas, Ine Sekar Carita Sari, Yuni Nurul Hidayah, Cindy Fatihah Eka Putri) yang selalu memberikan motivasi, semangat serta masukan kepada penulis selama proses penyusunan dalam skripsi ini.
12. Teman- teman IMM Gresik atas dukungan serta motivasi agar penulis dapat segera menyelesaikan skripsi ini.
13. Teman-teman Pendidikan Guru Sekolah Dasar kelas pagi angkatan 2015 Universitas Muhammadiyah Gresik. Atas semangat, motivasi dan kebersamaanya selama masa kuliah, semoga persaudaraan ini akan tetap terjaga.

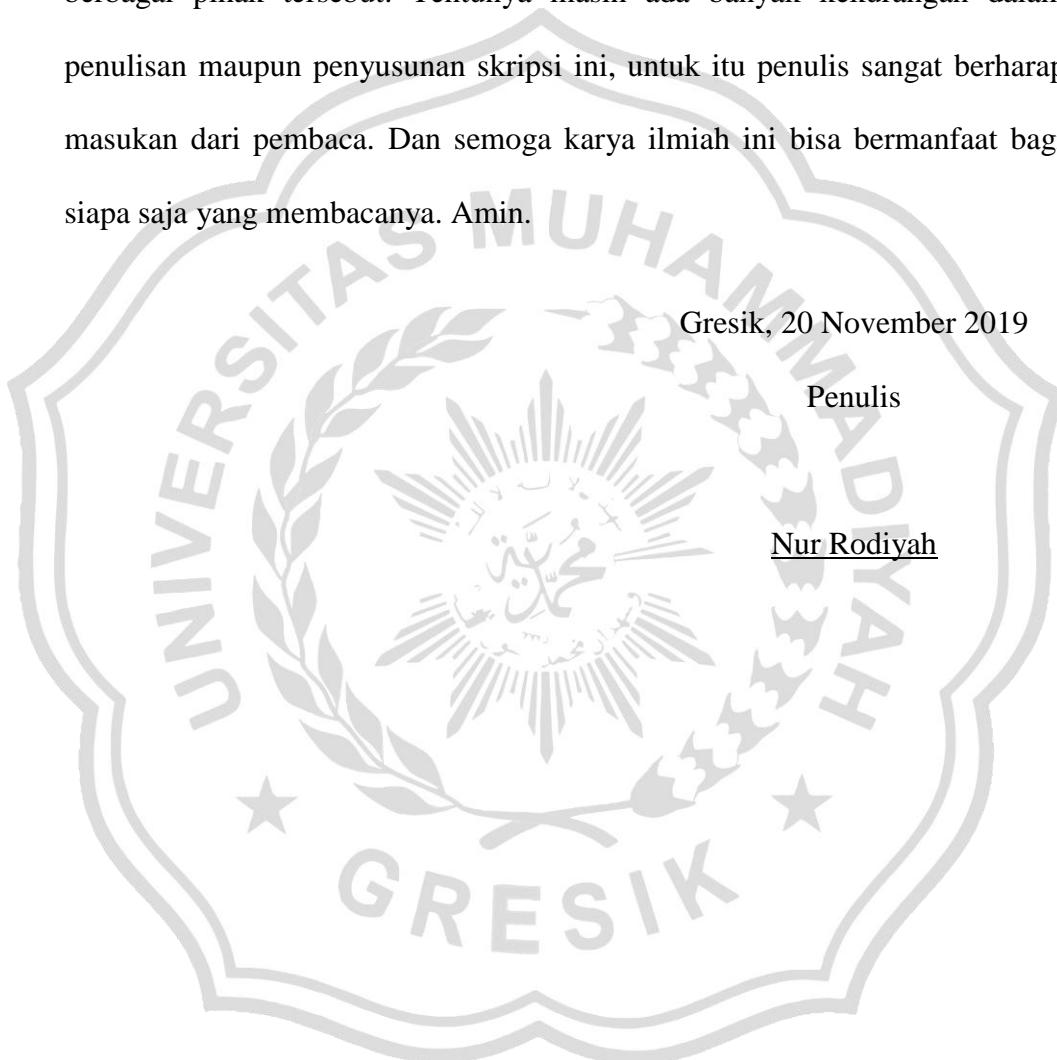
14. Semua pihak yang tidak saya sebutkan satu persatu, yang telah membantu dalam melaksanakan penelitian dan penyusunan skripsi ini.

Penulis mengucapkan terima kasih banyak atas bantuan yang telah diberikan, semoga Allah SWT yang membalas semua amal kebaikan dari berbagai pihak tersebut. Tentunya masih ada banyak kekurangan dalam penulisan maupun penyusunan skripsi ini, untuk itu penulis sangat berharap masukan dari pembaca. Dan semoga karya ilmiah ini bisa bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Amin.

Gresik, 20 November 2019

Penulis

Nur Rodiyah



## ABSTRAK

**Nur Ridiyah** (NIM. 15441044) *Penerapan strategi pembelajaran permainan tradisional pletokan pada materi pengukuran panjang kelas II UPT SDN 76 Gresik.* Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Gresik. Pembimbing (I) Dr. Irwani Zawawi, pembimbing (II) Afakhrul Masub Baktiar

Berdasarkan hasil wawancara dengan guru kelas II UPT SDN 76 Gresik bahwa kebanyakan peserta didik mengalami kesulitan dalam memahami materi pengukuran panjang dan peserta didik kurang aktif dalam pembelajaran. Dari masalah tersebut peneliti melakukan penelitian dengan tujuan menerapkan strategi pembelajaran permainan tradisional pletokan pada materi pengukuran panjang. Peneliti memilih permainan pletokan karena permainan itu ada disekitar mereka.

Penelitian ini menggunakan penelitian deskriptif kuantitatif bertujuan untuk mendeskripsikan hasil belajar dan aktivitas peserta didik pada penerapan strategi pembelajaran permainan tradisional pletokan pada materi pengukuran panjang kelas II UPT SDN 76 Gresik. Subjek dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas II UPT SDN 76 Gresik yang berjumlah 12 peserta didik. Teknik pengumpulan data melalui observasi dan tes. Dengan menggunakan instrumen penelitian berupa lembar observasi aktivitas peserta didik dan lembar tes hasil belajar peserta didik.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa hasil belajar peserta didik kelas II UPT SDN 76 Gresik setelah diterapkan strategi pembelajaran permainan tradisional pletokan pada materi pengukuran panjang termasuk tuntas karena memperoleh persentase ketuntasan klasikal 83,3 %. Aktivitas peserta didik pada saat penerapan strategi pembelajaran permainan tradisional pletokan pada materi pengukuran panjang termasuk dalam kategori sangat baik berada pada skala  $81\% \leq P \leq 100\%$ .

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka penerapan strategi pembelajaran permainan tradisional pletokan dapat menciptakan proses belajar yang bermakna dengan memberikan inovasi baru berupa penerapan strategi pembelajaran permainan tradisional pletokan.

**Kata Kunci:** Strategi Pembelajaran, Permainan Pletokan.

## ABSTRACT

**Nur Rodyah** (NIM. 15441044) The Implementation Of Pletokan Traditional Game Learning Strategy on The Long Measurement Material In Grade II UPT Elementary School 76 Gresik. Teacher Education Elementary School Department. Faculty of Teacher Training Education. University Of Muhammadiyah Gresik. Advisor (I) Dr. Irwani Zawawi, pembimbing (II) Afakhrul Masub Baktiar

Based on the results of interviews of elementary school teachers grade 2 in UPT elementary school 76 Gresik that most students have difficulty in understanding the long measurement material and less active in learning. From these problems, researchers conducted research with the aim of implementation pletokan traditional game learning strategy on the long measurement material. Researchers choose pletokan games because the game is around them.

This study uses a descriptive quantitative study that aims to describe the learning outcomes and activities of student in the implementation of pletokan traditional game learning strategy on the long measurement material for grade 2 UPT elementary school 76 Gresik. Subjects in this study were 12 students grade 2 public UPT elementary school 76 Gresik . Data collection techniques through observation and tests. By using the assessment instrument of the student observation sheet activity of students and test sheets of student learning outcomes.

The result of this study have shown that the learning outcomes of student at UPT elementary school 76 Gresik after applying pletokan traditional game learning strategy on the long measurement material are complete because they obtain a 83,3% classical completeness presentation. Student activities on implementation of pletokan traditional game learning strategy on the long measurement material included in the excellent category that is on a scale  $81\% \leq P \leq 100\%$ .

Based on the results of this study, the implementation of pletokan traditional game learning strategy on the long measurement material can create meaningful learning processes by providing new innovation in the implementation of pletokan traditional game learning strategy.

**Keyword:** learning strategy, pletokan game

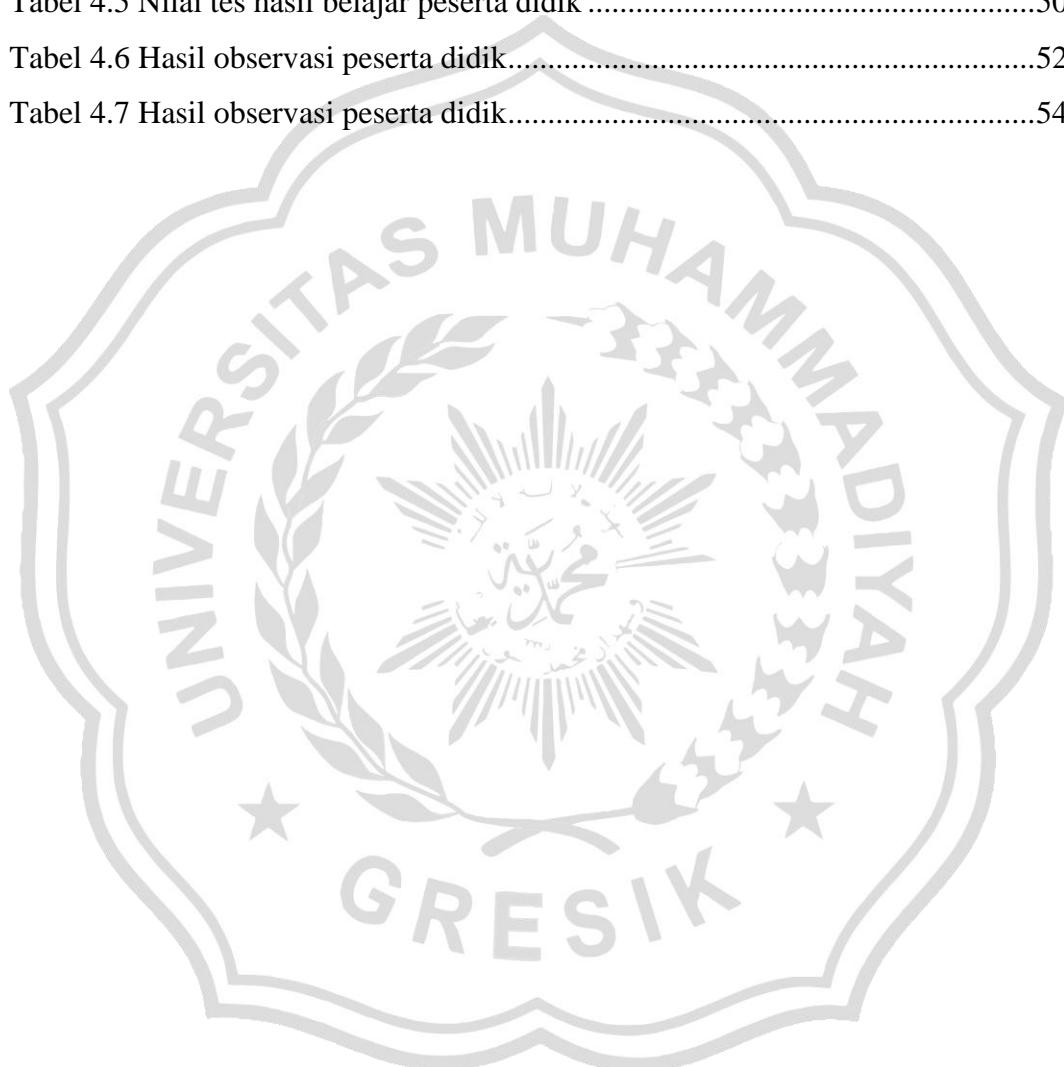
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRAC .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
MOTO.....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar belakang .....	1
B. Rumusan Penelitian .....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian .....	7
E. Batasan Masalah.....	8
F. Definisi Operasional .....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
A. Kajian Teori .....	11
1. Strategi Pembelajaran .....	11
2. Strategi Permainan Tradisional Pletokan.....	12
a. Bermain .....	12
b. Permainan Tradisional .....	14
c. Permainan Pletokan .....	16
d. Permainan Tradisional Sebagai Strategi Pembelajaran .....	19
e. Pengukuran Panjang .....	21
3. Pengukuran Panjang Melalui Permainan Tradisional Pletokan.....	23
4. Model STAD .....	26

B. Penelitian yang Relevan .....	27
C. Kerangka Berfikir .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Jenis Penelitian.....	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	31
C. Subjek Penelitian.....	31
D. Rancangan Penelitian.....	32
E. Prosedur Penelitian.....	33
F. Metode Pengumpulan Data .....	35
G. Instrumen Penelitian.....	36
H. Teknik Analisis Data.....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian .....	40
B. Pembahasan.....	56
<b>BAB V PENUTUP</b>	
C. Kesimpulan .....	58
D. Saran.....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Kegiatan Pembelajaran Setiap Pertemuan .....	41
Tabel 4.2 Validator Instrumen Penelitian .....	41
Tabel 4.3 Hasil Jarak Tembak Menggunakan Satuan Baku .....	44
Tabel 4.4 Hasil Jarak Tembak Menggunakan Satuan Tidak Baku .....	48
Tabel 4.5 Nilai tes hasil belajar peserta didik .....	50
Tabel 4.6 Hasil observasi peserta didik.....	52
Tabel 4.7 Hasil observasi peserta didik.....	54



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Permainan Pletokan .....	16
Gambar 2.2 Bambu Tua .....	17
Gambar 2.3 Kertas yang Dibasahi .....	18
Gambar 2.4 Penyodok dan Laras .....	18
Gambar 2.5 Peluru .....	18
Gambar 2.6 Alat Ukur Penggaris .....	21
Gambar 2.7 Jengkal Tangan.....	22
Gambar 2.8 Senapan Bambu.....	23
Gambar 2.9 Peluru .....	24
Gambar 2.10 Cara Memasukkan Peluru kedalam Senapan .....	24
Gambar 2.11 Cara Bermain Pletokan.....	25
Gambar 3.1 Pola Rancangan Penelitian .....	32

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Silabus .....	62
Lampiran 2 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Pertemuan 1 .....	65
Lampiran 3 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Pertemuan 2 .....	70
Lampiran 4 Materi Pengukuran Panjang.....	75
Lampiran 5 Lembar Kerja Peserta Didik Pertemuan 1 .....	77
Lampiran 6 Lembar Kerja Peserta Didik Pertemuan 2 .....	80
Lampiran 7 Kisi-Kisi Hasil Belajar.....	82
Lampiran 8 Kunci Jawaban .....	83
Lampiran 9 Lembar Tes Hasil Belajar.....	84
Lampiran 10 Lembar Validasi Soal Tes Validator 1 .....	85
Lampiran 11 Lembar Validasi Soal Tes Validator 2 .....	87
Lampiran 12 Lembar Observasi Aktivitas Peserta Didik .....	89
Lampiran 13 Lembar Skor Aktivitas Peserta Didik Pertemuan 1 .....	91
Lampiran 14 Lembar Skor Aktivitas Peserta Didik Pertemuan 2 .....	92
Lampiran 15 Dokumentasi.....	93
Lampiran 16 Nilai Tuntas Dan Tidak Tuntas .....	95
Lampiran 17 Riwayat Hidup .....	97