

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perguruan tinggi harus secara aktif membangun sistem penjaminan mutu internal. Untuk membuktikan bahwa sistem penjaminan mutu internal telah dilaksanakan dengan baik dan benar, perguruan tinggi harus diakreditasi oleh lembaga penjaminan mutu eksternal. Dengan sistem penjaminan mutu yang baik dan benar, perguruan tinggi akan mampu meningkatkan mutu yang baik dan benar. Akreditasi merupakan suatu proses dan hasil. Sebagai proses, akreditasi merupakan suatu upaya Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi (BAN-PT) untuk menilai dan menentukan status mutu program studi diperguruan tinggi berdasarkan standart mutu yang telah ditetapkan sebagai hasil, akreditasi merupakan status mutu perguruan tinggi yang diumumkan di masyarakat.

Berdasarkan peraturan perundang undangan yang berlaku dan berbagai pertimbangan tersebut diatas dalam menghadapi akreditasi, diperlukan beberapa bentuk data-data laporan tentang segala informasi pengajaran yang telah dilakukan. Dalam hal ini masih adanya kesulitan dalam menginventarisir dokumen-dokumen maupun data-data yang berhubungan dengan penilaian akreditasi standar 3 yang berisi data

Aplikasi Simulasi Penilaian Borang Akreditasi Standar 3 (mahasiswa dan kelulusan). Dibuat untuk memudahkan dalam memperoleh laporan seperti hasil pembelajaran, penilaian perkuliahan yang dilakukan oleh mahasiswa maupun segala bentuk laporan yang telah dibutuhkan dalam proses akreditasi.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam pembuatan skripsi ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem mensimulasi penilaian borang akreditasi standar 3.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat penelitian ini adalah memberikan informasi hasil simulasi penilaian borang akreditasi standar 3.

1.4 Batasan Penelitian

Adapun batasan masalah dari tugas ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya diperuntukkan pada proses akreditasi perguruan tinggi.
2. Pembuatan laporan disesuaikan dengan kondisi data yang ada pada sistem akademik, keuangan serta penelitian yang ada

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam mengerjakan skripsi ini meliputi langkah-langkah sebagai berikut :

a) Study Literatur

Mempelajari dan mengumpulkan data berupa informasi yang dibutuhkan untuk penelitian dengan mempelajari buku-buku yang ada hubungannya dengan masalah yang akan dibahas serta literature yang berhubungan dengan penulisan materi skripsi.

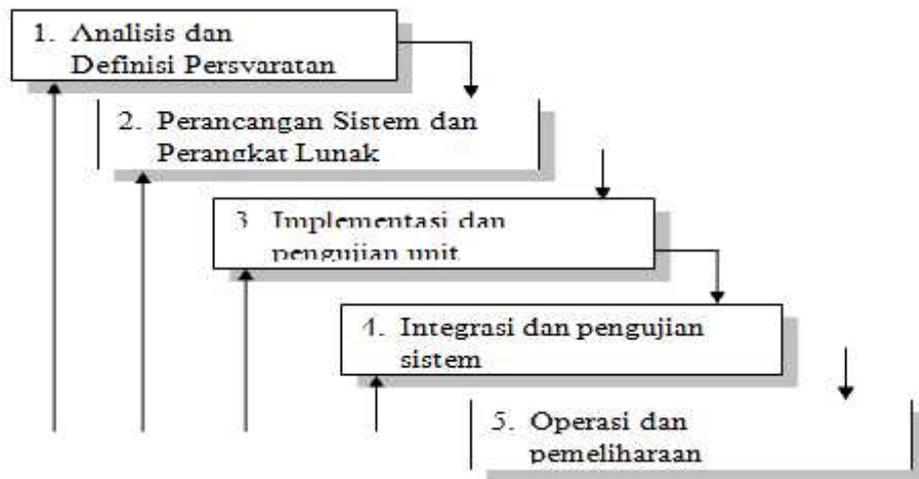
b) Observasi

Melalui teknik observasi penulis melakukan pengamatan dan pencatatan secara cermat terhadap sistem yang digunakan.

c) Metodologi Pengembangan

Suatu metode, konsep pekerjaan dan aturan yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem.

Dalam proses pembuatan software ini penulis menggunakan metode air terjun (*waterfall*) dengan langkah sebagai berikut :



Gambar 1.1 Metode *Waterfall*

Keterangan :

1. Analisa dan definisi persyaratan

Pelayanan, batasan dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem, persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. Perancangan sistem dan perangkat lunak

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan, perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.

3. Implementasi dan pengujian sistem

Pada tahap ini perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasi.

4. Integrasi dan pengujian sistem

Unit program atau program individual diintegrasikan dan di uji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat lunak dikirim oleh pengguna.

5. Operasi dan Pemeliharaan

Biasanya (walaupun tidak seharusnya) ini merupakan fase siklus hidup yang paling lama. Sistem ini di install dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dan berbagai error yang ditentukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atau implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini terdapat pembahasan yang tersusun dalam beberapa kelompok sehingga mempermudah dalam memahami maksud dan tujuan penulisan laporan skripsi ini. Sistematika penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian serta sistematika penulisan yang memberikan gambaran terhadap laporan skripsi ini

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam menyelesaikan permasalahan pada skripsi ini khususnya pada perancangan sistem dan implementasi sistemnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang sistem yang akan dibuat beserta perancangannya yang berupa dokumen flow dan juga design interfacenya.

BAB IV IMPELENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini membahas tentang aplikasi yang sudah dibuat yang meliputi coding untuk programnya dan interfacenya, sedangkan pada tahap pengujian sistem adalah membahas tentang aplikasi yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan perancangan yang sudah ada dan keakuratan informasi data juga diuji.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dari pengembangan sistem dan aplikasi yang sudah dibuat dan saran atas keterbatasan yang ada dalam menyelesaikan penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN