

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Wakabe Indonesia adalah distributor atau agen produk lampu dan produk mekanikal elektrik yang ada di Kabupaten Gresik. PT. Wakabe Indonesia selaku distributor bertugas untuk menyalurkan barang dari vendor atau penyedia barang kepada customer sesuai dengan permintaan. Proses pengadaan barang atau *procurement* di PT. Wakabe Indonesia dilakukan melalui media kertas, yaitu marketing datang ke team procurement untuk menyerahkan dokumen permintaan barang, selanjutnya team procurement harus membuat dokumen pengadaan sesuai dengan list yang diterima dari marketing untuk selanjutnya dikirim ke beberapa vendor terkait dalam bentuk hardcopy.

PT. Wakabe Indonesia masih belum menerapkan sistem informasi atau aplikasi sebagai media pengolahan data. Hal ini dapat dilihat dari proses pengadaan barang atau *procurement* yang masih menggunakan dokumen hardcopy sebagai media pertukaran informasi dan arsip dokumen dalam lemari atau rak dokumen sebagai media penyimpanan datanya. Hal ini membuat dokumen *procurement* atau pengadaan serta arsip dokumen menjadi rawan tercecer, rusak bahkan hilang.

Pengelolaan data melalui sebuah aplikasi atau sistem dapat menjadi solusi dari proses *procurement* di PT. Wakabe Indonesia. Oleh sebab itu penulis merancang dan membangun sebuah aplikasi *E-Procurement* berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan PT. Wakabe Indonesia. Aplikasi ini akan berjalan didalam web server melalui web browser seperti Chrome, Firefox atau Opera. Dengan aplikasi ini pemangku kepentingan atau *stakeholder* dapat menginputkan data sesuai dengan devisi mereka masing-masing kedalam sistem. Para *stakeholder* juga tidak perlu lagi mencetak semua dokumen tersebut melalui media kertas tetapi disimpan oleh sistem kedalam database server, selain itu para *stakeholder* juga dapat bertukar informasi atau data ke devisi lain dengan mudah.

Sistem yang dibuat diharapkan dapat membantu proses pengadaan barang, arsip dokumen yang dimiliki dapat tersimpan dengan baik dan aman sehingga data dapat dengan mudah untuk dicari atau dikelola kedepannya.

1.2 Materi Tugas Khusus

Adapun materi tugas khusus ini adalah Perancangan aplikasi E-Procurement atau Pengadaan berbasis *web* untuk PT Wakabe Indonesia.

1.3 Tujuan Tugas Khusus

Adapun Tujuan dari tugas khusus ini adalah :

- Membantu proses pengadaan atau *procurement* di PT.Wakabe Indonesia
- Membantu proses penyimpanan atau arsip dokumen pengadaan
- Mengurangi pembuatan dokumen dalam bentuk *hardcopy*

1.4 Batasan Tugas Khusus

Agar penyusunan Tugas Khusus tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada :

1. Aplikasi E-Procurement ini hanya melakukan proses pendataan pengadaan barang untuk team marketing, procurement dan vendor.
2. Aplikasi E-procurement ini tidak menyediakan layanan order untuk Customer.
3. Aplikasi E-Procurement ini hanya dirancang untuk mata uang rupiah.
4. Aplikasi E-Procurement ini tidak dirancang untuk menentukan vendor mana yang akan dipilih.

1.5 Manfaat Tugas Khusus

- **Bagi Instansi**
 1. Proses pengadaan barang menjadi terkomputerisasi.
 2. Penyimpanan data menjadi lebih terstruktur.
 3. Pertukaran informasi dapat dilakukan tanpa perlu mencetak dokumen.
- **Bagi Mahasiswa**
 1. Dapat merancang dan membangun sistem informasi E-Procurement.

2. Dapat mengimplementasikan ilmu yang didapat dari perkuliahan langsung dalam dunia kerja.

1.6 Sistematika penulisan

Penulisan laporan tugas khusus ini disajikan dalam sebuah uraian dan pembahasan yang tersusun dalam sebuah sistematika penulisan, sehingga mempermudah dalam memahami maksud dan tujuan dalam laporan kerja praktik yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, materi tugas khusus, tujuan tugas khusus, batasan tugas khusus, manfaat tugas khusus dan sistematika penulisan.

BAB II: GAMBARAN UMUM TEMPAT KERJA PRAKTIK.

Pada bab ini menjelaskan secara singkat tempat dilakukannya kerja praktik dan menjelaskan struktur organisasi tempat kerja praktek

BAB III: ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang analisis sistem, desain sistem, perancangan basis data, desain interface dan lain lain yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN HASIL PENGUJIAN

Implementasi sistem meliputi source code yang digunakan serta desain antar muka yang disertai dengan hasil pengujian sistem.

BAB V: PENUTUP

Pada bagian penutup ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari implementasi yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bab ini terdapat semua referensi-referensi yang telah didapat dari buku, jurnal, internet, dan lain sebagainya.

LAMPIRAN