

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian pengembangan ini, yakni: Validitas pengembangan media pembelajaran puzzle berbasis kebudayaan lokal damar kurung mendapatkan Penilaian validasi dari ahli materi mencapai presentase 91,6%. Sedangkan Penilaian validasi dari ahli media terhadap pengembangan media puzzle damar kurung mencapai presentase 95,8%. Menjadikan validitas pengembangan media puzzle digolongkan dalam kriteria sangat layak.

B. SARAN

Saran yang diberikan dari hasil penelitian pengembangan ini yaitu:

1. Bagi pendidik
Media yang dikembangkan bisa digunakan oleh pendidik untuk mengatasi kesulitan dalam menjelaskan materi sehingga menjadikan proses pembelajaran peserta didik dapat mandiri dan aktif dalam pembelajaran
2. Bagi peserta didik
Media ajar yang dikembangkan oleh peneliti dapat dimanfaatkan oleh peserta didik untuk belajar mandiri
3. Bagi peneliti lain
Peneliti lain dapat mengembangkan media puzzle damar kurung agar peserta didik lebih aktif dan antusias untuk belajar ketika di dalam atau di luar kelas.