

ABSTRAK

Yuditya Puspasari (NIM. 14 441 012). *Efektivitas Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar Tema 2 pada Peserta Didik SDN Margoanyar*. Dibimbing oleh Ibu Dr. Hj. Sri Uchtiawati, M.Si. dan Bapak Ismail Marzuki, M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ke efektifan penerapan metode *role playing* pada proses pembelajaran tema 2 di SDN Margoanyar. Berdasarkan informasi awal yang penulis dapatkan proses pembelajaran tema 2 di sekolah tersebut belum efektif. Ketidak efektifan dalam proses pembelajaran diakibatkan masih menggunakan metode konvensional dan minat belajar peserta didik dalam materi pada tema 2 masih kurang. Hal ini juga mengakibatkan hasil pembelajaran pada tema 2 tidak maksimal. Berdasarkan data sementara yang diperoleh, sebagian besar peserta didik belum memenuhi nilai KKM, dalam tema 2 nilai Ketuntasan Kriteria Minimumnya adalah 70. Subjek penelitian terdapat sebanyak 16 orang peserta didik yang terdiri dari 7 perempuan dan 9 laki- laki. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu tes sedangkan instrumen penelitian menggunakan lembar tes untuk mengetahui peningkatan hasil belajar peserta didik pada pembelajaran tema 2.

Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan peneliti, didapatkan peningkatan tes hasil belajar mencapai ketuntasan klasikal sebesar 93,75% dengan kategori sangat baik.

Kata Kunci : Efektivitas, metode *role playing*, hasil belajar