

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan perancangan dan pengujian aplikasi pencarian rute terpendek, terdapat beberapa kesimpulan dengan berbagai kekurangan pada penerapan algoritma dan Web. Berikut beberapa kesimpulan yang diperoleh :

1. Pada Web Pada sistem pencarian rute tercepat ini dapat menampilkan visualisasi data spasial peta toko toko Indomaret di area Gresik Utara
2. Perhitungan Algoritma Dijkstra berhasil memberikan informasi rute dari titik awal keberangkatan menuju lokasi yang dituju dan berhasil di implementasikan
3. Algoritma Dijkstra memiliki sifat memilih node yang memiliki nilai distance terkecil dan membandingkan dengan node terdekat dimana akan dicari nilai paling kecil di antara semua node sehingga ditemukan jarak yang optimal.
4. Dari hasil pengujian melalui 3 cluster keberangkatan titik awal dan tujuan, disimpulkan bahwa pencarian rute terpendek menggunakan algoritma
5. Dijkstra lebih efektif dalam menghasilkan rute jalan tercepat dibandingkan dengan metode konvensional

5.2 Saran

Adapun saran yang dari penulis dalam pengembangan aplikasi pencarian rute terpendek ini dengan hasil yang mampu memberikan hasil pencarian yang optimal dan mampu memudahkan sipengguna dalam menggunakannya adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini akan mengalami beban yang sangat berat karena Mapserver mampu menerima query setiap saat, untuk itu diperlukan kestabilan server ketika sistem ini diakses oleh banyak driver
2. Data-data toko beberapa masih kurang lengkap dan Cuma mengcover area gresik utara sehingga diperlukan tracking lagi untuk mendapatkan data-data toko yang lebih luas.