

## DAFTAR PUSTAKA

- Adrian, K. 2018. Informasi Terkait Dokter Spesialis Anak. Diakses 30 Nopember 2019. <https://www.alodokter.com>
- Angkasa, E. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Replika Organ Peredaran Darah Manusia di Sekolah Dasar*. Skripsi tidak dipublikasikan. Gresik: FKIP UMG.
- Arifin, Zaenal. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. 2007. *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2003. *Undang-undang Nomor 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Di akses 20 Oktober 2019. [luk.staff.ugm.ac.id › atur › UU20-2003Sisdiknas](http://luk.staff.ugm.ac.id/atatur/UU20-2003Sisdiknas).
- Departemen Pendidikan Nasional, 2006. *Undang-undang Nomor 22 Tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Di akses 20 Oktober 2019. [sdm.data.kemdikbud.go.id](http://sdm.data.kemdikbud.go.id).
- Dhonnies. 2017. Jenis-jenis Pekerjaan yang Menghasilkan Barang dan Jasa. Diakses 30 Nopember 2019. <https://parararam.com>.
- Dian, A. 2017. Menengok Profesi Damkar Honorar, Bekerja Pertaruhkan Nyawa tapi Gaji tak Seberapa. Diakses 30 Nopember 2019. <https://www.boombastis.com>
- Hamalik, O. 2013. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Husna, dkk. 2017. "Pengembangan Media Puzzle Materi Pencemaran Lingkungan di SMP Negeri 4 Banda Aceh". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*. 5: hal 67.
- Muhajir, & Hidayat, A. 2015. "Pengembangan Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Batik kelas V SD Siti Aminah Surabaya". *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*. 3: hal 220-221.
- Permata, dkk. 2017. "Media Puzzle Berbasis Tangram dalam Pembelajaran IPS". *Indonesian Journal of Primary Education*. 1: hal 66-72.
- Prasetyo, A. D. 2017. Jenis-jenis Pekerjaan. Diakses 30 Nopember 2019. [aprileopgsd.wordpress.com](http://aprileopgsd.wordpress.com).
- Rahmad. 2016. "Kedudukan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) pada Sekolah Dasar". *Jrnal Madrasah Ibtidaiyah*.2: 68-69

- Rakhma, dkk. 2016. "Pengembangan Magic Crossword Puzzle Sebagai Media Pembelajaran IPA untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Refleksi Edukatika*. 7: hal 76.
- Riduwan. 2003. *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rumakhit, N. 2017. "Pengembangan Media Puzzle untuk Pembelajaran Materi Mengidentifikasi Beberapa Jenis Simbiosis dan Rantai Makanan Kelas IV Sekolah Dasar Tahun 2016/2017". *Simki-Pedagogia*. 1: hal 7.
- Sadiman, A. S. Dkk. 2014. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sapriya. 2014. *IPS di SD*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sari, S. K. 2016. Tujuan Hapal di Luar Kepala. Diakses 30 Nopember 2019. <https://m.kalteng.procal.co>
- Sari, Y. D. M. 2016. Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make a Match Materi Pengambilan Keputusan Bersama untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pkn Kelas V A SDN Bojong Salaman 01 Semarang. Universitas Negeri Semarang. Diakses 28 Nopember 2019. [lib.unnes.ac.id](http://lib.unnes.ac.id).
- Simang, dkk. 2016. "Meningkatkan Kemampuan Siswa Menggunakan Kalimat Tanya melalui Metode Latihan pada Siswa Kelas IV SD Inpres 2 Langaleso". *Jurnal Kreatif Tadulako*. 5: hal 197-198.
- Suasari, A. G. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Roda Jelajah Indonesia untuk IPS Kelas V" *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 12: 104.
- Sutama. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan, Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: FAIRUS MEDIA.
- Winanti, S. 2014. "Pengembangan Media Puzzle Rantai Makanan untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam SD" *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Hal 4.
- Yamasari, Y. 2010. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas". *Seminar Nasional Pasca Sarjana X-ITS 4 Agustus 2010, ISBN NO. 979-545-0270-1*. Surabaya.
- \_\_\_\_\_. 2018. Teori Lengkap Pedagang Pasar Tradisional menurut Para Ahli dan Contoh Tesis Pedagang Pasar Tradisional. Diakses 30 Nopember 2019. <https://idtesis.com>.
- \_\_\_\_\_. Poster Belajar Seri Profesi Tipe 03 Mainan Anak Edukatif Edukasi. Diakses 30 Nopember 2019. <https://m.tokopedia.com>.