

BAB V

PENUTUP

A. SIMPULAN

Berdasarkan pada hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media S'BUDISA (*Scrapbook* Budaya Dikker Sangkapura) menggunakan media pengembangan ADDIE yang dikembangkan oleh *Robert Maribe Branch* ADDIEE merupakan singkatan dari (*Analisis-Design-Develop-Imploment-Evaluate*). Tahapan yang pertama adalah tahap analisis dimana peneliti melakukan observasi dan wawancara di UPT SD Negeri 358 Gresik. Selanjutnya, yaitu peneliti melakukan analisis terhadap peserta didik dengan menganalisis kebutuhan peserta didik, analisis pembelajaran dan analisis karakter peserta didik. Hasil dari analisis tersebut yaitu dimana peserta didik lebih tertarik menggunakan media pembelajaran.
2. Pada tahap pengembangan peneliti melakukan validasi pada ahli media dan ahli materi. Perolehan skor dari validasi ahli media I yaitu 86% dengan kategori valid dan validasi ahli media II yaitu 86% dengan kategori valid. Perolehan skor dari validasi ahli materi I yaitu 82% dengan kategori valid dan validasi ahli materi II yaitu 86% dengan kategori valid.
3. Pada tahap implementasi peneliti menyebarkan angket respon peserta didik. Perolehan skor 95,5% dengan kategori sangat baik.

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, maka peneliti dapat memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Media S'BUDISA (*Scrapbook* Budaya Dikker Sangkapura) adalah Media yang layak untuk diterapkan pada peserta didik di seklah dasar karena media tersebut memperoleh hasil validasi dengan kategori valid.
2. Media S'BUDISA (*Scrapbook* Budaya Dikker Sangkapura) dapat membuat peserta didik merasa senang dalam pembelajaran serta dapat meningkatkan motivasi peserta didik dalam pembelajaran.

