

## Daftar Pustaka

- Addaafi, F., & Nurita, T. (2020). “Kelayakan Komik Getaran dan Gelombang untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa”. *PENSA: E-Jurnal Pendidikan Sains*, 8(3): hal 275-281.
- Agung, R., Prodi, J., Guru, P., & Ibtidaiyah, M. (2019). “Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Tahap Anak Usia Operasioanal Konkret 7-12 Tahun Dalam Pembelajaran Matematika”. *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*. 9(1): hal 27-34.
- Ahmad, R. (2014). *Media Intruksional Edukatif*. Rineka Cipta.
- Almira, A. (2016). “Penggunaan Media Gambar Dalam Pembelajaran Matematika”. *Jurnal Universitas Muhammadiyah Tapanuli Selatan*, 2(1) hal: 35
- Andani, D. T., & Yulian, M. (2018). “Pengembangan Bahan Ajar Electronic Book Menggunakan Software Kvisoft Flipbook Pada materi Hukum Dasar Kimia di SMA Negeri 1 Pantou Reu Aceh Barat”. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 2(1) hal: 1-6. <https://doi.org/10.24815/jipi.v2i1.10730>
- Anggraini, W., Nurwahidah, S., Asyhari, A., Reftyawati, D., & Haka, N. B. (2019). “Development of Pop-Up Book Integrated with Quranic Verses Learning Media on Temperature and Changes in Matter”. *Journal of Physics: Conference Series*, 115, 012084. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1155/1/012084>.
- Aprilia, H. M., Aka, K. A., & Putera Permana, E. (2021). “Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Kelud Untuk Materi IPS Siswa Sekolah Dasar”. *Pembelajaran Adaptif dan Pemanfaatan IPTEK untuk Mendukung Pelaksanaan MBKM*.
- Arimbi, K. R., Siswono, T. Y. E., & Ramdhani, S. (2023). “Pengembangan Big Komik Tematik Integratif untuk Meningkatkan Kreativitas dan Karakter Gotong Royong Materi Sifat-sifat Cahaya Bagi Siswa Kelas 4”. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 10(1) hal: 18-33. <https://doi.org/10.25134/pedagogi.v1oi1.7413>.

- Ariso, J., Susanta, A., & Muktadir, A. (2023). "Pengembangan LKS Matematika Berbasis Problem Based Learning (PBL) untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Pembelajaran dan Pengajaran Pendidikan Dasar*, 6(1) hal: 16-29.
- Aura Lelyani, A. (2021). *Pensa E-Jurnal: Pendidikan Sains Kajian Unsur-unsur Komik dan Sains Dalam Buku Komik Edukasi di Indonesia Sebagai Alternatif Bahan Ajar*. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/pensa/index>
- Baharudin, H. H., Masnan, A. H., & Zain, A. (2021). "Pembangunan Modul Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Teknologi Android Berdasarkan Papan Putih Interaktif Terhadap Kemahiran Membaca Kanak-kanak Prasekolah: Ulasan Kerangka Teori. *Jurnal Pendidikan Bitara UPSI*, 14(1). <https://doi.org/10.37134/bitara.vol14.1.1.2021>
- Basri, R. U., Abd. Rahman K., & Zulfikar, B. (2021). "Al-Ishlah Youtube Sebagai Media Pembelajaran PAI di Masa Pandemi Covid-19". *Jurnal Pendidikan Islam*, 19(1).
- Cahyadi, R. A. H. (2019). "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model". *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), hal: 35-42.
- Eliyanti, M. (2016). "Pengelolaan Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar". *Pedagogi Jurnal Penelitian Pendidikan*, 3.
- Fajri, R. A., & Wulandari, F. (2022). "Analisis Pemahaman Konsep IPA Pada Masa Covid-19 di SDN Kalanganyar". *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(3), 936. <https://doi.org/10.33578/jpkip.v11i3.8531>.
- Farach Nur, F., & Nuri, A. (2023). "Strategi Manajemen Perubahan Terhadap Pengembangan di Perguruan Tinggi Islam". *Jurnal Ilmu Manajemen, Ekonomi dan Kewirausahaan*, 3(2), hal: 1-20.
- Hae, Y., Tantu, Y. R. P., & Widiastuti, W. (2021). "Penerapan Media Pembelajaran Visual Dalam Membangun Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), hal: 1177-1184. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.522>.

- Hamim, D. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Pada Materi Cahaya dan Sifat-sifatnya, *Developing Comic-Based Science Learning Media On Lights and Its Characteristics*.
- Handayani, F. S. (2023). "Penggunaan SWAY Sebagai Media Bahan Ajar Sejarah untuk Meningkatkan TPACK Guru, *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities*, 10, hal: 50-64.
- Iren M.J.A, K. N. R. (2022). "ESPS IPAS 5 Volume 1 untuk SD/MI Kelas V (K-Merdeka). Penerbit Erlangga.
- Iriantara, Y. (2014). "Komunikasi Pembelajaran, Interaksi Komunikasi dan Edukatif di Dalam Kelas". PT Remaja Rosdakarya.
- Karmiani, S. (2018). "Penggunaan Media Komik Berbahasa Inggris Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Pemahaman Bahasa Inggris Pada Siswa Kelas VIII SMPN 3 Teluk Kuantan". *Jurnal PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, 2(6).
- Kustiyono. (2019). "Upaya Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta Didik Kelas VI Sekolah Dasar Negeri Anyelir 1 Kota Depok Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Tema Ciri-ciri Khusus Makhluk Hidup Melalui Metode Students Teams Achievement Divisions (STAD) dan Media Audio Visual".
- Lubis, M. A. (2016). "Pengembangan Bahan Ajar Komik Berbasis Model Problem Based Learning". *Jurnal Tematik*, 6, hal: 206.
- Lubis, M. A. (2017). "The Using Of Comics As A Teaching Material In Building Character Of Elementary School Students. *JMIE: Journal of Madrasah Ibtidaiyah Education*, 1(2), hal: 246-258.  
<http://ejournal.adpgmiindonesia.com/index.php/jmie>.
- Lubis, M. A. (2018). "Pengembangan Bahan Ajar Komik Untuk Meningkatkan Minat Baca PPKn Siswa MIN Rimba Padang Kabupaten Tapanuli Selatan. *Jurnal Tarbiyah*, 25(2). <https://doi.org/10.30829/tar.v25i2.370>.
- Maryam, R., & Sampoerno, P. D. (2021). "The Development Of Interactive Learning Media With Realistic Mathematics Education Approach For Topic Of Ratio and Proportion". <https://doi.org/10.1063/5.0042308>.

- Metawu, A. S., Karmin Baruadi, M., & Achmad Bagtayan, Z. (2021). “ Struktur Komik Biografi Hasan Al-Banna Karya Abu Fathiya dan Kontribusinya Terhadap Peragaman Sastra Anak”. *Jurnal Bahasa, Sastra dan Budaya*, 11(1). <http://ejurnal.ung.ac.id/index.php/JBSP/index>.
- Maulya, N. A., Martanti, F., Rinjani, E. D., & Hasyim, U. W. (2021). “Pengembangan Media Pembelajaran Roda Putar Stiker Pintar Dalam Materi ASEAN Kelas VI Sekolah Dasar”. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 7(2). <https://doi.org/10.31949/jcp.v6i1.3083>.
- Mayasari, A., Pujasari, W., Ulfah, U., & Arifudin, O. (2021). “Pengaruh Media Visual Pada Materi Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Tahsinia*, 2(2), hal: 173-179. <https://doi.org/10.57171/jt.v2i2.303>.
- Meliana, D., Tanudjaja, B. B., Kurniawan, D. (2017). “Perancangan Komik Digital Tentang Insecurity Pada Kehidupan Sosial Kepribadian Introvert Bagi Remaja Usia 15-21 Tahun”.
- Melliyanti, N. M. S., & Suniasih, N. W. (2022). “Kelayakan dan Eektivitas Media Komik Berbasis Kontekstual Pada Muatan IPA Materi Sumber Daya Alam”. *Mimbar Ilmu*, 27(1), hal: 124-133.
- Midya, Y. A., dkk. (2023). “Pengembangan Media Papan Hitung Pada Mata Pelajaran Matematika SD”. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 10(1), hal: 199-209. <https://doi.org/10.38048/jipcb.v10i1.990>.
- Nababan, N. (2020). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra Dengan Model Pengembangan ADDIE di kelas XI SMAN 3 Medan”. *Jurnal Inspiratif*, 6(1).
- Nasrullah, Y., Akbar, Z., & Supena, A. (2021). “Pengembangan Media Komik untuk Meningkatkan Pemahaman Kesiapsiagaan Bencana Banjir Pada Anak”. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(2), hal: 832-843. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i2.1540>.
- Novitasari, D. (2016). *Pengembangan Media Komik Cerita Anak Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi Siswa Kelas IV SDN 1 Ngawen Kabupaten Blora*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

- Nurdiyanti, S. (2019). *Implementasi Media Visual dan Audiovisual Terhadap Pembelajaran Anak Usia Dini di Era Revolusi Industri 4.0*. Banten: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, 2(1), hal: 642-650.
- Nurhayati, N., Aswar, A., & Arifin, I. (2018). "Komik Sebagai Media Pembelajaran Matematika Bagi Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Imajinasi*, 2(2), hal: 25.
- Nurhayati, I., Hidayat, S. (2019). *Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran PPKn di SMA (The Development of Digital Comic Media on Learning of Civic Education in Senior High School)*. Banten: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- Pradilasari, L., Gani, A., & Khaldun, I. (2020). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual pada Materi Koloid untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 7(1), hal: 9-15.
- Pribadi, Y. T., Sholeh, D. A., & Auliaty, Y. (2021). "Pengembangan E-LKPD Materi Bilangan Pecahan Berbasis Problem Based Learning Pada Kelas IV Sekolah Dasar". *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2(2), hal: 264-279.
- Putra, R. (2021). *Cahaya dan Penerapan Sifat-sifat Cahaya*. Media Edukasi Creative.
- Putra, W. B., & Wulandari, I. G. A. A. (2021). "Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Berorientasi Teori Belajar Ausubel Kelas V Sekolah Dasar". *Mimbar Ilmu*. 26(1), hal: 174.  
<https://doi.org/10.23887/mi.v26i1.31841>.
- Putri, A., Harahap, M. K., & Adelia, T. (2022). "Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Dalam Mengembangkan Minat Belajar Siswa di Sekolah". *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 1(2).  
<http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JUPBAS/index>.
- Putri, L. A., & Dewi, P. S. (2020). "Media Pembelajaran Menggunakan Vidio Atraktif pada Materi Garis Singgung Lingkaran". *Mathema Journal*, 2(1), hal: 32-39.

- Rahadian, S., & Setiawan, H. (2021). "Pengembangan Media Komik Kerajaan Kanjuruhan Berbasis Online Dalam Mata Pelajaran Sejarah Indonesia". *Agastya: Jurnal Sejarah dan Pembelajarannya*, 11(2), hal: 136.
- Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Alfabeta.
- Rosalinda, H., Susanti, K., & Nuriyanti, W. (2019). "Nilai Nasionalisme Dalam Komik Rengasdengklok". *Jurnal Desain*, 6(2), hal: 89-98.
- Sadiman, A. S. dkk. (2014). *Media Pendidikan*. Rajawali Pers.
- Sa'diyah, S.F. (2019). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Bahasa Indonesia Menggunakan Model Kooperatif CIRC Untuk Siswa Kelas V SDN Prambangan. Gresik: Universitas Muhammadiyah Gresik.
- Salyani, R., Amsal, A., & Zulyani, R. (2018). "Pengembangan Buku Saku Pada Materi Reaksi Reduksi Oksidasi (Redoks) di MAN Model Banda Aceh. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 2(1), hal: 7-14. <https://doi.org/10.24815/jipi.v2i1.10736>.
- Saprudin, S., Munaldi, M., Wijoyo, A., & Prasetio, S. M. (2020). "Pembelajaran Multimedia (Studi Kasus: SMK Indonesia Global). *Jamaika: Jurnal Abdi Masyarakat*, 1(1), hal: 63-70.
- Sari, D., & Lestari, N. D. (2018). "Pengaruh Media Pembelajaran Visual Terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa". *Jurnal Neraca: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Ekonomi Akuntansi*, 2(2). <https://doi.org/10.31851/neraca.v2i2.2690>.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Deepublish.
- Septianti, N., & Afiani, R. (2020). "Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar di SDN Cikokol 2". *As-Sabiqun*, 2(1), hal: 7-17. <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v2i1.611>.
- Setiawan, H. (2021). "Pemanfaatan Media AudioVisual dan Media Gambar Pada Siswa Kelas V". *Jurnal Prakarsa Paedagogia*, 3(2).
- Silahuddin, A., Misbahul, S., & Gumawang, U. (2022). "Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, dan Fungsi Media Pembelajaran Ma Al-Huda Karang Melati. *Jurnal Prodi MPI*, 4(2), hal: 171.

- Siliwangi, I., & Jenderal, S. (2020). "Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Siswa SD Menggunakan Media Visual Berupa Media Gambar Dalam Pembelajaran IPA". *Journal of Elementary Education*, 3, hal: 3.
- Siregar, E. S., Siregar, I., Daulay, D. E., & Jawak, L. R. (2023). "Pengembangan Model Pembelajaran Picture and Picture Terhadap Materi Gerak Lokomotor Siswa Kelas V SD. *Journal on Education*, 5(2), hal: 5304-5312. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1273>.
- Smetana, L., Odelson, D., Burns, H., & Grisham, D. L. (2009). "Using Graphic Novels in the High School Classroom: Engaging Deaf Students With a New Genre. *Journal of Adolescent & Adult Literacy*, 53(3), hal: 228-240. <https://doi.org/10.1598/JAAL.53.3.4>.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian multimedia pembelajaran*. Hal: 1–15.
- Sudrajat. (2015). *Model Pembelajaran Langsung (Direct Instruction)*.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Pustaka Abadi.
- Sundayana, R. (2015). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Alfabeta.
- Supradi, K. (2017). *Media Visual dan Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*.
- Syofian, S., Setyaningsih, T., & Syamsiah, N. (2015). "Otomatisasi Metode Penelitian Skala Likert Berbasis Web". *Prosiding Semnastek*.
- Tillery, E. R. (2007). *Integrated Science*. McGraw-Hill International Edition.
- Tresnawati, D., & Milah, A. S. (2015). "Pengembangan Aplikasi Komik Hadis Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 14(2), hal: 263-271. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.14-2.263>.
- Tubagus, M. (2023). *Buku Ajar Media Pembelajaran Online*. Manado: IAIN Manado Press. <https://www.researchgate.net/publication/374385420>.
- Ulfah, U. (2019). "Peran Konselor Dalam Mengembangkan Potensi Peserta Didik". *Jurnal Tahsinia*, hal: 92-100.

- Wardani, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Komik Strip Digital Pada Materi Vertebrata Untuk Kelas X SMA*. Depok: Universitas Sanata Dharma.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.
- Widiawati, N. P. P. K. M. I. G. (2015). “Analisis Pemahaman Konsep Dalam Pembelajaran IPA Pada Siswa Kelas IV SD di Gugus II Kecamatan Banjar”. *E-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, 3(1), hal: 12-14.
- Yesi, D., Muhammad, F., & Munaris. (2017). “Nilai-nilai Realitas Profetik Novel Bulan Terbelah di Langit Amerika dan Pengembangan”. *Jurnal SIMBOL (Bahasa, Sastra, dan Pembelajarannya)*, hal: 4.
- Yolanda, S., Fitri, S. & Hamka, I. (2021). Pengaruh Aplikasi Quizizz Terhadap Minat Belajar IPA Siswa Kelas V di Sekolah Dasar. 7(3), hal: 915-921. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i3.1286>.
- Yongky Danang, P., I Nyoman, L., & Autar, A. (2020). “Pengembangan Perhiasan untuk Pengrajin di Desa Batan Krajan Kab. Mojokerto Jawa Timur”. *Jurnal Seni Rupa dan Desain*, hal: 161.
- Zahra, S. (2020). *Pengembangan E—Modul Berbasis Android Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Hasil Perkebunan di SMK PPN Lembang*. Lembang: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Zainiyati, H. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam)*. Kencana.