

DAFTAR PUSTAKA

- Aditiya, Prihayuda. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis Web pada Materi Lingkaran bagi Siswa Kelas VIII*. 15(1): 65.
- Akker, Van Den. 1999. *Principles and Methods of Development Research* (Page 1-14) diakses tanggal 15 Mei 2019
http://link.springer.com/Chapter/10.1007/978-94-011-4255-7_1
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada. Hal: 7-10
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Dahar, Ratna. 2011. *Theories Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: 2011. Hal: 34.
- Darusalam, A. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis web interaktif (blog) untuk meningkatkan motivasi belajar pada mata pelajaran pemasaran online sub kompetensi dasar merancang website (studi pada siswa kelas X tata niaga SMK Negeri 2 Nganjuk). *Jurnal Pendidikan Tata Biaga (JPT)*. 3(2).
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Gerlach dan Ely, *Teaching dan media: A Systematic Approach*, (Baston: *Second Edition*, by V.S Gerlach & D. P Ely, 1971), 89.
- Hamzah, dan Nina Lamatenggo. 2011. *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hasmiati. 2013. *Efektivitas Pembelajaran Matematika Realistik dengan Setting Kooperatif tipe Team Accelerated Introduction (TAI) dan Tipe Team Games Tournament (TGT) Materi Volume Bangun pada Kelas V SD Inpres Bakung II*. Thesis Tidak Diterbitkan. Makassar: Program Pascasarjana UNM.
- Horbi, 2010. *Metodologi Penelitian Pengembangan: Aplikasi pada Penelitian Pendidikan Matematika*. Mataram: PENA Salsabila.
- Hujair AH Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif- Inovatif*. Yogyakarta: Kaubada Dipantara.

- Kurnia, Tri. 2012. *Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran Sosiologi Pada Pokok Bahasan Masyarakat Multikultural*. <http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/komunitas>. (10 Mei 2019).
- McCloud. 1994. *Understanding Comics*. New York: Herper Perennial.
- Nur, Muhammad. 1998. *Teori-teori Perkembangan*. Institut Keguruan dan Ilmu Pendidikan Surabaya.
- Resnick. 2013. *Using Information Technology A Practical Introduction to Computers & Communications* (terjemahan Iwan Sofana). Informatika. Jakarta.
- Riduwan. 2013. *Dasar-Dasar Statistik*. Bandung: Alfabeta.
- Rohi, Abdulloh. 2017. Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan Menggunakan Framework Codeigniter. 11(2): 32.
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arief. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Scott, Mc Cloud. 2001. *Understanding Comic*. Jakarta: Gramedia.
- St.Mulyanta dan Marlon Leong. 2009. *Membangun Multimedia Interaktif: Media Pembelajaran*. Universitas Atma Jaya. Yogyakarta.
- Sudijono, Anas. 2008. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sudjana. 2008. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sulistiowati, E. (2010). *Peningkatan Motivasi Siswa dalam Pembelajaran Matematika Melalui Metode Scramble Pada Pokok Bahasan Bilangan Bulat. Skripsi*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2007. *Media Pembelajaran, Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penelitian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Thiagarajan, dik. 1974. *Instructional Development for Training Teachers Exceptional Children A Sourcebook*. Minnesota: Indiana University.
- Wahyudin.2008.*Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web pada materi Lingkaran bagi siswa kelas VIII*. 15(1): 65.

Yamasari, Yuni. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. Makalah Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS, Surabaya, 4 Agustus 2019.

