

**PENGEMBANGAN *M-CLIP* BERBASIS *LECTORA*
UNTUK MATERI PERGERAKAN BENDA LANGIT**

SKRIPSI



Oleh:

Nunuk Nuri Faridatunnisah

NIM: 15442015

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK**

2020

**PENGEMBANGAN *M-CLIP* BERBASIS *LECTORA*
UNTUK MATERI PERGERAKAN BENDA LANGIT**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**



Oleh:

Nunuk Nuri Faridatunnisah

NIM: 15442015

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK**

2020

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan taufiq hidayah serta karunianya, sehingga kami bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Judul skripsi ini adalah “Pengembangan Media *M-Clip* Berbasis *Lectora* untuk Materi Pergerakan Benda Langit” dapat diselesaikan.

Skripsi ini dapat terwujud atas bantuan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr Ir Setyo Budi selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Gresik
2. Dr. Sri Uchtiawati, M.Si. selaku Dekan FKIP Universitas Muhammadiyah Gresik
3. Ismail Marzuki, S.Ag.,M.Pd.selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar dan sebagai pembimbing I
4. Nataria Wahyuning Subayani, M.Pd. selaku dosen pembimbing II
5. Para dosen yang telah menyampaikan ilmu pengetahuannya
6. Staff TU FKIP yang telah membantu saya dalam administrasi
7. Bapak dan Ibu tercinta atas segala cinta, ketulusan, kasih sayang, dan doa yang telah diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan studi
8. Teman – teman PGSD Sore yang telah mendoakan dan membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis mengucapkan banyak terima kasih, semoga Tuhan yang Maha Kuasa membalas amal kebaikan dari berbagai pihak tersebut. Tentunya masih banyak kekurangan yang ada dalam penuisan skripsi ini, untuk itu penulis sangat berharap masukan dari pembaca dan semoga karya ilmiah ini bisa bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya.

Gresik, 27 Juli 2020

Nunuk Nuri Faridatunnisah

ABSTRAK

Nunuk Nuri Faridatunnisah (NIM 15442015). Pengembangan *M-Clip* Berbasis *Lectora* Untuk Materi Pergerakan Benda Langit. (Dibimbing oleh Ismail Marzuki, S.Ag.,M.Pd.dan Nataria Wahyuning Subayani, M.Pd.).

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui keefektifan media pembelajaran *M-Clip* untuk materi pergerakan benda langit. Subjek penelitiannya adalah peserta didik kelas VI UPT SD Negeri 223 Gresik. Metode penelitian yang digunakan yaitu pengembangan. Peneliti mengembangkan media pembelajaran menggunakan aplikasi *LectoraInspire* untuk materi pergerakan benda langit. Penelitian pengembangan media *M-Clip* menggunakan model pengembangan ADDIE. ADDIE singkatan dari Analysis (analisis), Design (desain), Development (pengembangan), Implementation (implementasi), dan Evaluate (evaluasi). Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah validasi media pembelajaran serta angket respon peserta didik. Setelah pembuatan media *M-Clip*, media akan divalidasi pada penelitian ini dinilai oleh dua validator yakni validator ahli materi dan validator ahli media. Hasil validasi oleh validator ahli materi mendapatkan persentase sebesar 94,2% sehingga materi dalam media *M-Clip* dinyatakan valid. Sedangkan hasil validasi oleh validator ahli media mendapatkan persentase sebesar 82,8% sehingga media *M-Clip* dinyatakan valid. langkah selanjutnya yakni mengimplementasikan terhadap peserta didik dan memperoleh data dari angket respon peserta didik. Hasil nilai angket respon peserta didik mendapatkan persentase sebesar 92,1% sehingga media *M-Clip* dapat dinyatakan efektif.

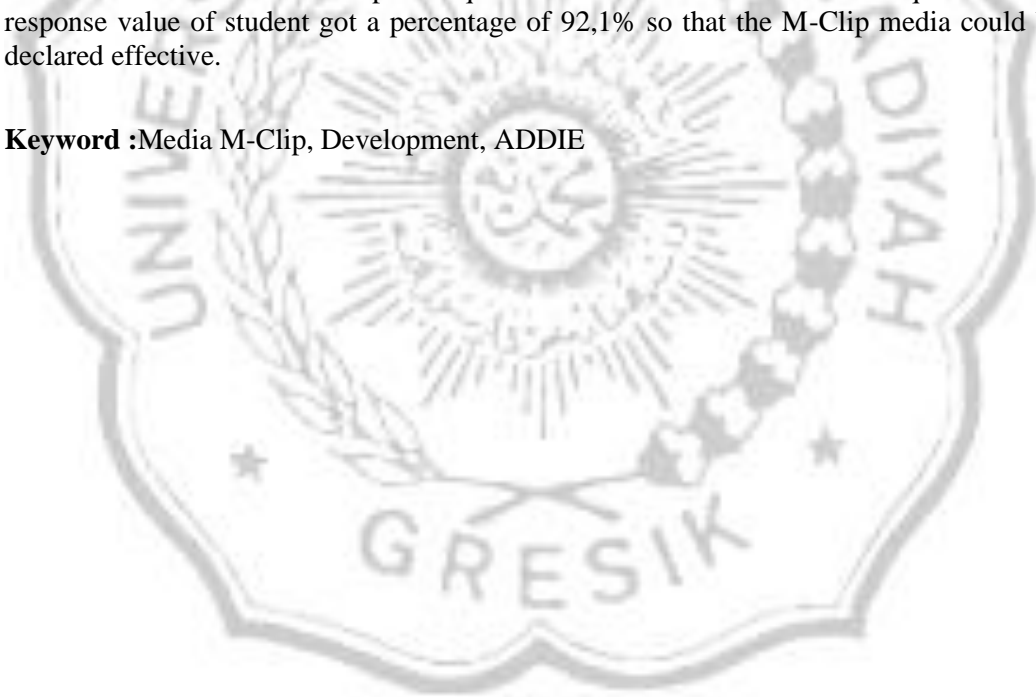
Katakunci :Media *M-Clip*, Pengembangan, ADDIE

ABSTRACT

Nunuk Nuri Faridatunnisah (NIM 15442015). Development of *Lectora* based M-Clip for material movement of celestial bodies. (Guided by Ismail Marzuki, S.Ag.,M.Pd.dan Nataria Wahyuning Subayani, M.Pd.).

The research aims to determine the effectiveness of M-Clip learning media for material movement of celestial bodies. The research subject were student of class VI UPT SD Negeri 223 Gresik. The research method used is development. Researchers development learning media using the Lectora Inspire application for material on the movement of celestial bodies. M-Clip development research uses the ADDIE model. ADDIE stands for Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluate. Data collection techniques used were validation of learning media and student response questionnaires. After making the M-Clip media, the media will be validated. The media in this study were assessed by two validators, namely the material expert validator and the media expert validator. The results of validation by material expert validators get a percentage of 94,2% so that the material in the M-Clip is declared valid. While the result of the validation by the media expert validator got a percentage of 82,8% so that the M-Clip media was declared valid. The next step is to implement it to students and obtain data from student response questionnaires. The results of the questionnaire response value of student got a percentage of 92,1% so that the M-Clip media could be declared effective.

Keyword :Media M-Clip, Development, ADDIE



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
E. Batasan Penelitian	6
F. Definisi Operasional.....	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Media Pembelajaran.....	8
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2. Landasan Teoritis Pengembangan Media	9
3. Fungsi dan Manfaat Media.....	12
4. Ciri-ciri Media.....	13
5. Pemilihan Media Pembelajaran.....	14
B. Media M-Clip.....	16
C. Pergerakan Benda Langit	17
1. Gerhana Bulan.....	17
2. Gerhana Matahari.....	18

D. Lectora Inspire	19
E. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	21
F. Penelitian yang Relevan	23
G. Kerangka Berpikir	25

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian	26
B. Tempat dan Waktu Penelitian	26
C. Subjek Penelitian	27
D. Prosedur Penelitian	27
1. Analisis	28
2. Desain	29
3. Pengembangan	30
4. Implementasi	31
5. Evaluasi	31
E. Teknik Pengumpulan Data	32
1. Validasi Media Pembelajaran	32
2. Angket Respon Peserta Didik	32
F. Instrumen Penelitian	33
1. Lembar Validasi Media Pembelajaran	33
2. Lembar Angket Respon Peserta Didik	33
G. Teknik Analisis Data	33
1. Analisis Kevalidan Media Pembelajaran	34
2. Analisis Keefektifan Media Pembelajaran	35
3. Tingkat Kualitas Media Pembelajaran	37

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	38
1. Tahap Analisis	38
2. Tahap Desain	43
3. Tahap Pengembangan	45

4. Tahap Implementasi	54
5. Tahap Evaluasi	56

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	58
B. Saran.....	59

DAFTAR PUSTAKA	60
----------------------	----

LAMPIRAN.....	63
---------------	----



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	10
Gambar 2.2 Kerangka Konsep Penelitian.....	25
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	27
Gambar 4.1 Peta Konsep	43
Gambar 4.2 Cover Media M-Clip	45
Gambar 4.3 Petunjuk Penggunaan Media M-Clip	45
Gambar 4.4 Menu Media M-Clip.....	47
Gambar 4.5 Kompetensi Dasar Media M-Clip.....	47
Gambar 4.6 Pilihan Menu Materi	48
Gambar 4.7 Materi Pembelajaran	48
Gambar 4.8 Tampilan Video Dalam Materi.....	48
Gambar 4.9 Quiz Materi Pembelajaran	49
Gambar 4.10 Tampilan Menu Game	49
Gambar 4.11 Tampilan Game Petualang.....	50
Gambar 4.12 Tampilan Penulis	50
Gambar 4.13 Uji coba terbatas daring menggunakan zoom.....	55

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Aspek Penilaian Media Menurut Arsyad Dalam Fuada.....	16
Tabel 3.1 Presentase Hasil Validasi	35
Tabel 3.2 Presentase Respon Peserta didik	36
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator	40
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Validator 1 Ahli Materi Terhadap Media PembelajaranM-CliP	51
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Validator 2 Ahli Media Terhadap Media Pembelajaran M-Clip	52
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Akhir 2 Validator Terhadap Media Pembelajaran M-Clip	53
Tabel 4.5 Hasil Perolehan Angket Respon Peserta Didik	55

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Hasil Analisis.....	63
Lampiran 2. Hasil Wawancara Dengan Guru Kelas	65
Lampiran 3. Peta Konsep Media M-Clip	69
Lampiran 4. Storyboard Media M-Clip.....	70
Lampiran 5. Kisi-kisi Game Penjelajahan Ruang Angkasa	74
Lampiran 6. Lembar Validasi Media M-Clip.....	76
Lampiran 7. Lembar Validasi Materi M-Clip	78
Lampiran 8. Angket Respon Peserta Didik.....	80
Lampiran 9. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	82
Lampiran 10. Materi Gerhana Bulan dan Gerhana Matahari.....	87
Lampiran 11. Lembar Jawaban Siswa.....	91
Lampiran 12. Kisi-kisi Quiz M-Clip	92
Lampiran 13. Lembar Hasil Validasi Media	96
Lampiran 14. Lembar Hasil Validasi Materi	98
Lampiran 15. Lembar Hasil Angket Respon Peserta Didik.....	100