

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab IV diperoleh kesimpulan:

Hasil belajar peserta didik setelah diterapkan pembelajaran menggunakan metode *Role Playing* pada tema 2 subtema 1 pembelajaran 1 pada materi proklamasi menunjukkan bahwa 15 peserta didik tuntas dengan nilai mencapai KKM dan ada 1 peserta didik yang belum tuntas karena nilai belum mencapai KKM, sedangkan ketuntasan belajar secara klasikal dapat dikatakan tuntas.

#### **B. Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti memberikan saran bagi pembaca sebagai berikut:

1. Bagi guru

Pembelajaran menggunakan metode *Role Playing* direspon baik oleh peserta didik, oleh karena itu pembelajaran menggunakan metode *Role Playing* dapat dijadikan sebagai alternative dalam pembelajaran Bahasa Indonesia.

2. Bagi peneliti

Selanjutnya disarankan penerapan pembelajaran menggunakan metode *Role Playing* pada materi lain pelajaran Bahasa Indonesia.