

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. (2016). *Meningkatkan Kerjasama dan Hasil Belajar dengan Menggunakan Model TGT (Teams Games Tournament) Pada Materi Sumber Daya Alam Mata Pelajaran IPS Kelas IV SDN Cipedes*.
<http://repository.unpas.ac.id/12953/>
- Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Arikunto. (2007). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek Edisi Revisi VI*. Rineka Apta.
- Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo.
- Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo.
- Arsyad. (2017). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Bahri, S., & Zain, A. (2002). *Media Audio Visual*.
- Bastiar Ismail Adkhar. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Disd*. 1–195.
- Busyaeri, A., Udin, T., & Zenuddin, A. (2016). Pengaruh Penggunaan Video. *Al Ibtida*, 3(20), 116–137.
- Daryanto. (2012). *Model Pembelajaran Inovatif*. Gaya Media.
- Gresik, D. K. dan I. K. (2021). *Sejarah resik*. <https://gresikkab.go.id/info/sejarah>
- Gresik, D. P. dan K. K. (2021). *Wisata Budaya*.
<https://disparbud.gresikkab.go.id/category/wisata-budaya/>
- Hidayati, K., & Listyani, E. (2010). Pengembangan Instrumen Kemandirian Belajar Mahasiswa. In *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan* (Vol. 14, Issue 1). <https://doi.org/10.21831/pep.v14i1.1977>
- Kaltsun. (2017). *Pemanfaatan Alat Peraga Edukatif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Sekolah Dasar*. 21.
- Kusumohamidjojo, B. (2000). *Kebhinnekaan Masyarakat Indonesia : Problematik Filsafat Kebudayaan*. Grasindo.
- Margono, S. (2010). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Rineka Cipta.
- Mutia, R., Adlim, A., & Halim, A. (2018). Pengembangan Video Pembelajaran Ipa Pada Materi Pencemaran Dan Kerusakan Lingkungan. *Jurnal Pendidikan*

- Sains Indonesia*, 5(2), 108–114. <https://doi.org/10.24815/jpsi.v5i2.9825>
- Nasional, D. P. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Dharma Bhakti.
- Ningsi, N. (2018). *Kemampuan Menulis Karangan Narasi Melalui Media Animasi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 07 Palopo*.
- Prihatin. (2008). *Guru Sebagai Fasilitator*. Karsa Mandiri Persada.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- S., A., Sadiman, & Dkk. (2012). *Media Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S. (2006). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, T. A. (2018). *Media Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS*. PT Remaja Rosdakarya.
- Silvia, A. A. H. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran IPA Terpadu*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 5 (1).
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Alfabeta.
- Suleiman, A. H. (1985). *Media Audio-Visual Untuk Pengajaran, Penerangan dan Penyuluhan*. PT Gramedia.
- Susanto. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Prenadamedia Grup.
- Thiagarajan, Sivasailam, & Dkk. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. National Center for Improvement Educational System.
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu*. Bumi Aksara.
- Trianto. (2015). *Model Pembelajaran Terpadu (Konsep Strategi dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan)*. Bumi Aksara.
- Usman, A. M. B. (2022). *Media Pembelajaran*. Ciputat Pers.
- Usman, & Asnawir, M. B. (2002). *Media Pembelajaran*. Ciputat Pers.