

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Program Wirausaha Merdeka merupakan suatu program terobosan terbaru dari Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan dan Riset Teknologi guna membantu mahasiswa untuk merasakan dunia kerja di seluruh Indonesia dengan proses pendaftaran dan seleksi yang cukup mudah.

Program yang dilaksanakan di Universitas Ciputra Surabaya semua berjalan dengan baik, sehingga Mahasiswa bisa tau dan paham pada saat nanti bila terjun langsung ke dunia bisnis. Adapun untuk kesimpulan selama pembelajaran dan pelatihan adalah mendapat pemahaman mengenai capaian sebagai berikut :

Penggunaan design thinking dapat membangun inovasi dalam membangun sebuah brand yang dapat menciptakan produk melalui tahapan empathise, define, ideate, prototyping, dan tes. Dengan design thinking, proses penyusunan rencana pencarian solusi menjadi

lebih mudah, transparan, terstruktur dan dapat berakibat pada upaya mengurangi jumlah penggunaan plastik dan mengurangi sampah plastik. Dalam design thinking yang digunakan dalam proses perancangan produk dan dapat membantu untuk mengembangkan sebuah merk.

## **5.2 Saran**

Saran untuk pelaksanaan program Wirausaha Merdeka selanjutnya agar mahasiswa diberi arahan atau pembekalan lebih detail tentang program tersebut agar bisa mempersiapkan mulai dari persyaratan dan lain-lain dari jauh-jauh hari. Selanjutnya untuk kegiatan pembelajaran daring sebaiknya waktu pelaksanaan di berikan lebih lama, dikarenakan banyak sekali mahasiswa di luar jurusan yang benar-benar memulai memahami dari nol, apabila waktu yang hanya sedikit akan memberatkan dan membuat proses belajar tidak maksimal. Kemudian untuk Universitas Ciputra Surabaya tidak banyak saran yang dapat terpikirkan oleh penulis karena hampir semua materi telah disampaikan dengan sangat baik.