

## DAFTAR PUSTAKA

[1] Berapa konsumsi Listrik Perkapita Indonesia

Sumber: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2017/11/16/berapa-konsumsi-listrik-perkapita-indonesia> (diakses pada 10 Juli 2018)

[2] Dian Octaviani, Anggraeni Janar Wulan| (2016). Efek Paparan Arus Listrik terhadap Peningkatan Biomarker dan Kelainan Irama.Lampung: Universitas Lampung

[3] Melindungi anak dari bahaya Listrik

Sumber: <https://keselamatankeluarga.com/melindungi-anak-dari-bahaya-peralatan-listrik/> (Diakses pada tanggal 09 Agustus 2018)

[4] Tips agar anak aman dari bahaya listrik di rumah

Sumber: <https://surabaya.proxsisgroup.com/tips-agar-anak-aman-dari-bahaya-listrik-di-rumah/> (Diakses pada tanggal 11 Agustus 2018)

[5] Kerja Praktek Bamboo Media dalam Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Alat Listrik.

Sumber:[https://www.academia.edu/24675785/Kerja\\_Praktek\\_Bamboo\\_Media\\_dalam\\_Pembuatan\\_Game\\_Edukasi\\_Pengenalan\\_Alat\\_Listrik](https://www.academia.edu/24675785/Kerja_Praktek_Bamboo_Media_dalam_Pembuatan_Game_Edukasi_Pengenalan_Alat_Listrik) (Diakses pada tanggal 05 Agustus 2018)

[6] Amin, Titin Khoirul.2015.Pengembangan Media Video Interaktif pada Pembelajaran Tematik Tema Lingkungan Kelas III Sekolah Dasar Negeri di Kecamatan Dau.Malang:Universitas Muhammadiyah Malang

[7] Aspek kognitif perkembangan anak usia 6-12 tahun.

Sumber: <http://elhanalearningkit.com/perkembangan-anak-usia-6-12-tahun> (diakses pada 09 Agustus 2018)

[8] Cantika, Dara. 2015. *Implementasi Motion Graphics pada Video Penyuluhan Cegah Kanker Serviks untuk Remaja Usia 15-24 Tahun*. Tugas Akhir: Prodi Multimedia Broadcasting, Departemen Multimedia Kreatif. Surabaya.

[9] Teknik Animasi dan perancangan

Sumber: <https://www.kajianpustaka.com/2013/04/pengertian-teknik-dan-perancangan.html>  
(Diakses 08 Agustus 2018)

[10] Bill. 2014. Click on Me! Create Interactive YouTube Videos. Sumber : <http://www.billselak.com/2014/clickonme> (Diakses pada tanggal 12 Juli 2018)

[11] Pembuatan Game Edukasi Pemberantas Koruptor Berbasis 3D Menggunakan Unity 3D. Sumber: [https://eprints.uns.ac.id/17188/1/REZA\\_NOVA\\_CAHYAR\\_-\\_M3110124.pdf](https://eprints.uns.ac.id/17188/1/REZA_NOVA_CAHYAR_-_M3110124.pdf) (Diakses pada tanggal 11 Agustus 2018)

[12] Rahmat Fakriansyah, Andi Sunyoto. 2016. Perancangan dan Pembuatan Video Animasi 2D Cara Alternatif Belajar Bahasa Inggris. Yogyakarta: STMIK AMIKOM

[13] 5 jenis Animasi. Sumber:<https://idseducation.com/articles/5-jenis-animasi/> (Diakses pada tanggal 11 Agustus 2018)

[14] Ahmad Fahrurrozi Aziz.2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Jurusan Teknik Gambar Bangunan di SMK Negeri 1 Seyegan.Yogyakarta:Universitas Negeri Yogyakarta

[15] Eko Putro Widoyoko. (2011). Evaluasi Program Pembelajaran. Yogyakarta: Delta Buku Yogyakarta

[16]\_\_\_\_. LIFESAVER An Interactive Film By Martin Percy. Sumber : <https://life-saver.org.uk/#/JAKE> (Diakses pada tanggal 13 Juli 2018)

[17]\_\_\_\_. Disney Channel Whosie – Interactive Video | Official Disney Channel Africa. Sumber : [https://www.youtube.com/watch?v=oNXh0\\_DN9BA](https://www.youtube.com/watch?v=oNXh0_DN9BA) (Diakses pada tanggal 15 Juli 2018)

[18]*How To Use Colour Effectively in Presentations.*

Sumber : [http://echopresentations.blogspot.co.id/2014\\_03\\_01\\_archive.html](http://echopresentations.blogspot.co.id/2014_03_01_archive.html) diakses pada tanggal 08 Septemberr 2018)

[19] *An Introduction to Type.*

Sumber : [http://graphicdesign.spokanefalls.edu/tutorials/process/type\\_basics/](http://graphicdesign.spokanefalls.edu/tutorials/process/type_basics/) (diakses pada tanggal 08 September 2018)

[20] *The Difference Between Serif and Sans Serif.*

Sumber : <https://visualhierarchy.co/blog/the-difference-between-serif-and-sans-serif/> (diakses pada tanggal 08 September 2018)

[21] Dr. Boediono. Dr. Ir. Koster, Wayan.2004.Teori dan Aplikasi Statistika dan Probabilitas sederhana, lugas, dan mudah dimengerti.Bandung:PT Remaja Rosdakarya Bandung.