

DAFTAR PUSTAKA

- Abi, Mustofa H dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Afifah, A., & Rahmawati, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Scrund (*Scrapbook*Bangun Datar) Untuk Kelas IV SD. *JPGSD*, 10.
- Alfiansyah, I. (2018). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Number Head Together (NHT) Pada Materi Kerusakan Lingkungan Di Kelas Iv Sekolah Dasar*. *Didaktika*, 25.
- Alfiansyah, I., & Hakiky, N. (2021). Pengembangan Modul Ajar Matematika Materi Pecahan di Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Elementary Education*, 04.
- Astutiani, R., Isnarto, & Hidayah, I. (2019). *Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika dalam Menyelesaikan Soal Cerita Berdasarkan Langkah Polya*. Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES .
- Atiah, N. (2020). *Pembelajaran Era Disruptif Menuju Masyarakat 5.0*. Seminar Nasional Pendidikan.
- Dayanti. (2021). *Peningkatan Kemampuan Operasi Hitung Perkalian Melalui Penggunaan Media Batang Perkalian Pada Murid Tunanetra Kelas V Di Slb-A Yapti Makassar*. Universitas Negeri Makassar.
- Dewi, M. D., & Izzati, N. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Berbasis RME Materi Aljabar Kelas VII SMP*. *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8, 217. <https://doi.org/10.31941/delta.v8i2.1039>
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2021). *Belajar Dan Pembelajaran* (A. Syaddad, Ed.). CV Kaaffah Learning Center .
- Dyani, A. G. (2019). *Pengembangan Media Kotak Belajar Ajaib (Kobela) Pada Materi Sumber Daya Alam Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar Muhammadiyah 019 Bangkinang Kota Kabupaten Kampar*. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Elisa, Edi. 2022. *Pengertian Pebelajaran*, akses 16 oktober 2022 <https://educhannel.id/blog/artikel/pengertian-pembelajaran.html>
- Fitria, D. (2020). *Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Pendekatan Realistic Mathematics Education (RME) Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Di Kelas VIII MTs. YPP Aziddin Medan Tahun Pelajaran 2019/2020*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.

- Halimah, S. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Realistic Mathematics Education (RME) Pada Pembelajaran Matematika Materi Bentuk Pecahan Kelas 4 Sekolah Dasar*. UIN Syaarif Hidayatullah Jakarta.
- Hasyim, I. (2017). *Penerapan Pendekatan Realistic Mathematics Education (RME) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran Matematika Di Kelas II MIN MIRUK Aceh Besar*. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry.
- Irmandia, I. (2021). *Pengembangan Media Kotak Cerita Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas Iii Sekolah Dasar Tema 5 Subtema 4 Cuaca*. Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Isrok'atun & A. Rosmala. 2021. *Model-Model Pembelajaran Matematika*. Bumi Aksara
<https://books.google.co.id/books?id=5xwmEAAAQBAJ&lpg=PA1&ots=VItLuVwEQz&dq=pembelajaran%20matematika&lr&pg=PA1#v=onepage&q=pembelajaran%20matematika&f=false> akses 16 oktober 2022
- Lestari, N., Anjarini, T., & Ngazizah, N. (2022). *Pengembangan Media Scrapbook berbasis Pemecahan Masalah pada Materi Struktur tumbuhan*. Jurnal Educatio FKIP UNMA, 8(2), 491–497. <https://doi.org/10.31949/educatio.v8i2.2220>
- Liawati, O., & Sari, P. (2017). *Pengembangan Media Scrapbook Dalam Pembelajaran Fisika Pada Materi Tata Surya*. Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Natalia, S. (2017). *Realistic Mathematics Education : Suatu Langkah Mendidik Berpikir Matematis*. Jurnal Dinamika Pendidikan, 10.
- Netriawati & M.S Lena. 2017. *Media Pembelajaran Matematika*. Permata Net
[media-pembelajaran-matematika.pdf \(researchgate.net\)](https://www.researchgate.net/publication/318111111-Media-Pembelajaran-Matematika) akses 16 oktober 2022
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, anggota IKAPI
- Pamungkas, D., Wahyudi, W., & Indarini, E. (2019). *Pengembangan Media Komik Dengan Pendekatan Sainifik Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Sd*. JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran), 3, 1405. <https://doi.org/10.33578/pjr.v3i6.7904>
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman, 03. jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/F
- Payuk, R. (2019). *Pengembangan Media Scrapbook Sebagai Media Pembelajaran Picture And Picture Pada Materi Plantae Untuk Kelas X Sma*. Universitas Sanata Dharma.

- Pratiwi, L.(2018). *Media Video: Solusi Pembelajaran Ips Bagi Siswa Sekolah Dasar*. Prosiding Seminar Nasional Era Revolusi.
- Pratiwi, S. M., & Rahmawati, I. (2022). *Pengembangan Media V-Mau Berbasis Rme Dalam Konsep Perkalian Sebagai Penjumlahan Berulang*. JPGSD, 10.
- Rahayu, Y. S., & Sari, A. D. I. (2019). Pengaruh Pendekatan Matematika Realistik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Mata Pelajaran Matematika Peserta Didik Sekolah. *JTIEE*, 3(2).
- Rahmatania, D. D., & Setiawan, Y. (2021). *Pengembangan Media Poly Game pada Pembelajaran Matematika Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah di Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 5, 2449–2460. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1249>
- Rahmawati, R. (2020). *Modifikasi Media Pembelajaran Ular Tangga Untuk Penguasaan Simple English Vocabulary Siswa Kelas I di Sekolah Dasar*. Universitas Pendidikan Indonesia .
- Rahmi, H. (2012). *Meningkatkan Kemampuan Pengoperasian Perkalian Melalui Metode Horizontal Bagi Anak Tunarungu*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus*, 1. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jupekhu>
- Ratnasari, N. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Poster Daur Air Untuk Meningkatkan Kemampuan Mendeskripsikan Proses Daur Air Dan Kegiatan Manusia Yang Dapat Mempengaruhinya Siswa Kelas V Sdn Jagalan 1 Kediri Tahun Pelajaran 2017*. UN PGRI Kediri.
- Restyawan, R. (2017). *Bab II Landasan Teori*. Universitas Islam Indonesia.
- Sari, I. P., Yuliantini, N., & Tarmizi, P. (2020). *Pengaruh Penggunaan Media Scrapbookterhadap Hasil Belajar pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD Gugus X Kota Bengkulu Pebrian Tarmizi*. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 3.
- Septenia, E. D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Siswa*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Suardi, Moh. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Subayani, N. W., & Nugroho, A. S. (2018). Pengembangan Modul Berbasis Budaya Lokal Untuk Meningkatkan Literasi Sains Dan Mereduksi Miskonsepsi Sains Mahasiswa Calon Guru SD. *JTIEE*, 2.
- Taufiq, A. (2019). *Modul Hakikat Pendidikan di Sekolah Dasar* (2nd ed.). PDGK4403.

- Toni, T., Ramadani, F., Yolanda, N., & Ulfa, M. (2017). *Klasifikasi Media Pembelajaran Menurut Para Ahli, Klasifikasi Media Pembelajaran Berdasarkan Klasifikasinya*.
<http://materiperkuliahanpgsdselfia.blogspot.com/2017/11/makalah-klasifikasi-media-pembelajaran.html>
- Ulfa, I., Umam, N. K., & Alfiansyah, I. (2021). Pengembangan Video Kegiatanku Pada Materi Menulis Narasi Di Sekolah Dasar. *JTIEE*, 5(1).
- Ulfayana. (2018). *Efektivitas Penggunaan Media Berdasarkan Teori Belajar Edgar Dale Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Fikih Di Mts Negeri 2 Bulukumba*. UIN Alauddin Makassar.
- Wardani eka, 2020, *Building Excellence for Education*,
<https://gredupedia.id/karya/klasifikasi-media-pembelajaran-menurut-reigeluth-1992/>
- Wulandari, P. R., Dantes, N., & Antara, P. A. (2020). *Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Berbasis Open Ended Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa*. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4.
- Zaenah, S., Darma, Y., & Hodiyanto. (2019). *Pengembangan Media Scrapbook Bermuatan Problem Posing Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dalam Materi Bilangan Bulat*. Seminar Nasional Pendidikan MIPA Dan Teknologi (SNPMT II)