

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Akreditasi adalah suatu bentuk pengakuan pemerintah terhadap suatu lembaga pendidikan perguruan tinggi. Badan akreditasi perguruan tinggi (BAN-PT) memiliki beberapa standar penilaian akreditasi [BUK10] yang harus dipenuhi terlebih dahulu untuk melengkapi syarat pendaftaran pengakuan akreditasi perguruan tinggi. Salah satunya standar 5, didalam standar 5 penilaian akreditasi meliputi kurikulum, pembelajaran dan suasana akademik.

Kurikulum pendidikan tinggi adalah seperangkat rencana dan pengaturan mengenai isi, bahan kajian, maupun bahan pelajaran serta cara penyampaiannya, dan penilaian yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan pembelajaran di perguruan tinggi. Sulitnya proses pengumpulan data kurikulum untuk persiapan pendaftaran akreditasi menjadi kendala yang sangat penting untuk diselesaikan.

Dengan demikian diperlukan suatu sistem informasi yang dapat menampung data informasi akreditasi khususnya mengenai data kurikulum, sehingga dapat mempermudah perguruan tinggi dalam mempersiapkan berkas-berkas untuk pendaftaran akreditasi.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam pembuatan skripsi ini adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi simulasi penilaian borang akreditasi standar 5 berbasis web.

1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat penelitian ini adalah memberikan informasi prediksi nilai serta dokumentasi simulasi penilaian borang akreditasi standar 5 yang bersifat objektif.

1.4 Batasan Penelitian

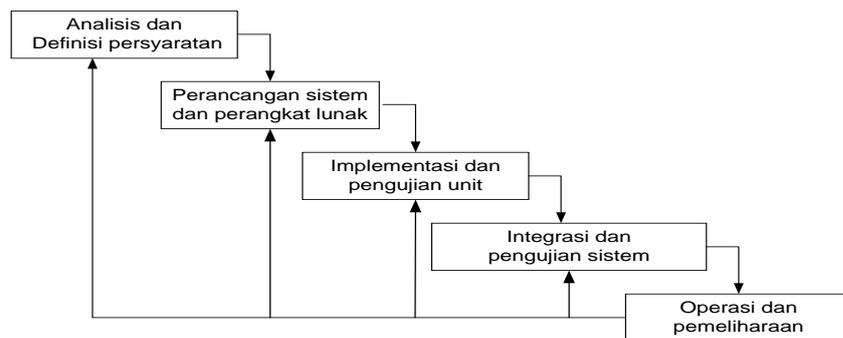
Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Diasumsikan data yang diproses berasal dari sistem lain.

2. Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan database mysql.
3. Borang yang dipakai adalah Borang Akreditasi Sarjana (versi 08-04-2010).
4. Sistem hanya memproses penilaian pada borang akreditasi standar 5.
5. Aplikasi ini tidak membahas masalah validasi user.

1.5 Metode dan Rancangan Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan software adalah dengan menggunakan metode waterfall (air terjun) yaitu analisis sistem yang dimulai dari konseptualisasi sistem yang akan dibuat, dan pada tahap berikutnya dikembangkan perinciannya.



Gambar 1.1 Metode waterfall.

Keterangan :

1. Analisis dan definisi persyaratan.
Menganalisa informasi yang diperoleh dari berbagai sumber kemudian menganalisa data tersebut untuk diolah ditahap berikutnya.
2. Perancangan sistem dan perangkat lunak.
Menganalisa kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak. Untuk perancangan hardware disini penulis menggunakan baik personal computer (PC) atau laptop. Untuk perancangan softwarena penulis menggunakan xampp sebagai web server, mozilla firefox sebagai browser, casestudio dan sqlyog sebagai pengolahan database.

3. Implementasi dan pengujian unit.

Implementasi dan pengujian unit pada sistem galeri skripsi dari penelitian yang telah dilakukan dan desain perancangan dari sistem sudah di buat kemudian di implementasikan kedalam perangkat lunak dengan menggunakan pemrograman PHP dan Mysql.

4. Integrasi dan pengujian sistem

Berdasarkan penelitian yang sudah ada, diterapkan kedalam sistem yakni pengolahan data sistem informasi.

5. Operasi dan pemeliharaan

Pada tahap ini sistem siap dioperasikan. Untuk menghindari terjadinya kesalahan atau kegagalan dalam menjalankan fungsi-fungsinya maka diperlukan suatu pemeliharaan yang terus dilakukan dari waktu ke waktu.

1.6 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bagian ini memuat latar belakang yang mendasari penelitian yang dilaksanakan, perumusan masalah yang dihadapi, batasan-batasan masalah, metode penelitian yang dipergunakan, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bagian ini memuat uraian tentang studi pustaka terhadap teori-teori yang mendasari penelitian dan penulisan skripsi. Di samping itu dilakukan juga studi pustaka hasil-hasil penelitian sebelumnya.

BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem

Bagian ini memuat uraian tentang metode analisis kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan sistem yang akan dibangun. Selain itu juga memuat uraian tentang perancangan perangkat lunak yang akan diimplementasikan.

BAB IV Implementasi Dan Pengujian

Bagian ini memuat sistem yang sudah dibuat dan menganalisa jalannya sistem tersebut.

BAB V Penutup

Bagian ini memuat kesimpulan dari implementasi perangkat lunak dan saran yang memuat catatan penting selama pelaksanaan penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN