

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Pada saat ini peran basis data sangat menonjol. Basis data menjadi perangkat andalan yang kehadirannya sangat diperlukan oleh berbagai institusi dan usaha. Basisdata tidak hanya mempercepat perolehan informasi, tetapi dapat meningkatkan pelayanan terutama di sebuah institusi pendidikan atau universitas. Bagi dunia pendidikan, keuntungan ini dapat meningkatkan daya saingnya. Hal inilah yang mengakibatkan pemrosesan manual mulai diganti dengan basis data.

Universitas Muhammadiyah Gresik dalam hal ini Fakultas Teknik Informatika mempunyai aset yang setiap hari digunakan dan salah satu contohnya adalah komputer, komputer ini digolongkan sebagai fixedasset yaitu aset yang sifatnya relatif permanen dan digunakan secara terus menerus. Istilah relatif permanen menunjukkan sifat dimana aset yang bersangkutan dapat digunakan dalam jangka waktu yang relatif cukup lama.

Aset mempunyai peranan penting dalam Teknik informatika, karena aset tersebut digunakan untuk menunjang proses belajar mengajar. Karena jumlah aset yang cukup banyak, maka diperlukan sebuah aplikasi berupa sistem informasi manajemen aset untuk memudahkan pengaturan aset, yang akan mencatat dan mengatur keadaan aset, selain itu dapat membantu pihak lain (manajemen) agar dapat menentukan kapan harus melakukan investasi ulang aset-aset tersebut, karena dapat diketahui masa penggunaan dan keadaan aset yang bersangkutan.

1.2 Rumusan masalah

- a. Bagaimana mengimplementasikan data aset yang berada di fakultas teknik informatika universitas muhammadiyah gresik terhadap sistem informasi manajemen aset.
- b. Bagaimana sistem informasi manajemen aset ini mampu memberikan data aset yang benar dan akurat, sesuai dengan kondisi aset tersebut.

1.3 Tujuan penelitian

Tujuan yang ingin dicapai adalah membuat sistem informasi manajemen aset yang digunakan untuk mencatat, mengelompokkan dan menyimpan data informasi aset tersebut. Sistem informasi tersebut akan dipresentasikan ke dalam sebuah aplikasi berbentuk web yang akan mempermudah pengguna dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.4 Batasan masalah

Untuk menghasilkan sistem informasi yang dibuat, diberikan batasan-batasan masalah sebagai berikut:

- a. Aset yang dicatat merupakan aset yang berada di fakultas teknik informatika universitas muhammadiyah gresik.
- b. Pokok permasalahan yang dibahas adalah mengenai informasi aset, dimana solusi dari masalah tersebut dipresentasikan ke dalam sebuah sistem informasi manajemen aset berbasis web sebagai sarana sumber informasi.
- c. Data penunjang selain data aset, yaitu user (pengguna) sebagai pengguna sistem informasi dan lokasi yang akan digunakan untuk menentukan posisi aset tersebut.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan untuk membuat sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

- a. Pengumpulan data aset
Untuk data aset yang ditulis didalam skripsi ini masih merupakan contoh atau sample dari aset yang ada di fakultas teknik informatika universitas muhammadiyah gresik.
- b. Perancangan sistem
Pada proses perancangan sistem ini dikerjakan dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan Dreamweaver sebagai desain webnya.
- c. Pembuatan perangkat lunak
Pada proses perancangan sistem ini dikerjakan dengan menggunakan XAMPP sebagai web server, Mysql sebagai sistem database dan Sqlyog sebagai interface manajemen databasenya.
- d. Analisa dan pengujian sistem

Yaitu proses pengujian sistem yang sudah dibuat apakah sesuai dengan perancangan yang sudah dibuat atau masih ada kesalahan dari perangkat lunaknya. Dalam pengujian sistem ini keakuratan tentang informasi data asset yang sudah dibuat juga diuji.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini terdapat pembahasan yang tersusun dalam beberapa kelompok sehingga mempermudah dalam memahami maksud dan tujuan penulisan laporan skripsi ini. Sistematika penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian serta sistematika penulisan yang memberikan gambaran terhadap laporan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam menyelesaikan permasalahan pada skripsi ini khususnya pada perancangan sistem dan implementasi sistemnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang sistem yang akan dibuat beserta perancangannya yang berupa dokumen flow dan juga design interfacenya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang aplikasi yang sudah dibuat yang meliputi coding untuk programnya dan interfacenya, sedangkan pada tahap pengujian sistem adalah membahas tentang aplikasi yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan perancangan yang sudah ada dan keakuratan informasi data juga diuji.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari pengembangan sistem dan aplikasi yang sudah dibuat dan saran atas keterbatasan yang ada dalam menyelesaikan penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA.

LAMPIRAN.