

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Polisi Resort gresik (POLRES) merupakan suatu instansi pemerintah yang memiliki tugas mengawasi, mengamankan dan memerangi tindakan yang bertentangan dengan ketertiban masyarakat. Pada POLRES Gresik dibagi menjadi beberapa bagian sesuai dengan tugas dan fungsinya masing-masing, salah satunya yaitu Reserse Kriminal.

Kapolres gresik memiliki tempat penahanan dimana para tahanan tersebut akan diproses sesuai dengan kasus-kasus yang dialami tersangka. Berdasarkan keterangan korban, keterangan saksi-saksi setelah dilakukan penyelidikan oleh tim kepolisian pada Tempat Kejadian Perkara maka selanjutnya dilakukan penyelidikan oleh pihak Polisi selaku juru periksa.

Di kantor Polisi Resort Gresik data-data yang ada seperti Surat Perintah Penahanan, Surat Perintah Penyidikan, Surat Perintah Penangkapan, Surat Perintah Penangguhan Penahanan, Surat Panggilan, Data Pencarian Orang atau informasi yang berhubungan dengan data-data tahanan tersebut di simpan dalam arsip atau file yang telah ditetapkan dan akan dievaluasi setiap tahunnya, sehingga membuat proses pengolahan data tahanan yang dibutuhkan sangat lambat, karena penyimpanan tersebut masih manual.

Demi mengetahui data tahanan yang ada pada Kapolres Gresik, maka anggota Polres Gresik khususnya pada Urusan Badan Pembinaan Operasional selaku bagian tempat penyimpan data-data tahanan dan menindaklanjuti tersangka, harus mencari dan membuka kembali arsip-arsip atau file-file yang ada dan melakukan rekap data yang membutuhkan waktu yang sangat lama.

Berdasarkan dari uraian di atas maka penulis sangat tertarik untuk melakukan penelitian pada Kantor Polisi Resort Gresik mengenai

pengolahan data tahanan yang nantinya diharapkan biasa memberikan solusi yang tepat atas permasalahan yang ada.

Adanya kelemahan dan kekurangan tersebut, maka dilakukan perbaikan pada sistem pengolahan data tahanan, maka penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi yang dapat memperbaiki sistem yang lama agar mempercepat sistem kerja Kapolres Gresik.

Untuk itu penulis memiliki topik permasalahan yang akan dibahas dengan judul “Aplikasi Berkas Kriminal Tindak Pidana”

1.2. Rumusan Masalah

Mengacu dari bahasan latar belakang permasalahan yang ada maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem informasi yang membantu dalam pembuatan surat berita acara, pengolahan data tahanan, dan laporan data tahanan di Kantor Polisi Resort Gresik.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a. Agar kinerja dari Penyidikan lebih mudah dan cepat dalam membuat berita acara pidana di kantor Polisi Resort Gresik.
- b. Untuk membantu kinerja kepolisian Reskrim dalam penyidikan tindak pidana.
- c. Untuk mendapatkan sistem informasi pengolahan data tahanan yang lebih efektif dan efisien pada Kantor Polisi Resort Gresik.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem yang dibuat difokuskan kepada pendataan dan penyidikan tahanan di Kantor Polisi Resort Gresik.
- b. Ruang lingkup penelitian hanya ditujukan di Reskrim (Reserse Kriminal) Kantor Polisi Resort Gresik.

- c. Pasal-pasal yang digunakan pada sistem informasi hanya pasal-pasal yang mengenai kasus-kasus pidana.

1.5. Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1 Riset lapangan.

Metode pengumpulan data dilakukan dengan tiga teknik yaitu:

a. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung lapangan dengan meneliti keadaan pada Kantor Polisi Resort Gresik, dibagian Tahanan. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data-data dan keterangan-keterangan yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

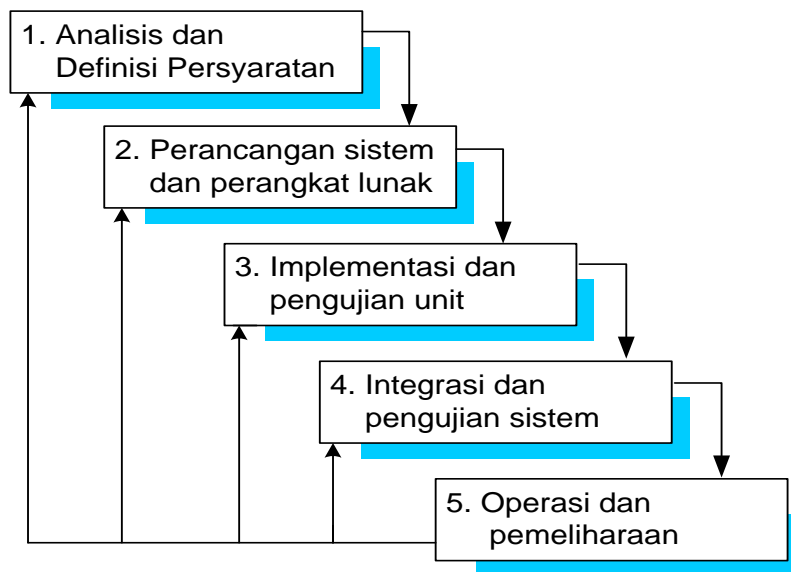
b. Wawancara

Teknik ini secara langsung bertatap muka dengan pihak-pihak yang bersangkutan pada Kantor Polisi Resort Gresik.

c. Literatur

Menggunakan literatur yang berhubungan dengan apa yang diteliti khususnya kantor polisi resort Gresik dibagian tahanan untuk mendapatkan data-data dan keterangan-keterangan yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

- 2 Pada proses pengembangan digunakan model *waterfall* [IAN03]. Seperti dibawah ini:



Gambar 1.1 Model *Waterfall*

Langkah-langkah tersebut adalah:

- a. Analisis dan definisi persyaratan di Kapolres Gresik, peneliti menganalisis sistem pendataan Tahanan, proses pencatatan kedalam sistem yang berhubungan langsung dengan *User* sehingga dari analisis dapat didefinisikan secara rinci batasan-batasan sistem dan tujuan penelitian.
- b. Perancangan sistem dan perangkat lunak.
Setelah melakukan analisis sistem yang ada di Kapolres Gresik, peneliti menentukan perancangan sistem dalam hal ini menggunakan pemodelan objek dan model fungsional atau data Flow Diagram, sedangkan perangkat lunak menggunakan power designer 9.
- c. Implementasi dan pengujian unit
Pada tahap implementasi menggunakan pemrograman PHP dan Database MySQL, yaitu setelah menentukan seluruh jenis perangkat lunak maka dilakukan pengujian unit terhadap sistem yang telah dirancang pada tahap sebelumnya, dimana setiap unit sistem harus memenuhi spesifikasi dari apa yang telah direncanakan.

d. Integrasi dan pengujian sistem.

Pada tahap integrasi merupakan tahap penggabungan dari seluruh unit yang telah dibuat pada program dan dilakukan pengujian sistem untuk mengetahui bahwa apa yang menjadi persyaratan sistem telah terpenuhi dengan komentar *error* pada saat pengujian sistem.

e. Operasi dan pemeliharaan

Setelah melakukan proses pengujian sistem pada sistem pendataan tahanan maka diperlukan operasi sistem atau penggunaan pada sistem dalam hal ini pegawai Kapolres Gresik dan pemeliharaan kelangsungan sistem dimana apabila masih terjadi kesalahan atau berbagai *error* yang tidak ditemukan pada saat pengujian sistem maka perlu perbaikan dan pengembangan terhadap sistem.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas tentang ruang lingkup Polisi Resort Gresik, Reserse Kriminal, penyidikan, tahanan, gambaran umum sistem informasi, pengertian sistem basisdata, normalisasi, flowchart, DFD (Data Flow Diagram), ERD (Entity Relationship Diagram), gambaran umum PHP, power designer 9.0, MySQL.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang kebutuhan perangkat lunak, perangkat keras, masukan sistem, keluaran sistem, diagram alir data, struktur tabel dan juga berisi rancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisi implementasi sistem, batasan pengujian dan hasil pengujian.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran-saran.