

DAFTAR PUSTAKA

- Alwan, M. 2018. "Pengembangan Multimedia *E-book* 3D berbasis Mobile Learning Untuk Mata Pelajaran Geografi SMA Guna Mendukung Pembelajaran Jarak Jauh." *Jurnal At-Tabdir Manajemen Pendidikan Islam*, 29.
- Akbar, S. 2016. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- As'ari, A. R. 2017. *Matematika Untuk SMP/MTs Kelas VIII Semester Genap Edisi Revisi*. Jakarta: Kemendikbud.
- DePorter, Reardon, Singer-Nourie. (2014). *Quantum Teaching*. Bandung: PT Mizan Pustaka.
- Fitria, A.C., Sulistyaningsih, D., & Prihaswati, M. 2014. Keefetifan Metode Guideddiscovery Learning Bernuansa Multiple Intelligences untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis. *JKM Volume 1 No 2*, 1-6.
- Haviz, M. 2013. Research and Development: Penelitian di Bidang Pendidikan yang Inovatif, Produktif dan Bermakna. *Ta'dib*, vol 16 No 1, 28-43.
- Pariris, S. A. 2016. *Pengertian Kvisoft FlipBook Maker dan Cara Pembuatan E-book*, www.sambungajipariris.blogspot.com diakses pada tanggal 10 November 2019
- Pornamasari, Evi Intan. 2017. "Pengembangan Modul Pembelajaran Berbantu *Flip Book Maker* dengan *Model Pembelajaran Numbered Head Together* (NHT) berbasis Teori Vygotsky Materi Pokok Relasi dan Fungsi". Semarang : Universitas PGRI Semarang.
- Putra, M. D. *Pengertian Ebook, Fungsi, Manfaat, Kelebihan, dan Kekurangan*, www.dedwija.blogspot.com, diakses pada tanggal 10 November 2019
- Rijal, 2016. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran*. www.rijal09.com, diakses pada tanggal 15 Januari 2020.
- Sadiman, A. F. 2018. *Media Pembelajaran (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya)*. Depok: RajaGrafindo Persada.

- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Trisnawati, Eva Sutiana. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Multimedia Berbasis Articulate Pada Materi Limit Fungsi Di Kelas XI MIA 1 SMA NU 2 Gresik". Gresik : Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Wavirotin, Chusnatul Zulva. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Buku Elektronik (*E-book*) Untuk Mata Pelajaran Ekonomi Dengan Pokok Bahasan Perdagangan Internasional Kelas XI IIS SMA Negeri 1 Talun Blitar" *JPE-Volume 9, Nomor 2*. Hlm 124-131. Malang : Univesitas Malang.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. 2018. "Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan." *Jurnal Matematika*, 147-156.
- Wijayanto, Agung Ardhi. 2011. *Ncesoft flip book maker membaca ebook lebih nyata referensi spesifikasi, berita terbaru_new trik tips komputer* (online) <http://www.tombolesc.com> diakses pada 21 November 2019.
- Yamasari, Yuni. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. Makalah disampaikan pada Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS, Surabaya, 4 Agustus 2010.
- Yuliana, R. 2017. Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Pendekatan PMRI pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 6 No 1, 60-67.
- Yusminar. 2014. "E-book dan Penggunaan Perpustakaan Perguruan Tinggi Di Jakarta". *Jurnal Al-Maktabah* 13, 34-35.
- Zakky, M. *Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum*, www.zonareferensi.com diakses pada tanggal 11 November 2019.