

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dibahas pada bab sebelumnya, maka kesimpulan dari penelitian pengembangan ini adalah:

- a. Penelitian pengembangan ini sudah dilakukan dengan menggunakan model pengembangan 4D yang dikembangkan oleh Thiagarajan, tanpa menggunakan tahapan disseminate. Tahapan yang dilakukan yaitu 1) pendefinisian yaitu untuk menentukan syarat pengajaran, tujuan dan kendala untuk materi pengajaran, 2) perancangan yaitu untuk menyusun media pembelajaran yang akan dikembangkan, 3) pengembangan yaitu mengembangkan media dengan melakukan validasi sebelum media digunakan, serta melakukan uji coba pengembangan dengan menghasilkan komik matematika berbasis web.
- b. Hasil dari penelitian pengembangan berupa komik matematika berbasis web yang layak digunakan karena telah memenuhi 3 syarat. Adapun hasil dari syarat tersebut adalah sebagai berikut:
 1. Valid berdasarkan nilai kevalidan ahli materi yaitu 80,00% dan ahli media 86,67% yang keduanya termasuk dalam kategori sangat layak
 2. Praktis berdasarkan penilaian masing-masing validator, yaitu ahli media (dengan sedikit revisi) dan ahli materi (tanpa revisi).
 3. Efektif berdasarkan hasil angket respons peserta didik yaitu 90% dalam kategori sangat positif dan hasil belajar yaitu 0,60 yang berada dalam kategori sedang.

1.2 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti berupa pengembangan komik matematika berbasis web pada materi bilangan, berikut adalah beberapa saran peneliti untuk guru dan pembaca:

1. Penelitian pengembangan menghasilkan komik matematika dengan respons peserta didik yang sangat baik, peneliti berharap pada penelitian selanjutnya untuk dapat lebih mengembangkan penelitian ini menjadi lebih baik lagi.
2. Peneliti berharap penelitian ini dapat dijadikan bahan referensi untuk pembelajaran baik untuk guru maupun pembaca dan peserta didik.
3. Penelitian ini hanya menggunakan tiga tahapan yaitu pendefinisian, perancangan, pengembangan. Peneliti berharap untuk penelitian selanjutnya bisa dilanjutkan sampai pada tahap ke empat yaitu disseminate.

