

DAFTAR PUSTAKA

- Baroro. (2017). Implementasi Pendekatan Saintifik dengan Metode Role Playing yang dimodifikasi Permainan Domino pada Pembelajaran Kurikulum 2013. *Budi Sasomo* , 72.
- BNSP. (2006). *Standar Isi untuk Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: BNSP.
- Depdiknas. (2013). Tingkat Keterampilan Berbicara Ditinjau dari Metode Bermain Peran pada Anak usia 5- 6 Tahun. *Nur Azizah* , 51.
- Djamarah. (2017). Efektivitas Model Role Playing dalam Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa pada Mata Kuliah Manajemen Keuangan. *Tiara Anggia Dewi* , 99- 100.
- komara. (2013). Implementasi Pendpedulian Pendidikan Karakter Kepedulian dan Kerja Sama pada Mata Kuliah Keterampilan Berbicara Bahasa Perancis dengan Metode Role Playing. *Dwiyanto Joko Pranowo* , 219.
- Kraus. (2008). You Must Participate Violating Reserch Ethical Principles Through Role Play. pp. 131- 136.
- Kurnia, I. *Perkembangan Peserta Didik*. Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi.
- Mikarsa, H. L. (2007). *Pendidikan Anak di SD*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Mulyasa. (2006). *Implementasi Kurikulum 2004 Panduan Pembelajaran KBK*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Mulyono, A. (2009). *Anak Berkesulitan Belajar: Teori, Diagnosis, dan Remediasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Muthoharoh, H. Model Bermain Peran (Role Playing). In *Pembelajaran Partisipatif*. Online.
- Nasional, D. P. (2015). Efektifitas Model Pembelajaran Role Playing Terhadap Peningkatan Kompetensi Akuntansi Mahasiswa dalam Mata Kuliah Pengantar Akuntansi II. *Elizar Sinambela* , 486.
- Nawawi, H. (2007). Penggunaan Metode Role Playing untuk Meningkatkan Minat Siswa dalam Pembelajaran Pengetahuan Sosial di Kelas V SDN Cileunyi I Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung . *Pendidikan Dasar* , 2.
- Rusman. (2012). *Model- Model Pembelajaran Menembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Rusminiati. (2007). *Pengembangan Pendidikan Kewaranegearaan SD*. Jakarta: Depdiknas.
- Rusmono. (2012). *Strategi Pembelajaran Problm Based Learning* . Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sanjaya, W. (2008). *Kurikulum dan Pembelajaran* . Jakarta: Kencana Media Group.
- Sanjaya, W. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan* . Jakarta : Kencana Media Group.
- Siska, Y. (2011). Penerapan Metode Bermain Peran (Role Playing) dalam meningkatkan Keterampilan Sosial dan Keterampilan Berbicara Anak Usia Dini. *ISSN* , 33.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor- Faktor yang Mempengaruhinya* . Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2004). *Dasar- Dasar Proses Belajar Mengajar* . Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugihartono, d. (2007). *Psikologi Pendidikan* . Yogyakarta: UNY Press.
- Sumantri, M. d. (2009). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Sumantri, M. d. (2001). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Maulana.
- Suprijono, A. (2011). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Taniredja, T. d. (2012). *Model- Model Pembelajaran Inofatif*. Bandung: Alfabeta.
- Undang- Undang Sisdiknas* . (2003).
- Uno, H. B. (2007). *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- W, S. (2008). *Kurikulum dan Pembelajaran* . Jakarta: Kencana Media Grup.
- Wahab. (2011). *Teori dan Landasan Pendidikan Kewarganegaraan* . Bandung: Alfabeta.
- Wahab, A. (2007). *Metode dan Model- Model Mengajar Ilmu Pengetahuan Sosial*. Bandung: Alfabeta.
- Yamin, M. (2015). Pengaruh Penerapan Role Playing terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V MI pada Pembelajaran IPS. *Ismania Nur Aqliyah* , 215.
- Zaini, H. (2008). *Strategi Pembelajaran Aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.