

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Muhammad Syamsuddin Yusuf, Hanifah Muslimah Az-Zahra, Diah Harnoni Apriyanti, 2017. Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Jarak Terdekat Dari Lokasi Pengguna Ke Tanaman Yang Di Tuju Berbasis Android (Studi Kasus di Kebun Raya Purwodadi) Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Universitas Brawijaya Malang
- [2] Irawan, Michi Purna, “Perbandingan Algoritma Dijkstra dan algoritma Bellman-ford pada jaringan grid”, Proyek Akhir Universitas Andalas. Padang. 2011 Khairurrazi, Budiarsyah Dibi. “Algoritma Dijkstra, Bellman-Ford, dan Floyd-Warshall Untuk Mencari Rute Terpendek dari Suatu Graf”, Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung, 2010
- [3] Ardiani, Farida. 2011. Penentuan jarak terpendek dan waktu tempuh menggunakan algoritma Dijkstra dengan pemrograman berbasis objek. Skripsi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijag
- [4] Wilson, R. J., dan Watkins, J. J. (1990). Graph An Introductory Approach, A First Course in Discrete Mathematics. John Willey and Sons, New York.
- [5] Wardy, I. S. (2007). Penggunaan graph dalam algoritma semut untuk melakukan optimisasi, Program studi Teknik Informatika, ITB, Bandung
- [6] Saptono, F., Mutakhiroh, I., Hasanah, N., dan Wiryadinata, R., (2007). Pemanfaatan Metode Heuristik Dalam Pencarian Jalur Terpendek Dengan Algoritma Semut dan Algoritma Genetik. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi. ISSN: 1907-5022. Yogyakarta.