

**PENGUKURAN KUALITAS PERANGKAT LUNAK MENGGUNAKAN
METODE MCCALL PADA WEBSITE E-PROCUREMENT
(STUDI KASUS PT.WAKABE INDONESIA GRESIK)**

SKRIPSI



Oleh :
Achmad Maulana S
180602063

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GRESIK
2023**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan proposal skripsi dengan judul “PENGUKURAN KUALITAS PERANGKAT LUNAK MENGGUNAKAN METODE *MCCALL* PADA *WEBSITE E-PROCUREMENT* (STUDI KASUS PT.WAKABE INDONESIA GRESIK)”. Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan skripsi pada program Strata-1 di Jurusan Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Gresik. Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Henny Dwi Bhakti, S.Si., M.Si., selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Gresik.
2. Bapak Harunur Rosyid, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing dan Dekan Fakultas Teknik-UMG, atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
3. Ibu Dr.Soffiana Agustin.,S.Kom.,M.Kom dan Ibu Putri Aisyiyah Rakhma Devi,S.Pd.,M.Kom., selaku Dosen Penguji Skripsi.
4. Orang Spesial Orang tua,Kakaku, dan Shara Shakinah Anggraini, yang selalu memberikan motivasi, saran, dan menemani menyusun proposal skripsi ini.

Penulis menyadari masih belum sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan penelitian ini. Namun demikian adanya, semoga proposal skripsi ini dapat dijadikan acuan tindak lanjut penelitian selanjutnya dan bermanfaat bagi kita semua terutama bagi ilmu informatika.

Gresik, 11 Januari 2023
Penulis

Achmad Maulana S
NIM.180602063

ABSTRAK

Perangkat lunak telah jadi kebutuhan pada tiap perusahaan pada masa kini. Kebutuhan perangkat lunak juga membantu proses kerja semakin mudah dan cepat namun dalam menguji perangkat lunak menjadi sebuah perihal signifikan pada penentuan kualitas *software*. Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui proses pengembangan fungsi perangkat lunak dan menguji kualitas perangkat lunak *website e-procurement* di PT.Wakabe Indonesia. Pengujian ini mempergunakan metode *McCall* yang mana perihal pengujiannya ialah faktor *usability, integrity, efficiency, reliability, juga correctness*. Penggunaan metode penelitian ini yakni melalui penyebaran kuesioner terhadap pengguna *website e-procurement* dengan muatan faktor yang menentukan kualitasnya perangkat lunak yang hendak dipergunakan. Sesuai dengan perolehan hasil kuesionernya melalui jawaban pengguna *website e-procurement*, masalah ada sejumlah persentase sesudah diuji mencakup faktor *correctness* senilai 57,4%, faktor *usability* senilai 52,8%, faktor *integrity* senilai 46,2%, faktor *reliability* senilai 76,2%, faktor *efficiemcy* sebesar 74%. Dan keseluruhan hasil pengujian *website e-procurement* PT.Wakabe Indonesia mendapat hasil sebesar 61% yang dimana *website e-procurement* termasuk dalam kategori baik.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRAK	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1 <i>Website e-procurement</i>	5
2.2 Pengujian Analisis Perangkat Lunak	5
2.3 Metode <i>McCall</i>	5
2.4 <i>Correctness</i>	6
2.5 <i>Usability</i>	6
2.6 <i>Integrity</i>	6
2.7 <i>Realibility</i>	7

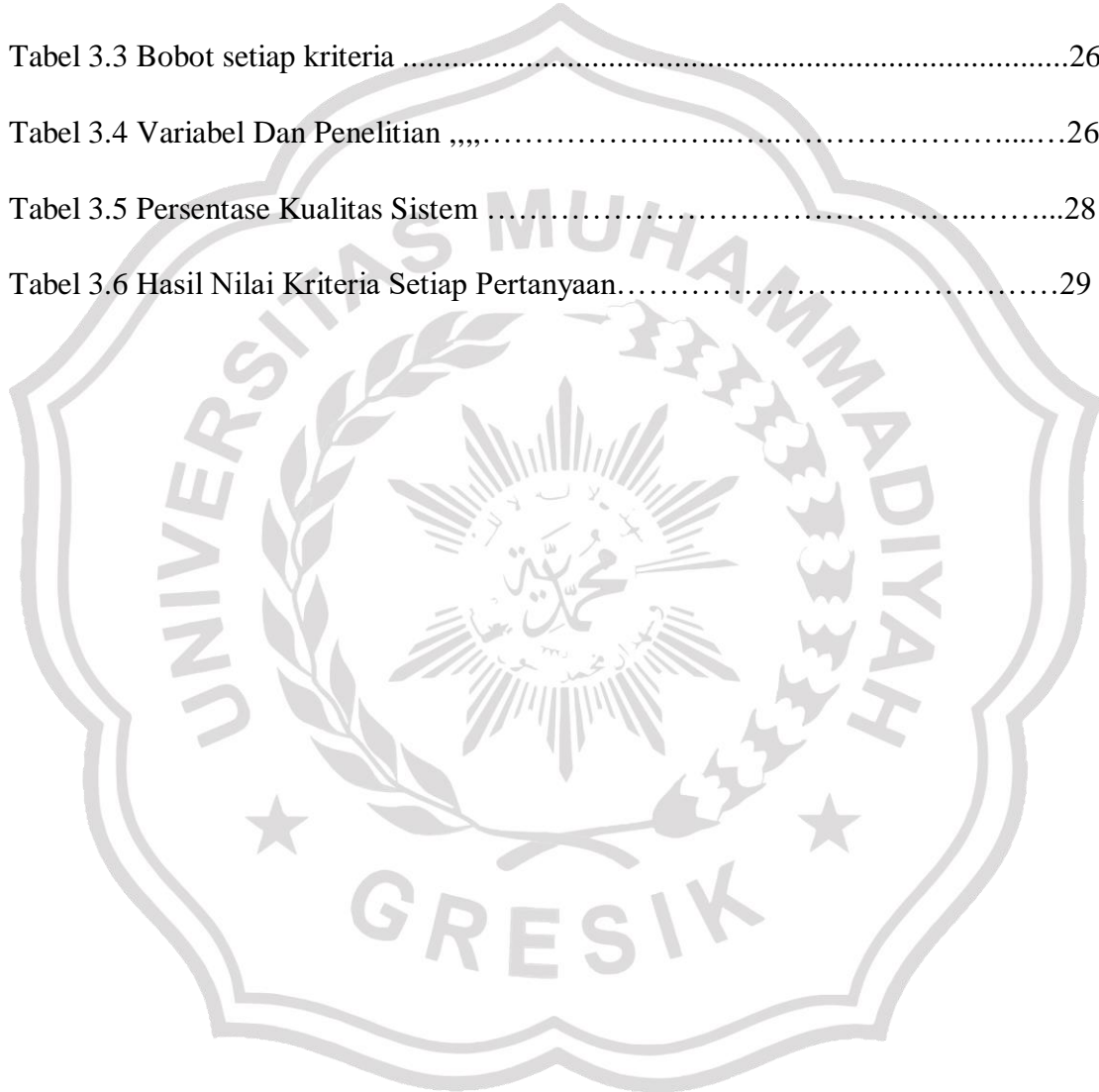
2.8 <i>Efficiency</i>	7
2.9 Tinjauan Pustaka	7
BAB 3 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	11
3.1 Analisis Sistem.....	11
3.2 Hasil Analisis Sistem.....	22
3.3 Perancangan Sistem.....	22
3.3.1 Diagram Konteks	22
3.3.2 Basis Data.....	23
3.3.3 <i>Flowchart</i> Metode <i>McCall</i>	24
3.4 Representasi Data.....	28
3.4.1 Nilai Kriteria.....	28
3.4.2 Nilai Total	32
3.5 Perancangan Antar Muka	32
3.7 Skenario Pengujian.....	36
3.7.1 Perhitungan Metode <i>McCall</i>	36
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	40
4.1 Implementasi.....	40
4.1.1 Halaman Login.....	40
4.1.2 Halaman Data User.....	41
4.1.3 Halaman Kuisisioner.....	42
4.1.4 Halaman Nilai dan Kriteria	43
4.1.5 Halaman Hasil Analisis.....	44
4.2 Pengujian Sistem.....	45
BAB 5 PENUTUP	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran.....	47

DAFTAR PUSTAKA 48



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pertanyaan serta bobot <i>Website e-procurement</i>	11
Tabel 3.2 Skala Likert Yang Digunakan Dalam Penelitian	25
Tabel 3.3 Bobot setiap kriteria	26
Tabel 3.4 Variabel Dan Penelitian ,, , ,	26
Tabel 3.5 Persentase Kualitas Sistem	28
Tabel 3.6 Hasil Nilai Kriteria Setiap Pertanyaan	29



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tampilan Jika Gagal <i>Login</i>	16
Gambar 3.2 Tampilan <i>Login Website e-procurement</i>	17
Gambar 3.3 Tampilan Awal Bagian <i>Manager</i>	18
Gambar 3.4 Tampilan Halaman <i>Input Data</i>	18
Gambar 3.5 Tampilan Halaman <i>Procurement Request</i>	19
Gambar 3.6 Tampilan Halaman <i>Procurement Process</i>	19
Gambar 3.7 Tampilan Halaman <i>Feedback Vendor</i>	20
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Analisa Data.....	20
Gambar 3.9 Tampilan Halaman <i>User List</i>	21
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Awal Bagian Marketing	21
Gambar 3.11 Diagram konteks pengukuran kualitas <i>website e-procurement</i>	22
Gambar 3.12 ERD Sistem analisis <i>website e-procurement</i>	23
Gambar 3.13 <i>Flowchart</i> Perhitungan metode <i>McCall</i>	24
Gambar 3.14 Halaman <i>Login</i>	33
Gambar 3.15 Halaman Data User.....	33
Gambar 3.16 Halaman Kuisisioner.....	34
Gambar 3.17 Halaman Nilai Total dan Kriteria	35
Gambar 3.18 Halaman Hasil Analisis.....	32
Gambar 4.19 Halaman Login.....	40

Gambar 4.20 Halaman Data *User*41

Gambar 4.21 Halaman Kuisisioner.....42

Gambar 4.22 Halaman Nilai Dan Kriteria43

Gambar 4.23 Halaman Hasil Analisis44

